06/2001 Ausgabe 49 DM 4,50
Belgien bfr 106,- ▮ Dänemark dkr 19,50 ▮ Italien Lit 5.100 ▮ Luxemburg lfr 106,- ▮ Niederlande hfl 5,80
Österreich öS 34,- ▮ Schweiz sfr 4,50 ▮ Griechenland DR 850,- ▮ Spanien Pta 440,-
B 43739
ISSN 1433-8424
COMPUTEC MEDIA
4 394373 904505 06

POKÉMON • GAME BOY ADVANCE • NINTENDO 64 • GC

N-ZONE

N-ZONE

NUR DM 4.50 ... kaufte ... magazin

Akte P

16 SEITEN BEILAGE

GEHEIME TIPPS! POKÈMON GOLD & SILBER

16-SEITEN-EXTRAHEFT
Der perfekte Wegweiser

+ Seltene Pokémon
+ Alle VM/TM
+ Geniale Cheats
+ Alle wichtigen Tabellen

NINTENDO 64

Excitebike 64
Aidyn Chronicles
Animal Forest
Dr. Mario 64

GAME BOY ADVANCE

Rayman Advance
Tony Hawk´s Pro Skater 2

GAME BOY COLOR

Pokémon Puzzle Challenge
Rainbow Islands
Harvest Moon 2
Elevator Action

GAMECUBE IM BLICKPUNKT

Wann? Welche Spiele?

MIT HEISSEN E3-NEWS

Mit 4 Pokémon-Karten

DU GEHST NICHT ALLEIN DURCH DIESE WELT!

DENN DU HAST DAS NEUE POKéGEAR.

Dein neues Pokégear kann eine ganze Menge!

Ausgerüstet mit Landkarte, Handy, Uhr und Radio ist es für dich unersetzlich auf der Suche nach neuen Pokémon.

Nutze das Pokégear, und schnapp' sie dir alle!

JETZT IM HANDEL!

Pokémon™ Schnapp' sie Dir alle!™

Nintendo®

www.pokemon.de

Kompatibel mit der Roten, Blauen und Gelben Pokémon-Edition. Spielbar auf allen GAME BOY.

© 1995-2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

4 Jahre N-Zone!

Als Nesthäkchen im unüberschaubaren Nintendo-Zeitschriftenmarkt startete die N-Zone vor genau vier Jahren kurz nach dem Launch des Nintendo 64. Etliche hundert Spieletests und rund 4.000 Seiten später kämpft sich die N-Zone mittlerweile leider als einziges monatliches Nintendo-Fachmagazin durch die Wirren des Spielemarktes, geprägt von den sich stetig verändernden Marktsituationen und Leserwünschen, getrieben von dem Ziel, die Wünsche der Leser optimal zu erfüllen. Dass man es nicht allen recht machen kann, ist eine Binsenweisheit. Dass man es dennoch stets versuchen muss, ein offenes Geheimnis. Aus diesem Grund haben wir das gesamte Heft in den vergangenen Monaten tüchtig überarbeitet und aufgefrischt, und zwar auf Basis aufwendiger Umfragen unter unseren Lesern. Ob Titelseite, Inhaltsverzeichnis, News, Spiele-Lexikon, Charts, Testberichte, Cheats oder Lösungen: Keine Rubrik blieb unangetastet, jeder noch so ausgefallene Gedanke wurde diskutiert. Pünktlich zu den Geburtstagsfeierlichkeiten schließen wir die Renovierung nun mit schicken Aufklebern im neuen Format und einer exklusiven Pokémon-Beilage ab. Gleichzeitig laden wir euch zu unserer großen N-Zone-Fete ein und bringen in dieser Ausgabe geniale Preise im Wert von über 20.000 Mark unter die Leute. Viel Glück beim Gewinnspiel!

Viel Spaß beim Lesen!

Hans Ippisch
Redaktionsdirektor

Mit Beilage, Aufklebern und 4 Sammelkarten!

INHALT

EXTRAHEFT AKTE P

Die seltensten Pokémon! ..... So schnappt ihr auch die seltenen Exemplare 2
Pokémon-G/S-Logbuch (Teil 2) ..... Abenteurer Ahmet auf Tour in Johto 12
Schummelcodes ..... Generelle Tipps und Game-Buster-Codes 10
Trainerlisten, VM/TM u. v. m. ..... Die wichtigsten Tabellen im Überblick 4

NEWS

GAME BOY COLOR
Dive Bag 9
Harry Potter and the Sorcerer's Stone 8
Music Box Boy 9

GAME BOY ADVANCE
GBA-Zubehör 7
Harry Potter und der Stein der Weisen 7
X-Men: Reign of Apocalypse 7

GAMECUBE
Die Hard: The Next Generation 5
Galleon 5

NEWS

POKÉMON
Pikachu Link-Kabel 11
Pokémon 2 – Die Macht des Einzelnen 10
Pokémon 3 – Im Bann des Unbekannten 10
Pokémon 4 10

NEWS ALLGEMEIN
E3-News – GC, GBA, N64, GBC 4-7

JAPAN-NEWS 4

USA-NEWS 6

REPORTAGEN

4 Jahre N-Zone ..... Wir haben im Archiv gestöbert 16
GameCube ..... Der Würfel kommt ins Rollen! 12
Jubiläumsgewinnspiel ..... Fette Preise winken! 18

ANGESPIELT

Tony Hawk's Pro Skater 2 ..... Auch auf dem GBA ein Hit? 22

TEST

GAME BOY COLOR
Aliens: Thanatos Encounter ..... Angriff der Killerkreaturen 59
Elevator Action ..... Neuauflage der Klassikers 59
Harvest Moon 2 ..... Weckt den Farmer in dir! 59
Pokémon Puzzle Challenge ..... Eine knifflige Herausforderung 58
Rainbow Islands ..... Spielhallenflair auf dem GBC 59

GAME BOY ADVANCE
Rayman Advance ..... Ein echter Knaller zum GBA-Launch! 56

NINTENDO 64
Aidyn Chronicles: The First Mage ..... Unfreiwillige Komik garantiert 50
Animal Forest ..... Ich glaub, ich steh im Wald! 55
Dr. Mario 64 ..... Rezeptfreie N64-Neuauflage 55
Excitebike 64 ..... Die Motorradsaison ist eröffnet 48

KOMPLETTLÖSUNG

Banjo-Tooie ..... Der 3. Teil der Komplettlösung 66

SAMMELKARTEN

Excitebike 64 ..... 75/76
Pokémon G/S: Karnimani 75/76
Pokémon G/S: Mogelbaum 75/76
Pokémon G/S: Togepi 75/76

SPIELE-LEXIKON

Über 250 Spiele auf 4 Seiten 24

T&T: CHEATS & CODES

Elmo im Grummelland (GBC) 64
Excitebike 64 64
Lucky Luke: Banditenexpress (GBC) 64
Star Wars Episode I: Battle for Naboo 64
Tom & Jerry: Der Mausangriff (GBC) 64
VIP (GBC) 64

LESERTIPPS

Das Dschungelbuch (GBC) 72
Flipper & Lopaka (GBC) 72
M&M's Mini Madness (GBC) 72
Road Champs: BXS Stunt Biking (GBC) 72
The Simpsons: Treehouse of Horror (GBC) 72

RUBRIKEN

Chart-Attack 28
Impressum 73
Kleinanzeigen 62
Leserbriefe 60
Vorschau 74

Akte P ..... Beilage

Unsere Pokémon-Experten haben keine Mühen gescheut, um in der 16-seitigen Beilage alle Geheimnisse von *Pokémon Gold/Silber* zu enthüllen!

GameCube 12

Kurz vor der Enthüllung auf der E3 haben wir alle Fakten zum GameCube zusammengetragen und die wichtigsten Publisher zum GC befragt.

4 Jahre N-Zone 16

Mit dieser Ausgabe feiert die N-Zone ihren 4. Geburtstag. In unserem Gewinnspiel warten tolle Preise im Gesamtwert von über DM 20.000,-!

An dieser Stelle präsentieren wir euch interessante Informationen aus dem Ursprungsland der Videospiele. Unser erfahrener Japan-Korrespondent Warren Harrod berichtet im Rahmen der Japan-News über neueste Trends und Tendenzen aus dem Land des Lächelns. Welches Spiel ist gerade besonders beliebt bei den japanischen Nintendo-Fans? Welche Konsole macht das Rennen? Unser Mann vor Ort recherchiert, so dass ihr immer über die interessantesten und aktuellsten Entwicklungen aus Japan informiert seid.

WARREN HARROD berichtet aus Japan für die N-Zone.

Tokyo Toy Show 2001

Auf der Tokyo Toy Show 2001 standen Ende April wie jedes Jahr die neuesten Spiele und (elektronischen) Spielzeuge im Mittelpunkt. In diesem Jahr tat sich besonders Nintendo hervor, eine der größten Attraktionen in den Messehallen war der Game Boy Advance. Nachdem viele Händler in den letzten Jahren versucht haben, Zubehör für die verschiedenen GB-Modelle an den Kunden zu bringen, wird nun mit Hochdruck an Zubehör für den GBA getüftelt. Zur Zeit scheint jeder Schutzhüllen, Taschen und Kabel für den neuesten Game Boy zu produzieren. Neben diesen bekannten Zubehörteilen kann man sich aber auch auf einige neue Accessoires freuen. Details zu diesen Peripheriegeräten sind zurzeit jedoch leider noch nicht bekannt. An seinem Stand informierte Nintendo die japanischen Händler über die Palette an Spielen und Zubehör für den GBA. Unter anderem waren auch verschiedene Musterdisplays ausgestellt, die dem Kunden beim Betreten eines Videospielegeschäfts ins Auge springen sollen. Am Nintendo-Stand war außerdem ein Großteil der GBA-Titel spielbar. Neben den bekannten Launchtiteln konnten sich die Besucher erstmals auch einen Eindruck von Doraemon, Final Fight One, Bomberman Story und Space Hexcite verschaffen. Bei dem Zubehör stand das Mobile-Adapter-System klar im Mittelpunkt. Damit wurde unter anderem die Onlinefähigkeit der zukünftigen GBA-Spiele herausgestellt. Neben den GBA-Neuigkeiten wurde den Gerüchten um einen möglichen Nachfolger des 64DD-Spiels Doshin the Giant für den GameCube Nahrung gegeben. So plant der Hersteller Sega Toys beispielsweise eine große Palette an Doshin-Spielzeug für Ende des Jahres. Dabei soll der sympathische gelbe Gigant mit seinem gutmütigen Image vor allem japanische Mädchen ansprechen.

SPIELHALLE Die Displays luden zum Probespiel ein.

PRAKTISCH In Japan gibt es eine wahre Flut an GBA-Zubehör.

KNUDDELIG Den gelben Doshin gibt's bald auch zum Kuscheln.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend erhaltet ihr eine Übersicht über die in Japan geplanten Veröffentlichungen. Die aufgeführten Titel sollten gut sortierte Importhändler demnächst im Programm führen:

Juni: *Toy Robo Force (GBA)*

Juli: *Yugioh Duell Monsters 5 (GBA), My Beetle (GBA), Klonoa (GBA), Super Black Bass Advance (GBA), Street Fighter IIX Revival (GBA), Breath of Fire I (GBA), Golden Sun (GBA), Muscle Ranking (GBA)*

E3 2001

In buchstäblich letzter Sekunde können wir euch nachfolgend die wichtigsten Informationen von der diesjährigen E3 präsentieren!

Eines gleich vornweg – Nintendo war der unangefochtene Star der E3! Dies war zumindest die einstimmige Meinung der anwesenden Fachbesucher. So waren viele Experten vor allem von Sony und Microsoft enttäuscht. Es wurden zwar einige interessante Titel gezeigt , aber von echten Knallern konnte keine Rede sein. Nintendo trumpfte hingegen richtig auf und präsentierte eine Reihe von absoluten Hammer-Titeln. Für Begeisterungsstürme sorgte auch die Nachricht, dass der GameCube schon am 5. November in den USA erscheinen wird. Diese Meldung wurde mit einem kleinen Augenzwinkern präsentiert, denn somit erscheint der handliche Würfel drei Tage vor Microsofts Xbox, welche am 8. November in die Läden kommt. Während die Xbox für 299 $ über die Ladentheke wandert, ist noch kein offizieller Preis für den GameCube genannt worden. Branchen-Insider munkeln aber von einem Verkaufspreis von nur 199 $ (ca. 450 DM). Am 24.Mai könnt ihr übrigens auf www.n-zone.de erfahren, wie viel der Wunder-Würfel letztendlich wirklich kostet!

MR. MARIO HIMSELF! Shigeryu Miyamoto präsentierte die ersten Spiele-Knaller und begeisterte das Fachpublikum.

Natürlich wurden auf der E3 auch die ersten Games und Peripherie-Produkte vorgestellt.

- Digicard – Die Digicard speichert eure Spielstände und kann bis zu 4 MBit an Daten aufnehmen.
- SD Card Adapter – Der SD Card Adapter lässt viel Raum für Spekulationen. Er wird in den Digicard-Slot des GameCube gesteckt und bietet einen Slot für San Disk Cards. Diese Cards sind Speichermedien, welche 64 MB an Daten aufnehmen können. In der Zukunft werden allerdings auch Karten erscheinen, die weitaus mehr Speicherplatz bieten! Die Möglichkeiten für ihren Gebrauch sind grenzenlos, denn im Endeffekt kann man das Teil als kleine 64DD-Festplatte bezeichnen!
- Wireless Wavebird Controller – Der Infrarot-Controller soll über 20 Meter Reichweite haben und somit gehört der Joypad-Kabelsalat der Vergangenheit an.
- 56Kbps-Modem Adapter – Mit dem Modem macht ihr den GameCube onlinefähig!
- Breitband-Adapter – Mit ihm könnt ihr den Daten-Highway noch schneller bereisen.
- Digital Video Cable – Der GameCube sendet nicht nur ein analoges Video/Audio-Signal. Durch das DV-Kabel wird eine weitaus bessere Qualität geboten.

Auf der E3 wurde auch Panasonics GameCube-Variante präsentiert. In dem schönen Gerät ist ein vollwertiger DVD-Player integriert. Der Preis ist allerdings noch unbekannt.

GENIAL Mit Panasonics Lizenz-Würfel könnt ihr DVDs abspielen.

DIE ZUKUNFT DER VIDEO-SPIELE BEGINNT JETZT!

Aus Platzgründen pfeifen wir ausnahmsweise auf lange Texte und lassen die Bilder sprechen! Auf den folgenden Shots seht ihr, warum der Nintendo der Star der Messe war.

• GAMECUBE:

Luigi's Mansion

UNGLAUBLICH Luigi's Mansion war schon spielbar und wurde von allen begeistert aufgenommen. Eine wahre Augenweide!

Metroid Prime

SAMUS IS BACK! Metroid Prime schlug ein wie eine Bombe.

Eternal Darkness

AUFERSTANDEN Das Grusel-Epos kommt für den GameCube.

Kameo: Elements of Power

RARE-POWER Ein weiterer Knüller aus dem Hause Rare!

Raven Blade

MYSTISCH Dieser Titel entfacht ein wahres Effekt-Feuerwerk.

Pikmin

ABGEFAHREN Pikmin ist Miyamotos Geheimprojekt, an dem schon lange hinter verschlossenen Türen gearbeitet wurde. Genial!

Donkey Kong Racing

DONKEY KONG Rare dreht für den GC wirklich richtig auf!

Starfox Adventures

AUSGEFUCHST Kann Fox seinen Verfolgern entkommen?

An dieser Stelle erfahrt ihr jeden Monat brandheiße Informationen zu geplanten GameCube-Projekten. Welche Spiele befinden sich bei den Entwicklern in der Mache? Welche Peripherie-Geräte werden für die neue Nintendo-Konsole produziert? Wie steht es mit der Online-Fähigkeit des GameCube, der im Frühjahr 2002 hier zu Lande erscheinen wird? In unseren GameCube-News bringen wir euch aktuelle Infos und Bilder zu den interessantesten neuen Entwicklungen.

+++ Weitere brandheiße Infos zum GC findet ihr in den topaktuellen E3-News. +++ Weitere brandheiße Infos zum GC findet ihr in den topaktuellen E3-News. +++ Weitere brandheiße Infos zum GC findet ihr in den topaktuellen E3-News. +++

Die Hard: The Next Generation

Die Stirb-Langsam-Reihe mit dem knallharten Cop John McClane (gespielt von Bruce Willis) gilt noch immer als ein Paradestück in Sachen brillanter Actionfilm. In Zusammenarbeit mit Vivendi Universal Publishing bringt Fox Interactive den Actionknaller auf den GameCube. Der Titel, an dem die britische Entwicklerschmiede Bits Corp. tüftelt, wird auf einer neuen Hintergrundgeschichte basieren. Nachdem sich der zähe John McClane in Los Angeles zur Ruhe gesetzt hat, trifft seine inzwischen ebenfalls zur Polizistin ausgebildete Tochter auf seinen ehemaligen Erzfeind Hans Gruber. Der fiese Terrorist ist natürlich auf Rache aus. In dem mehr als zwölf Levels umfassenden 3D-Shooter schlüpft der Spieler je nach Spielsituation in die Rolle von McClane oder dessen Tochter. Neben dem spannenden Einzelspielermodus ist auch ein Vierspielermodus bereits in Planung. Die Hard: Next Generation soll Ende 2002 in den USA erscheinen.

KNALLHART John McClane versteht keinen Spaß.

Galleon

Es scheint, als ob die System-Odyssee für Galleon nun endlich ein Ende hat. Nachdem der Titel ursprünglich für den PC angekündigt war, sollte er dann für Dreamcast erscheinen. Aber auch daraus wurde nix, da Galleon inzwischen auf der PlayStation 2 veröffentlicht werden sollte. Nun gilt das Spiel als ein heißer Anwärter auf einen Launchtitel für den GameCube. Galleon wird von Confounding Factor entwickelt, der Gründer der Schmiede hat in der Vergangenheit maßgeblich an Tomb Raider mitgearbeitet. Dies merkt man dem Titel auch an, denn auch bei diesem Action-Adventure stehen die Erkundung gigantischer Areale und knifflige Rätseleinlagen im Mittelpunkt. Die Geschichte handelt von dem legendären Seemann Rhama Sabrier. Er wird in einem Hafen von einem mysteriösen Unbekannten beauftragt, das Geheimnis eines sagenumwobenen Schiffes zu lüften. Seine Suche führt ihn quer über die Weltmeere und sein Weg ist mit jeder Menge Rätsel- und Puzzleeinlagen gepflastert.

KLON? Ähnlichkeiten zu Lara Croft sind natürlich rein zufällig.

GC-Fünferpack aus dem Hause Acclaim

Ab und zu dringen glücklicherweise ein paar Informationen durch die dicke Mauer des Schweigens, die den GameCube noch immer umgibt. So hat Acclaim Ende April fünf Spiele genannt, die für den GameCube erscheinen werden. Bei den Titeln, die allesamt für November 2001 (in den USA) angekündigt sind, handelt es sich um folgende Projekte: Crazy Taxi, Dave Mirra Freestyle BMX 2, Extreme G3, NFL Quarterback Club 2002 und All-Star Baseball 2002. Mit der Veröffentlichung des mit Spannung erwarteten Turok Revolution dagegen will sich Acclaim wohl noch etwas mehr Zeit lassen.

TEMPORAUSCH Extreme G3 kommt für den GameCube.

+++ Weitere brandheiße Infos zum GC findet ihr in den topaktuellen E3-News. +++ Weitere brandheiße Infos zum GC findet ihr in den topaktuellen E3-News. +++ Weitere brandheiße Infos zum GC findet ihr in den topaktuellen E3-News. +++

Interessante Insider-Informationen frisch aus den Vereinigten Staaten! Unser USA-Korrespondent Mike Sabine wird für euch jeden Monat aus dem Land der unbegrenzten Möglichkeiten berichten. Welches Spiel ist gerade besonders beliebt bei der amerikanischen Nintendo-Fangemeinde? Welche Konsole liegt in der Gunst der US-Spieler vorn? Dank unserer erfahrenen US-Crew werdet ihr an dieser Stelle immer über die interessantesten und aktuellsten Entwicklungen aus den Vereinigten Staaten informiert.

MIKE SABINE berichtet aus den USA für die N-Zone.

Virtuelle Müllentsorgung

Habt ihr jemals das Verlangen verspürt, euren Kumpel oder die nervige kleine Schwester einfach zu packen und in die nächste Mülltonne zu werfen? Nun ist es möglich! Ich habe kürzlich zum ersten Mal Super Mario Advance gespielt. Das Spiel enthält Super Mario Bros. 2 und Mario Bros. und beide Spiele sind meiner Meinung nach noch immer super. Man hat drei Speicherplätze zur Verfügung, nur für den Fall, dass jemand anderes spielen möchte, während ihr schlaft. Mein Tipp: Schlaft nicht! Mario Bros. bringt denselben Spielspaß, den man beim Spielen des Automaten in den 80er-Jahren hatte. Einziger Unterschied ist die Mülltonne, aber dazu später mehr …

FEURIO! Vorzeige-Bösewicht Bowser mag Mario am liebsten gut durch.

Super Mario Bros. 2 ist ebenfalls ein tolles Spiel, man muss 20 Levels in sieben unterschiedliche Welten durchqueren. Am Ende wartet diesmal nicht Bowser, sondern Wart. Um ihn zu besiegen, müsst ihr ihn aus den Klamotten hauen. Ohne Kleider ist Wart kein schöner Anblick, glaubt mir! Ihr solltet auch Luigi, Toad und Prinzessin Peach einsetzen, da jeder Charakter bestimmte Stärken mitbringt. Das Beste an Super Mario Bros. 2 sind aber die Stellen, an denen euch die knollennasigen Gegner mit Eiern bewerfen. Ihr könnt auf die Eier springen, sie aufsammeln und dann zurückwerfen. Wenn das nicht klappt, solltet ihr euch die Kerle einfach schnappen und den nächsten Abgrund herunterwerfen. Sie werden zerbrechen wie rohe Eier. Ihr könnt jederzeit normale Gegner aufnehmen, um sie dann wie ein Stück alte Pizza wegzuwerfen. Diese Funktion wurde übrigens auch in die Mario-Bros.-Version integriert. Nun kommen wir zu der besagten Mülltonne. Mit nur einem Modul könnt ihr das Spiel auch zu viert spielen. Im Mehrspielermodus könnt ihr dann die Plattform, auf der sich euer Gegenspieler bewegt, zerstören, um ihm so das Fliegen beizubringen. Am meisten Spaß macht es jedoch, auf den Kopf eurer Gegner zu springen, sie dann aufzunehmen und einfach in eine der neuen Mülltonnen zu entsorgen.

GAME BOY COLOR

Am 30. Juli wird Pokémon Crystal in den USA erscheinen! Jetzt könnt ihr auswählen, ob ihr als Trainer oder Trainerin an den Start gehen wollt. Auch die Grafik wurde im Gegensatz zu den Gold/Silber-Editionen überarbeitet. Die japanische Version war mit dem Mobile Adapter kompatibel und bot die Möglichkeit des Online-Datentransfers. Ob es dieses Feature auch in westliche Gefilde schafft, bleibt allerdings fraglich! Mehr dazu in der nächsten Ausgabe!

LADIES FIRST! Auch Damen dürfen jetzt zuschnappen!

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend findet ihr eine Auswahl der in den nächsten Monaten in den USA erscheinenden Veröffentlichungen. Die nachfolgenden N64- und GBA-Spiele erhaltet ihr bei dem Importhändler eures Vertrauens:

Juni: *Game Boy Advance, Super Mario Advance (GBA), F-Zero MAXIMUM VELOCITY (GBA), Army Men Advance (GBA), Tony Hawk's Pro Skater 2 (GBA), Dodge Ball Fighters (GBA), Earthworm Jim (GBA), Fire Pro Wrestling A (GBA), Top Gear GT Championship (GBA), Tweety and the Magic Jewel (GBA), Iridion 3D (GBA), Pitfall: The Mayan Adventure (GBA), Chu Chu Rocket (GBA), Ready 2 Rumble Boxing: Round 2 (GBA), Rayman (GBA)*

Juli: *Advance GTA (GBA), The Land Before Time (GBA), Mega Man Battle EXE (GBA), Monster Rancher Mania (GBA)*

Turok 4

GRIMMIG Turoks GameCube-Einstand scheint sehr gelungen.

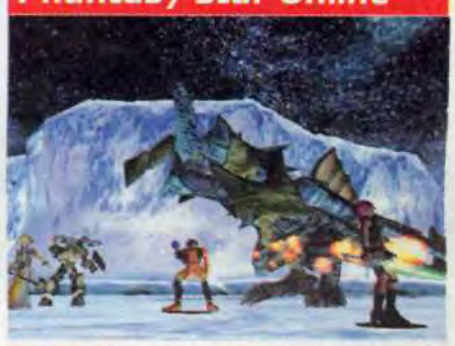
Wave Race: Blue Storm

VROOM! Das kühle Nass sieht absolut realistisch aus.

Disney's Micky (Arbeitstitel)

ZAUBERHAFT Auch Disneys Mickey hat das Zeug zum Hit!

Phantasy Star Online



WOW! Segas RPG-Hammer kommt auch für den GameCube.

Super Smash Bros. Melee

YEAH! Super Smash Bros. Melee bietet wieder einmal Prügelkost vom Feinsten. Vom Allerfeinsten war dann auch die Hammer-Grafik.

INFO

Hier seht ihr eine kleine Liste aller bis dato offiziell angekündigten Titel für den GameCube:

- *1080 Snowboarding II (Nintendo; TBA)*
- *18 Wheeler American Pro Trucker (Acclaim; 2001)*
- *All Star Baseball 2002 (Acclaim 2001)*
- *Animal Forest for GameCube (Nintendo; 2002)*
- *Batman (Ubisoft; 2001)*
- *Crazy Taxi (Acclaim; 2001)*
- *Dave Mirra Freestyle BMX 2 (Acclaim; 2001)*
- *Donkey Kong Racing (Nintendo; TBA)*
- *Donald Duck (Ubisoft; 2001)*
- *Eternal Darkness (Nintendo; 2001)*
- *Extreme G3 (Acclaim; 2001)*
- *Hot Wheels (THQ; 2002)*
- *Jeremy McGrath Super Cross World (Acclaim; 2002)*
- *Jimmy Neutro Boy Genius (Ubisoft; 2002)*
- *Kameo: Elements of Power (Nintendo; 2002)*
- *Largo Winch (Ubi Soft; 2002)*
- *The Legend of Zelda (Nintendo; TBA)*
- *Legends of Wrestling (Acclaim; 2001)*
- *Luigi's Mansion (Nintendo; 2001)*
- *Madden NFL 2002 (EA Sports; 2001)*
- *Mario Kart for GameCube (Nintendo; TBA)*
- *Metroid Prime (Nintendo; 2001)*
- *Mickey Mouse for GameCube (Nintendo; TBA)*
- *Monkey Ball (Sega; 2002)*
- *NBA Courtside 2002 (Nintendo; 2001)*
- *NFL Blitz 2002 (Midway; 2001)*
- *NFL Quartback Club 2002 (Acclaim; 2001)*
- *NHL Hitz 2002 (Midway; 2001)*
- *Phantasy Star Online Version 2 (Sega; 2001)*
- *Pikmin (Nintendo; 2001)*
- *Rally Simulation (Ubisoft; 2002)*
- *Raven Blade (Nintendo; 2002)*
- *Rayman Tribes (Ubi Soft; 2002)*
- *Rogue Spear (Ubi Soft; 2001)*
- *Rug Rats (THQ; 2002)*
- *Scooby Doo (THQ; 2002)*
- *SSX Extreme (Electronic Arts; 2002)*
- *Star Wars Rogue Squadron II (LucasArts; 2001)*
- *Star Fox Adventures: Dinosaur Planet (Nintendo; 2001)*
- *Super Smash Brothers Melee (Nintendo; 2001)*
- *Tarzan (Ubi Soft; 2002)*
- *Tetris Worlds (THQ; 2002)*
- *The Powerpuff Girls (THQ; 2002)*
- *Tony Hawk's Pro Skater 3 (Activision; TBA)*
- *Turok Evolution (Acclaim; 2002)*
- *Wave Race : Blue Storm (Nintendo; 2001)*

TBA=wird noch bekanntgegeben

• NINTENDO 64:

Warum für das N64 kaum Neuerscheinungen vorgestellt wurden und was Game-Boy-Color-Fans in der Zukunft erwarten dürfen, erfahrt ihr im ausführlichen E3-Rückblick in der kommenden Ausgabe der N-Zone.

• GAME BOY ADVANCE:

ADVANCE WARS Dieser Strategie-Titel machte Lust auf mehr!

GRUNTHILDA'S REVENGE Banjo jetzt auch für unterwegs!

AFFIG Die Donkey-Kong-Sippe debütiert in einem Knobelspiel!

COOL! Funracer vom Feinsten! Die Grafik ist unglaublich!

WARIO LAND 4 Yeah! Bald kommt Wario für den GBA!

SABRE WULF Der Rare-Klassiker feiert sein Comeback.

KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ &

NES-Spiele im Wald: Wie bereits seit längerem bekannt ist, sind in dem Action-Adventure *Animal Forest* mehrere NES-Klassiker enthalten. Nintendo gab vor kurzem eine Liste mit allen NES-Spielen bekannt, die auf dem N64-Modul enthalten sind: *Donkey Kong, Donkey Kong Jr., Tennis, Pinball, Golf, Kuru Kuru Land* sowie *Ballon Fight.* In einigen der Häuser von *Animal Forest* stehen NES-Geräte, auf denen man einen der sieben Klassiker spielen kann.

Praktikum bei Nintendo: Bis Anfang Mai hatten Interessenten die Gelegenheit, beim Reiseveranstalter Ayusa ein Praktikum der besonderen Art zu buchen. An Nintendos Spiele-Akademie DigiPen konnten sich junge Leute zwischen 16 und 22 Jahren für einen Kurs in Programmierung und 3D-Animation einschreiben. Die Spiele-Entwickler von morgen werden in Gastfamilien untergebracht.

Ehrung für Rainbow Six: Das Spiel *Tom Clancy's Rainbow Six* von Ubi Soft wurde Ende April in die Hall of Fame der Computerspiele des Magazins Computer Gaming World (CGW) aufgenommen. Um sich für die Auszeichnung zu qualifizieren, muss ein Spiel mindestens zwei Jahre alt sein und folgende Kriterien erfüllen: Es muss innovativ sein und ein exzellentes Spieldesign aufweisen. Die N64-Version von *Tom Clancy's Rainbow Six* wurde in der N-Zone 11/99 mit 85 % ausgezeichnet.

An dieser Stelle erfahrt ihr jeden Monat brandheiße Informationen zu geplanten Game-Boy-Advance-Projekten. Welche Spiele befinden sich bei den Entwicklern in der Mache? Welche Peripherie-Geräte werden für die neue Nintendo-Handheld-Konsole produziert? Wie steht es mit der Controller-Fähigkeit des Game Boy Advance? In unseren Game-Boy-Advance-News bringen wir euch aktuelle Infos und Bilder zu den interessantesten neuen Entwicklungen.

+++ Weitere brandheiße Infos zum GBA findet ihr in den topaktuellen E3-News. +++ Weitere brandheiße Infos zum GBA findet ihr in den topaktuellen E3-News. +++ Weitere brandheiße Infos zum GBA findet ihr in den topaktuellen E3-News. +++

Harry Potter und der Stein der Weisen

Zaubersuperstar Harry Potter dürfte selbst Leuten ein Begriff sein, die sich nicht als Leseratten bezeichnen würden. Im Herbst will er noch den Letzten überzeugen, der ihn nicht kennt. Gleichzeitig mit der Verfilmung des ersten Buches kommen im November Videospiele für vier Systeme auf den Markt. Natürlich darf da auch der Game Boy Advance nicht fehlen. Der Spieler steuert Harry persönlich und lernt mit ihm in Hogwarts Zaubern. Dazu müsst ihr mehr als 29 Mini-Spiele und Rätsel lösen, die alle irgendwie mit der Welt des Buches zu tun haben. Da gibt es ein Besenrennen, Zaubertränkemixen und das legendäre Quidditch darf auch nicht fehlen. Über 20 Charaktere der Harry-Potter-Geschichten haben ihren Auftritt, Hermine und Ron sind genauso dabei wie die Professoren Snape und Dumbledore.

EINKAUFSZENTRUM Hier kann Harry wichtige Vorräte besorgen.

X-Men: Reign of Apocalypse

Auf dem GBA präsentiert sich das Abenteuer der bekannten Mutantenschar als seitlich scrollendes Prügelspiel. In den engen Latexkostümen von Rogue, Wolverine oder Storm vermöbelt man die Gegner nach allen Regeln der Kunst. Insgesamt tauchen mehr als 40 Charaktere aus dem X-Men-Universum auf. Im Storymodus macht ihr euch auf, um einen mysteriösen Vorfall aufzuklären, der eure Freunde zu Feinden gemacht hat und durch den euch ehemalige Feinde plötzlich freundlich gesinnt sind. Um die auf dem Weg zur Lösung lauernden Gegner schneller ausschalten zu können, müsst ihr eure Nahkampfkünste stetig verbessern. Im Mehrspielermodus könnt ihr euch zu viert eins auf die Rübe geben.

WILD THING Wolverine fühlt sich im Dschungel pudelwohl.

GBA-Zubehör von Brooklyn!

Der Zubehör-Hersteller Brooklyn liefert rechtzeitig zum europäischen GBA-Launch einiges an nützlichen Produkten. Besonders interessant sind vor allem das Akku-Set und das geniale Vierfach-Link-Kabel. Das Advance Power Set besteht aus einem Netzteil und zwei Akku-Paks, die jeweils Saft für zwölf Stunden liefern. Mit einem Preis von 49,95 DM ist das Set für jeden Zocker erschwinglich und lohnt sich in jeder Hinsicht. Das beeindruckendste Produkt ist aber auf jeden Fall das Advance Link Kabel. Während ihr für maximalen Multiplayer-Spaß normalerweise drei Link-Kabel benötigt, lassen sich hier mit nur einem Kabel bis zu vier Handhelds vernetzen! Somit bietet euch Brooklyn für nur 19,95 DM ein unschlagbares Preis-Leistungs-Verhältnis!

GENIALES ACCESSOIRE Vierspieler-Action mit nur einem Kabel!

+++ Weitere brandheiße Infos zum GBA findet ihr in den topaktuellen E3-News. +++ Weitere brandheiße Infos zum GBA findet ihr in den topaktuellen E3-News. +++ Weitere brandheiße Infos zum GBA findet ihr in den topaktuellen E3-News. +++

Neben den aktuellen deutschen Verkaufscharts für den Game Boy und den Game Boy Color informieren wir euch in dieser Spalte ausführlich und übersichtlich nach Monaten geordnet über die von Herstellerseite angekündigten Neuerscheinungen für den Game Boy Color. Sofern zu einzelnen Titeln ein genaues Erscheinungsdatum bekannt ist, findet ihr dieses in der letzten Listenspalte gesondert ausgewiesen. Zur besseren Orientierung haben wir natürlich auch eine Genre-Einschätzung für jeden Titel vorgenommen.

Die aktuellen Verkaufscharts aus Deutschland:

1 (NEU) **Pokémon – Silberne Edition**
Nintendo

2 (NEU) **Pokémon – Goldene Edition**
Nintendo

3 (1) **Pokémon – Gelbe Edition**
Infogrames

4. ....(4) .....**Pokémon – Blaue Edition** .....Nintendo
5. ....(5) .....**Pokémon – Rote Edition** .....Nintendo
6. ....(2) .....**Pokémon Trading Card Game** .....Nintendo
7. ....(6) .....**Pokémon Pinball** .....Nintendo
8. ....(8) .....**102 Dalmatiner** .....Activision
9. ....(9) .....**Super Mario Bros. Deluxe** .....Nintendo
10. ..(Neu) ....**LEGO Insel 2** .....LEGO Media

Was kommt wann?

MAI

Titel	Genre	Hersteller	Termin
Alone in the Dark	Action-Adventure	Infogrames	16. Mai
Doug's Big Game	Action	Ubi Soft	Mai
Harvest Moon 2	Simulation	Ubi Soft	17. Mai
Rocket Power: Gettin Air!	Sport	THQ	Anfang Mai
SpongeBob SquarePants	Jump & Run	THQ	04. Mai

JUNI

Titel	Genre	Hersteller	Termin
Bundesliga Stars 2001	Sport	THQ	Anfang Juni
Commander Keen	Action	Activision	Juni
DSF Freestyle Scooter	Sport	Ubi Soft	Juni
DSF Ultimate Surfing	Sport	Ubi Soft	Juni
Hands of Time	Action-Adventure	Titus	Juni
Hercules	Action	Titus	Juni
Matt Hoffman's Pro BMX	Sport	Activision	14. Juni
Mortyr	Action	Titus	Juni
Roswell Conspiracies	Action	Ubi Soft	Juni
Spider-Man 2	Action	Activision	14. Juni
Tiny Toons: Buster Saves the Day	Action-Adventure	SWING!	Juni
Tiny Toons: Dizzy's Candy Quest	Jump & Run	SWING!	Juni
Top Gun	Action	Virgin	Juni
V.I.P.	Action-Adventure	Ubi Soft	Juni
Wolverine	Action	Activision	14. Juni
Xena – Warrior Princess	Action	Titus	Juni

JULI

Titel	Genre	Hersteller	Termin
Anpfiff – RTL Fußball Manager	Strategie	THQ	Ende Juli
Powerpuff Girls: Böser Mojo Jojo	Action-Adventure	Ubi Soft	Juli
Powerpuff Girls: Kampf gegen Him	Action-Adventure	Ubi Soft	Juli
Powerpuff Girls: Unser Townsville.	Action-Adventure	Ubi Soft	Juli

SEPTEMBER

Titel	Genre	Hersteller	Termin
Sesame Street Sports	Edutainment	Ubi Soft	September

OKOTBER

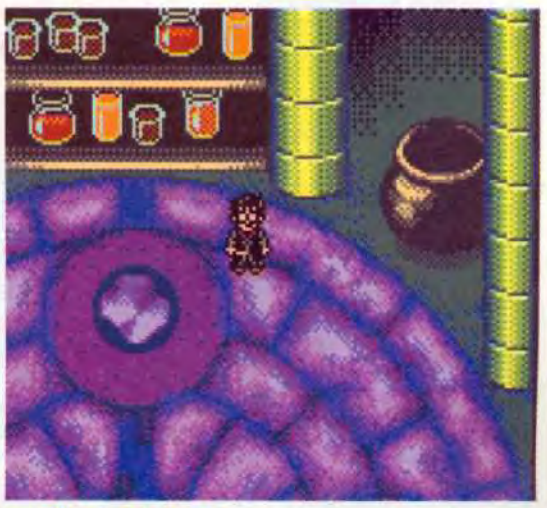
Titel	Genre	Hersteller	Termin
Hello Kitty's Cube Frenzy	Geschicklichkeit	Ubi Soft	Oktober
Power Rangers: Time Force	Action	THQ	Ende Oktober

NOVEMBER

Titel	Genre	Hersteller	Termin
Disney's Atlantis: The Lost Empire	Jump & Run	THQ	Anfang November
F1 Down Force	Rennspiel	Titus	November

Harry Potter and The Sorcerer's Stone

GBC Muggels aufgepasst! Es geht mit dem Game Boy Color nach Hogwarts.



MISCHMASCH Das Mixen von Ingredienzien will gelernt sein.

Selbst wer seit Jahren kein Buch mehr angerührt hat, wird sicherlich den Hype um die Abenteuer des Zauberlehrlings Harry Potter mitbekommen haben. Ende dieses Jahres können endlich auch Hardcore-Gamer, an denen die Ausdrücke Muggels, Quidditch oder Hogwarts vollständig vorbeigegangen sind, das erste Abenteuer nachspielen. Electronic Arts hat neben der Game-Boy-Color-Version auch Spiele für die PlayStation, den Game Boy Advance und den PC angekündigt. Jeder dieser Titel wird ein eigenes Spielprinzip haben, wobei sich jedoch die GBC-Version am engsten an die Buchvorlage hält. Die Story des Rollenspiels gibt direkt die Geschichte von *Harry Potter und der Stein der Weisen* wieder, worin ihr die Pläne des abtrünnigen Lord Voldemorts vereiteln müsst. Hierfür steuert ihr Harry durch die Hogwarts-Schule und entdeckt so langsam seine magischen Fähigkeiten. Diese werden in bewährter RPG-Manier durch Erfahrungspunkte gelernt, die ihr für die Bezwingung eurer Kontrahenten erhaltet. Über hundert bekannte Charaktere laden zum Gespräch ein und bieten wertvolle Hinweise. Jäger und Sammler können während des Spiels Zauberer-Karten einsacken und mit anderen Harry-Potter-infizierten Game-Boy-Besitzern tauschen. Bis November müssen wir uns aber noch gedulden. Vielleicht steht uns ja ein wenig frischer Wind für unsere Rollenspiel-Referenzliste ins Haus. **(jrj)**

ABTEILWAGEN Harry Potter lernt im Zug Ron Weasley kennen.

DIE GROSSE HALLE Fast alle Locations des Buches tauchen auf.

Genre: Rollenspiel **Hersteller:** Electronic Arts **Internet:** www.ea.de **Termin:** November

GÜNSTIGE HEILTRÄNKE? Kaufrausch in der Winkelgasse.

HOGWARTS Durchstreift die zauberhafte Schul-Umgebung.

Dive Bag

ZUBEHÖR **Vorsicht ist die Mutter der Porzellankiste**

DIVE BAG Schützt aber nicht vor Gefrierbrand.

Es gibt immer noch Örtlichkeiten, wohin man den Game Boy Color eigentlich nicht mitnehmen sollte. Wer einmal nach einem Wochenend-Strandausflug die Sandkörner aus der Kopfhörerbuchse pulen durfte, kann sicherlich ein Lied davon singen. Um die Spielekiste vollständig meeressicher zu machen, haben die Jungs von Speed Link die Dive Bag erdacht. Die kleine Tasche ist durch eine doppelte Sicherung absolut wasserdicht und genau das Richtige, wenn die Beach-Party zur absoluten Gähnnummer verkommt. Die Dive Bag soll ab Mai im Fachhandel für etwa zehn Mark erhältlich sein. **(jrj)**

Genre: Dive Bag **Hersteller:** Speed Link **Internet:** www.interact-europe.de **Termin:** Mai

Music Box Boy

ZUBEHÖR **Listen to the radiooooooo!**

RADIO STAR Die Kopfhörer sind gleich dabei.

Über den Lüneburger Vertrieb Madrom kommt jetzt der Music Box Boy der englischen Firma Mad Cow nach Deutschland. Für DM 29,95 erhaltet ihr dieses kleine Utensil, das in die Linkbuchse des Game Boy Color gestöpselt wird und den Empfang von UKW-Radiosendern ermöglicht. In der Verpackung befindet sich auch gleich ein kleines Paar Kopfhörer, so dass der Spaß gleich losgehen kann. Während unseres Praxistests funktionierte das kleine Teil problemlos. Nur der erhöhte Batterieverbrauch und das vollständige Fehlen einer Senderanzeige kann bemängelt werden. Wer eine neckische Alternative zum piepsigen Game-Boy-Color-Sound sucht oder ohne seinen Lieblings-Radiosender nicht leben kann, sollte mal Probe hören. **(jrj)**

Genre: Music Box Boy **Hersteller:** Madrom **Internet:** www.madrom.de **Termin:** Erhältlich

In dieser Sparte informieren wir euch über die besten Titel für den Game Boy Color, die in den verschiedenen Genres auf dem Handheld-Gerät für Furore und Aufsehen sorgten. Hier findet ihr alle die Titel, die ihr am besten im Schrank haben, zumindest aber kennen solltet, um mitreden zu können. Natürlich ergänzen wir unsere Bestenliste regelmäßig und freuen uns, euch mit diesem Service noch mehr Übersicht zu bieten.

Die jeweils drei besten Spiele für den Game Boy Color:

Jump & Run

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Donkey Kong Country	Nintendo	11/00	91%
2. Rayman	Ubi Soft	03/00	90%
3. Croc	THQ	08/00	88%

Rennspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. F1 World Grand Prix	Nintendo	08/99	90%
2. Mickey's Speedway USA	Nintendo	04/01	87%
3. Suzuki Alstare Extreme Racing	Ubi Soft	12/99	85%

Rollenspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Pokémon Gold/Silber	Nintendo	04/01	94%
2. Harvest Moon 2	Ubi Soft	06/01	85%
3. Dragon Quest Monsters	Eidos	03/00	84%

Adventure

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Zelda: Link's Awakening DX	Nintendo	09/99	86%
2. Der Weg nach El Dorado	Ubi Soft	11/00	85%
3. Azure Dreams	Konami	04/00	84%

Action

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Return of the Ninja	Ubi Soft	03/01	86%
2. Turok: Rage Wars	Acclaim	12/99	85%
3. Army Men	3DO	03/00	82%

Action-Adventure

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Metal Gear Solid	Konami	04/00	90%
2. Tomb Raider	THQ	07/00	89%
3. Conker's Pocket Tales	Rare	08/99	88%

Denkspiel

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Magical Tetris	Activision	03/00	87%
2. Pokémon Puzzle Challenge	Nintendo	06/01	85%
3. Bust-A-Move 4	Acclaim	07/99	85%

Sportspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Mario Golf	Nintendo	01/00	90%
2. Mario Tennis	Nintendo	03/01	89%
3. BXS Stunt Biking	Activision	05/01	85%

Hallo liebe Pokémon-Freaks!
Wie immer findet ihr in der Pokémon-Zone alles, was das Herz begehrt, und auch diesmal gibt es tolle Bilder von unseren fleißigen Lesern. Vielen Dank für die zahlreichen Einsendungen! Ihr könnt alles, was mit Pokémon zu tun hat, an folgende Adresse schicken: Computec Media AG • Redaktion N-Zone • Kennwort: Pokémon-Zone • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg Ihr solltet aber beachten, dass eure Bilder nicht größer als DIN A4 sein sollten und auf der Rückseite euer Name und Alter notiert sein müssen! In diesem Sinne: Pokémon forever!

GRANDIOS! Ash und Misty rennen am Strand um die Wette! Aus Ulrike Schmarr (15) wird bestimmt einmal eine ganz große Künstlerin!

MAJESTÄTISCH Dieses Ho-oh von Thomas Petri (14) ist wirklich sehr schön gelungen.

GRUPPENFOTO Steven Nöller (13) zeigt uns hier Evolis verschiedene Evolutionsstufen.

WUNDERSCHÖN Ein echtes Meisterwerk hat Manuel Zanker (10) für uns gezeichnet!

FREUDENTANZ Pikachu und Co. tanzen auf diesem Gemälde von Laura Endress (12) fröhlich im Kreis.

FURCHT EINFLÖSSEND Dieses grimmige Hundustер von Tim Rokohl (13) wirkt äußerst imposant und Furcht einflößend. Wow!

LESER-GALERIE

Pokémon 2 – Die Macht des Einzelnen

DVD/VIDEO **Endlich ist es so weit**

Am 7. Juni geht´s los! Dann erscheint nämlich der lang erwartete Zeichentrick-Hammer auf Video und DVD. Glückliche Besitzer eines DVD-Players haben doppelten Grund zur Freude. Die DVD-Version für 49,95 DM bietet zusätzlich Trailer, Musik-Videos, Dokumentationen und mehrere Sprachen zur Auswahl. Dafür ist die Video-Fassung rund 20 Mark billiger und schont so euren Geldbeutel. Wir können es kaum noch erwarten und halten schon mal eimerweise Popcorn bereit! **(ai)**

YEAH! Anime vom Allerfeinsten!

Pokémon 3 – Im Bann des Unbekannten

KINO **Ash Ketchum is back**

PFLICHTBESUCH Wir haben unsere Karten schon reserviert!

Diesen Monat startet der dritte Pokémon-Streifen in den deutschen Kinos und verspricht actionreiche Unterhaltung vom Allerfeinsten! Vor allem die Tatsache, dass die mysteriösen Icognito auftauchen, macht das Ganze für Pokémon-Fans zu einem Pflichtbesuch. *Pokémon Gold/Silber*-Fans kennen die rätselhaften Wesen ja schon, aber ihre Geschichte liegt noch immer im Dunkeln verborgen. Angeblich können Icognito menschliche Träume real werden lassen! Unser Traum wird am 21. Juni wahr – dann ist nämlich Kinostart! **(ai)**

Pokémon 4

KINO **Der Vorverkauf hat begonnen**

Am Samstag, den 28. April, startete in Japan der Kartenvorverkauf für das neueste Pokémon-Kinoabenteuer. Wer die Karten telefonisch vorbestellt hatte, erhielt zusätzlich ein unglaubliches Collector's Set. Dieses beinhaltete einen coolen Kalender, einen Metallanstecker mit Suicune-Motiv, eine tolle Celebi-Halskette, geniale Celluloid-Bilder und ein wunderschönes Poster. Japanische Pokémon-Fans sind begeistert von dieser Aktion und deshalb hoffen wir, dass dieses Beispiel auch hier zu Lande Schule machen wird! **(ai)**

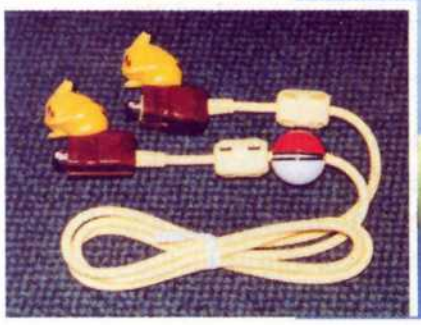
KUNSTVOLL Nicht nur dieses tolle Poster ist im Set enthalten.

SCHMUCKSTÜCK Diese Halskette gibt es leider nur über den Kartenvorverkauf.

Pikachu Link Kabel

GBC Cooles Accessoire!

Mitsui & Co. Deutschland haben ein Herz für Pokémon-Fans und übernehmen hier zu Lande den Vertrieb von Kemcos genialem Link-Kabel. Für nur 29 Mark kommt ihr in den Genuss eines solide verarbeiteten Produkts in tollem Pikachu-Design. So könnt ihr jetzt stilecht Pokémon tauschen und Pikachu ist immer dabei! **(ai)**



PUTZIGER RACKER Pikachu ist jetzt bei jedem Link-Duell mit von der Partie.

LESERBRIEFE

Hallo, liebe N-Zone-Redaktion! Ich habe gehört, dass *Pokémon Crystal* schon im Dezember in Deutschland erscheinen soll. Stimmt das wirklich? Das wäre echt genial, weil ich bis dahin bestimmt schon *Pokémon Gold/Silber* durchgespielt habe, und dann muss ich nicht so lange ohne Pokémon auskommen! Außerdem möchte ich euch für das tolle *Gold/Silber*-Logbuch loben. Es ist sehr unterhaltsam und informativ geschrieben. Bleibt, wie ihr seid!

Euer Werner Stäble (11)

N-ZONE Hallo Werner! Unsere Pokémon-Experten haben sich tierisch über dein Lob gefreut. Deine Frage können wir aber leider nicht vollständig beantworten. *Pokémon Crystal* erscheint Ende Juli in den USA und daher liegt ein Dezember-Release für Deutschland durchaus im Bereich des Möglichen. Was uns aber wirklich interessiert, ist, ob Nintendo auch hier zu Lande die Handy-Unterstützung integriert. Die japanische Fassung erlaubt es, über ein Mobiltelefon mit anderen Pokémon-Fans zu kommunizieren. So könnt ihr online Kämpfe austragen oder Pokémon tauschen. Natürlich halten wir dich und die anderen Leser über die weitere Entwicklung auf dem Laufenden!

TIPPS & TRICKS

Pokémon Gold/Silber-Editionen

Hi Poké-Fans!

Ich habe etwas Tolles rausgefunden! Wenn man alle 26 Icognito geschnappt hat, dann sollte man das Alph-Labor aufsuchen. Jetzt kann man die Maschine aktivieren, die sich oben rechts im Labor befindet. Es gibt so viele Icognito, wie es auch Buchstaben im Alphabet gibt. Der Clou an der Sache: Mittels dieser Maschine könnt ihr Schriftzüge aus Icognito basteln und via Game-Boy-Printer ausdrucken!

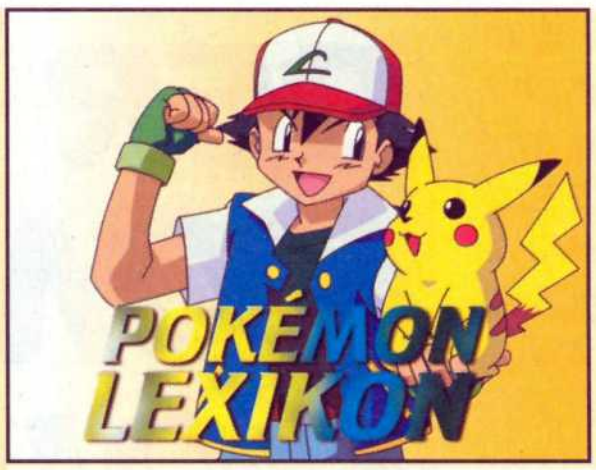
René Fuhreck

HERZLICHEN DANK

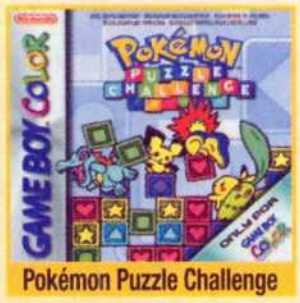
Jan Athel – Stelios Arkis – Patrick Christophersen – Richard Carter – Christian Dries – Mahmut Ercan – Markus Gleim – Marcus Kewitz – Rainer Kaller – Sebastian Leos – Anja Mickel – Marcus Piesker – Regina Porth – Chris Reimer – Sven Roth – Matthias Rumpel – Phillip Saß – Kathleen Stubenrauch – Michael Vettel – Roger Zanubi – Daniel Zimmermann

➤ Solltet ihr eigene Tipps & Tricks zu Pokémon haben, dann schickt sie uns! Bei Abdruck werden eure Einsendungen im Rahmen der Lesertipps honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

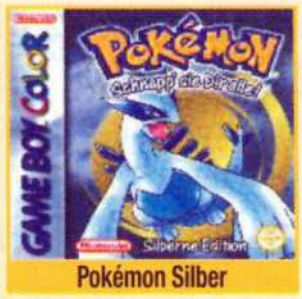
➤ Schickt eure Tipps, Tricks und Leserbriefe an:
COMPUTEC MEDIA – Redaktion N-Zone,
Kennwort: Pokémon Zone,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg
oder an:
ahmet.iscitürk@computec.de



Hier findet ihr eine Übersicht der wichtigsten, angekündigten, ersehnten und überhaupt beliebtesten Pokémon-Artikel! So seid ihr immer bestens auf dem Laufenden, damit ihr keine Neuerscheinung verpasst und immer wisst, was wann zu haben ist. Neuerdings dürft ihr auch Bilder zu den interessantesten Artikeln bewundern. Wir hoffen, dass es euch gefällt!


Pokémon Puzzle Challenge

Pokémon Gold


Pokémon Silber

Bereits erhältlich

GAMES

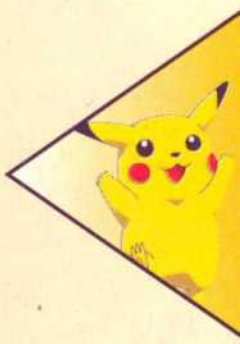
Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon Gold/Silber Edition	GB	ca. DM 80,-	Bereits erhältlich
Pokémon Rote/Blaue Edition	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gelbe Edition	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Trading Card Game	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Snap	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Puzzle League	N64	DM 139,-	Bereits erhältlich

MUSIK

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-1-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon-2-Soundtrack	Musik-CD	DM 31,99	Bereits erhältlich

FILME

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon – Der Film	Video-Kassette	DM 35,-	Bereits erhältlich
Pokémon 2 – Die Macht des Einzelnen	Video und DVD	DM 29,95	7. Juni



Special Pokémon Edition GBC

Pokémon Pikachu Color

Pokémon Pikachu N64

HARDWARE

Titel	Produkt	Preis	Release
Special Pokémon Edition GBC	Handheld	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu N64	Konsole	DM 249,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Color	Pedometer	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pikachu Link Kabel	Link-Kabel	DM 29,95	Bereits erhältlich

Kommt demnächst

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon Puzzle Challenge	GBC	ca. DM 80	Anfang Juni
Pokémon 3	Kinofilm	–	21. Juni
Pokémon 4	Kinofilm	–	Nicht bekannt
Pokémon Crystal	GBC	Ca. DM 80,-	Nicht bekannt
Pokémon Stadium 2 (Gold/Silber)	N64	Nicht bekannt	2. Halbjahr
Pokémon-3-Soundtrack	Musik-CD	Ca. DM 30,-	18. Juni

Die beliebtesten Pokémon-Produkte

Titel	Produkt	Preis
1. Pokémon Gold/Silber	GBC	ca. DM 80,-
2. Pokémon Puzzle League	N64	DM 139,-
3. Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-
4. Pokémon Rot/Blau	GB	DM 69,-
5. Pokémon Gelb	GB/GBC	DM 69,-

Die meistgewünschten Pokémon-Produkte

Titel	Produkt	Release
1. Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Erhältlich
2. Pokémon Trading Card Game 2	GBC	Nicht bekannt
3. Pokémon Crystal	GBC	Nicht bekannt
4. Pokémon Puzzle Challenge	GBC	Anfang Juni
5. Pokémon Stadium 2 (Gold/Silber)	N64	2. Halbjahr

DER WÜRFEL KOMMT INS ROLLEN!

Wow! Auf der E3 wurde der GameCube endlich mit Pauken und Trompeten angekündigt. Titel wie Wave Race: Blue Storm, Star Wars, Donkey Kong Racing oder Star Fox Adventures setzen neue Maßstäbe. In unserer Reportage liefern wir euch alle bislang bekannten Infos inklusive erster Screenshots! Die aktuellsten E3-Infos passend dazu gibt's in den News!

Nintendo hatte schon immer eine ganz eigene Art, wenn es um die Veröffentlichung einer neuen Hardware-Generation geht. Statt wie andere Hersteller schon monatelang vorher jedes noch so kleine Detail als sensationelle Meldung zu veröffentlichen, hält man sich im Nintendo-Hauptquartier bedeckt. Sehr bedeckt.

So wurde auch bei der Vorstellung des GameCube verfahren. Nach der Space World 2000 im Herbst gab es neben der Bekanntmachung der verschobenen Releasetermine keine weiteren offiziellen Aussagen zum Zauberwürfel.

KLEINER KRAFTPROTZ In Europa erscheint der GameCube leider erst im Frühjahr 2002.

Alle wichtigen Publisher an Bord!

Erst kurz vor der E3 wurden erste Informationen zu geplanten Spielen offenbart (siehe Extrakasten). Dabei wird ersichtlich, dass Nintendo die wichtigsten Third-Party-Hersteller von der Qualität seiner neuen Konsole überzeugen konnte. Electronic Arts plant bislang zehn Spiele für den GC und Activision bringt mit *Spider-Man* und *Tony Hawk's Pro Skater* zwei seiner stärksten Lizenzen auf den Würfel. Und obwohl Nintendo selbst bislang noch nicht das Spiel-Füllhorn ausgeschüttet hat, darf man sich auf Auftritte von Link, Donkey Kong, Star Fox und Mario sowie *Wave Race: Blue Storm* freuen. Bedenkt man, dass die Entscheidung um die Gunst der Videospieler auch bei der zukünftigen Konsolengeneration an der Spielfront getroffen wird, hat Nintendo sicher gute Chancen. Aber nicht nur in Sachen Software ist Nintendo für den anstehenden Konsolen-Kampf gegen Sony und Microsoft gewappnet, auch die Hardware selbst ist für die Videospielzukunft bestens gerüstet.

Harte Ware

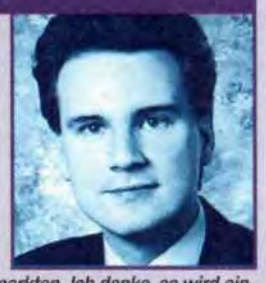
Neben den vom N64 bekannten vier Controller-Buchsen sind diesmal auch die beiden Steckplätze für die Digi-Card im Gehäuse selbst integriert. Der neue Controller garantiert dank eines durchdachten Designs eine ausgefeilte Steuerung. Die gelben C-Tasten des N64-Controllers wurden beim GC-Controller durch einen weiteren Analog-

DATENAUTOBAHN Dank des Breitband-Adapters sind schnelle Datenübertragungen möglich. Gibt es Mario bald auch online?

SILBERLING Mit der Mini-DVD verabschiedet sich auch Nintendo von der teuren Modultechnik. Ein Silberling fasst bis zu 1,5 GByte.

MEINUNGEN AUS DER BRANCHE

Was bringt der GameCube? Welche Spiele sind bereits geplant? Wie stehen die Chancen im Kampf gegen die PlayStation 2 und die Xbox? Wir haben die wichtigsten Publisher nach ihrer Meinung zum GameCube befragt.

Wer?	Christian Walter, PR-Manager von THQ	Bernd Reinartz, PR-Manager von EA	Wolfgang Ebert, PR-Manager von Konami
1. Wie schätzen Sie die Chancen des GameCube im Vergleich zur PlayStation 2 und der Xbox ein?	 Die technischen Voraussetzungen sind sehr gut, der Produktmix scheint ausgewogen und sehr interessant zu sein und Nintendo wird alles daran setzen, den GameCube exzellent zu vermarkten. Ich denke, es wird ein harter Kampf, den der Konsument entscheidet – die Voraussetzungen für den GameCube sind jedoch gut.	Der GameCube wird ähnlich dem aktuellen Nintendo 64 platziert werden, d. h., er wird die junge Zielgruppe (6-14 Jahre) primär ansprechen. Der GameCube wird nicht in direkter Konkurrenz mit der Xbox oder auch der PlayStation 2 sein, wie es die Vergangenheit gezeigt hat.	Alle drei Konsolen bieten technisch hervorragende Voraussetzungen für exzellente Spiele. Genau darauf wird es ankommen: Geniale Produkte für alle Altersgruppen werden die Spreu vom Weizen unter den Konsolen trennen.
2. Was halten Sie für die größten Vorteile des GameCube gegenüber den genannten Mitbewerbern?	Nintendo greift auf hervorragende, exklusive Lizenzen zurück und nutzt die Synergien des GameCube und des Game Boy in Vermarktung und Produktwahl. Ein Vorteil, den die Mitbewerber in dieser Form nicht haben.	Über Vorteile oder auch Nachteile kann man zurzeit noch nicht sprechen, dafür ist der GameCube noch zu jung. Außerdem gibt es noch keinen Vergleich zu den Mitbewerbern, da Xbox und der GameCube noch nicht veröffentlicht worden sind. Auch die Entwickler müssen erst mal Erfahrung mit dieser Konsole sammeln.	Den (hoffentlich) geringeren Verkaufspreis!
3. Wie ist Ihre Meinung zum neuen Datenträger (Mini-DVD) des GameCube?	Ob DVD oder Mini-DVD ist nicht entscheidend, letztlich handelt es sich um ein Speichermedium, bei dem die Leistungsdaten stimmen müssen. Im Zweifel ärgert dieses Format nur die Raubkopierer!	Die Mini-DVD ist natürlich ein sehr interessanter Datenträger, denn man kann damit einfach den Raubkopier-Problemen aus dem Weg gehen. Es wird nicht möglich sein, diesen Datenträger zu kopieren, da sie einen eigenen Standard entwickelt haben, was für die Industrie sehr wichtig ist. Dieses Medium besitzt aber auch auf der anderen Seite genügend Speicherkapazität.	Endlich verabschiedet sich Nintendo von den teuren Cartridges. Neben dem geringeren Preis erwarte ich vor allem kürzere Produktionszeiten und aufwendigere Spielkonzepte durch die größere Speicherkapazität.
4. Wie wird sich dieses neue Medium Ihrer Meinung nach auf den Preis der Spiele auswirken?	Wahrscheinlich wenig bis überhaupt nicht. Der Datenträger ist nur ein kleiner Bestandteil in der Produktion eines Spieles.	Darüber kann ich zurzeit noch keine Aussage machen, da niemand weiß, wie die Preispolitik von Nintendo aussieht.	Durch dieses einzigartige Format kontrolliert Nintendo die Produktion – hoffentlich nicht zulasten eines zu hohen Preises. Ich würde es begrüßen, wenn relativ einheitliche Verkaufspreise existieren würden, und nicht ein genereller Preisunterschied zwischen Nintendo- und Lizenznehmer-Spielen.
5. Was erwarten Sie von der Online-Fähigkeit des GameCube?	Ein interessantes Feature, welches man ausnutzen muss. Das entsprechende Software-Angebot wird über den Erfolg dieser Option entscheiden.	Da Europa in Bezug auf das Internet leider immer noch Entwicklungsland ist, habe ich persönlich keine hohen Erwartungen an die Online-Fähigkeit des GameCube. Wir werden sehen, was Nintendo bis nächstes Jahr für den Online-Bereich auf die Beine gestellt hat, und vielleicht gibt es bis zum Launch einen technischen Fortschritt.	Ich halte nichts von ausbaubaren Erweiterungsmöglichkeiten. Was daraus wird, haben wir bei dem Disk Drive (64DD) gesehen. Entweder sind die Online-Fähigkeiten gleich integriert oder kaum ein Software-Hersteller wird sich darauf konzentrieren. Kein Konsument will andauernd teures Zubehör kaufen, um erst dann alle Features eines Produktes nutzen zu können.
6. Wie beurteilen Sie die Verschiebung des Veröffentlichungstermins in Japan (14. September) und den USA (Mitte November)?	Gut Ding will Weile haben! ;-)	Sehe ich nicht dramatisch, Fakt ist, der GameCube wird rechtzeitig vor dem Weihnachtsgeschäft gelauncht und das ist sehr wichtig, denn der größte Umsatz wird nun mal um Weihnachten getätigt. Des Weiteren gab es immer Unterschiede in der Veröffentlichung von Konsolen und die Tradition besagt, dass Japan nun mal der wichtigste Markt im Videospiele-Bereich ist und deshalb auch dort zuerst am Start sein wird.	Diese Verschiebung war leider fast zu erwarten, nachdem man so lange nichts von der Konsole gehört bzw. gesehen hatte. Nun kann man nur für Europa die Daumen drücken, damit die Veröffentlichung hier zu Lande nicht zu weit in das Jahr 2002 rutscht.

Stick ersetzt. Somit bietet die Steuereinheit zwei analoge Sticks, ein digitales Steuerkreuz, fünf normale Tasten sowie zwei Schultertasten. Im Gegensatz zur Version, die auf der Space World präsentiert wurde, hat Nintendo an den Knöpfen noch zwei Änderungen vorgenommen. So wurde dem ehemals nierenförmigen B-Knopf eine runde Form verpasst und der ehemals auffällige Start-Button wurde verkleinert. Das wichtige Thema Online-Gaming spielt auch bei Nintendos neuer Konsole eine entscheidende Rolle. Mit einem (separat erhältlichen) Modem-Adapter ist der Würfel für Modems mit einer Übertragungsgeschwindigkeit von bis zu 56 Kbps gerüstet. Die schnellste Verbindung ins Netz stellt der Breitband-Adapter dar, der kurze Zeit nach dem Launch erhältlich sein soll. Bleibt zu hoffen, dass die Spiele-Entwickler diesen schnelleren Adapter auch unterstützen werden.

Stunde der Wahrheit

Was der GameCube wirklich zu leisten imstande ist, wird man erstmals nach der E3 in Los Angeles beurteilen können. Dann

GENERATIONSWECHSEL Im Vergleich mit dem N64 wirkt der GameCube sehr zierlich.

UNDER CONTROL Am Design des Controllers wurden noch Änderungen vorgenommen.

GUTE KARTEN FÜR DEN WÜRFEL Die Eingänge bieten Platz für zwei Speicherkarten.

ZAHLENSPIELE

Die drei neuen Konsolen im Vergleich

In der Tabelle findet ihr die wichtigsten technischen Daten zu den drei zukünftigen Konsolen.

	Nintendo GameCube	Sony PlayStation 2	Microsoft Xbox
CPU	PowerPC „Gekko“ Taktfrequenz 485 MHz	128 Bit „Emotion Engine“ Taktfrequenz 300 MHz	Intel Pentium III Taktfrequenz 733 MHz
Hauptspeicher	24 MB + 16 MB	32 MB	64 MB
Grafikchip	Taktfrequenz 162 MHz	Taktfrequenz 150 MHz	Taktfrequenz 300 MHz
Sound	Special 16 Bit DSP 64 Kanäle, Dolby Surround	SPU2 48 Kanäle, Dolby, AC3, DTS	AC3 256 Kanäle
Speichermedium	8 cm Optical Disk Mini-DVD 1,5 GB	CD-ROM, DVD-ROM, Audio-CD 4 x 6,2 GB	DVD-ROM 4 x 6,2 GB
Controller-Ports	4	2	4
Anschlüsse	High Speed Serial Port 2x High Speed Parallel Port 1x PCMCIA Card Slot 1x	USB Port 2x Firewire Port 1x HDTV-Unterstützung	USB Port Ethernet Port
Netzwerk	Modem (56 Kbps) zum Launch erhältlich, Breitband-Modem später erhältlich	Externe Modems in Japan erhältlich	10/100 Megabit- Netzwerkadapter
Memory Card	4 MB	8 MB	8 GB Festplatte, 8 MB Speicherkarte
Erhältlich (Japan)	14. September	Erhältlich	2002
Erhältlich (USA)	5. November	Erhältlich	8. November
Erhältlich (Deutschland)	Frühjahr 2002	Erhältlich	März 2002
Preis (Deutschland)	Voraussichtlich zwischen DM 400,- und 500,-	DM 869,-	Zwischen 700,- und 800,- DM

muss Nintendo den auf der Space World 2000 gezeigten Grafikdemos von *Metroid*, *Wave Race* und *Zelda* auch spielbare Vorversionen folgen lassen, die den guten ersten Eindruck bestätigen können. Die Chancen, mit dem GameCube eine technisch ausgereifte Konsole mit starkem Spiele-Line-up zu erhalten, sind jedenfalls sehr gut. In der nächsten Ausgabe der N-Zone werden wir euch im Rahmen unseres umfangreichen E3-Messeberichtes (erste News gibt's bereits in dieser Ausgabe) alles Wissenswerte zum GameCube präsentieren. Bis dahin wird sich sicher noch einiges in puncto GC-Games tun!

Jens Quentin

DIE KNALLER DER E3

Auf der E3 ließ Nintendo die Software-Bombe platzen! Vor allem die folgenden drei Titel sorgten für wahre Begeisterungsstürme!

Rogue Leader: Rogue Squadron II

Bei dem virtuellen Sternenkrieg aus der Entwicklerschmiede LucasArts/ Factor 5 schlüpft ihr in den Raumanzug von Luke Skywalker und Wedge Antilles, um euch mit Raumschiffen verschiedener Art in elf Levels heiße Gefechte mit der dunklen Seite der Macht zu liefern. Kleiner Wermutstropfen: kein Mehrspieler-Modus.

FEUERSTURM Die Lasergefechte sind sehr effektgeladen.

FILMREIF Die Raumschiffe wirken sehr eindrucksvoll.

Star Fox Adventures: Dinosaur Planet

Ratet mal, wer die Hauptrolle des lang erwarteten Rare-Projektes Dinosaur Planet übernimmt. Es ist Fox Mc Cloud, der euch allen aus dem N64-Hit Lylat Wars bekannt sein dürfte. Der heldenhafte Fuchs landet auf dem Dino-Planeten und zeigt den Urzeit-Dickhäutern, wo der Jurassic-Hammer hängt! Unser absoluter E3-Favorit!

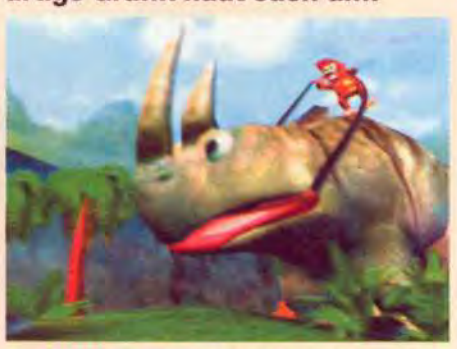
SCHLAUER FUCHS Fox Mc Cloud ist endlich wieder da!

FIESE ECHSE Die Spiel-Optik ist einfach unglaublich!

Donkey Kong Racing

Ein weiterer Hammer-Titel aus dem Hause Rare ist Donkey Kong Racing. Die Primaten-Sippe rund um den Obergorilla Donkey Kong liefert sich in der E3-Demo spaßige Renn-Duelle. Zu Lande, zu Wasser und in der Luft brausen die Kontrahenten mit einem Affenzahn über die Pisten. Rare hat es auch auf dem GameCube voll drauf!

SCHWIMM-DUELL Die comicartige Grafik haut euch um!

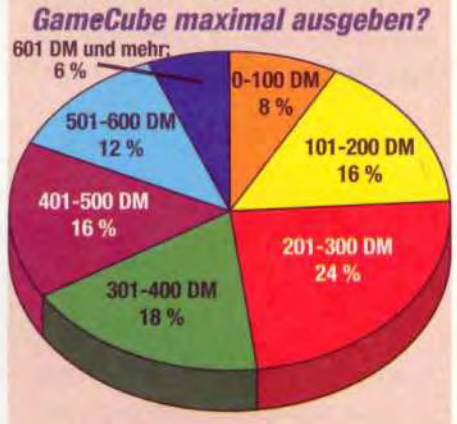


RHINO-RITT Hoffentlich wird dem Kleinen nicht schwindelig.

EURE MEINUNG

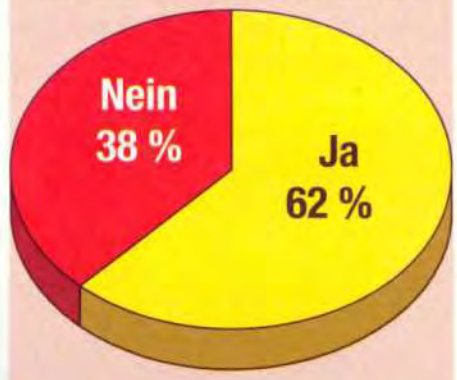
In unserem Leserzeugnis haben wir euch nach eurer Meinung zum GameCube befragt. In den nachfolgenden Grafiken seht ihr nun die Auswertung.

Wie viel Geld würdest du für den GameCube maximal ausgeben?



Im Durchschnitt würden die befragten Leser maximal DM 372,02 für den GameCube ausgeben. Damit liegt die „Schmerzgrenze“ der Fans ca. DM 100,- unter dem voraussichtlichen Preis der Konsole. Bis dato hat Nintendo noch keine Zahlen bekannt gegeben.

Würdest du zugunsten eines niedrigeren Preises auf eine DVD-Fähigkeit des GameCube verzichten?



Mehr als die Hälfte der Befragten würde auf die Fähigkeit, DVDs abspielen zu können, verzichten, wenn dies zu einem niedrigeren Preis des GameCube führen würde. Für rund 1/3 der befragten Leser ist die Möglichkeit, auf dem GameCube auch DVD-Filme anschauen zu können, eine Fähigkeit, auf die sie nicht verzichten möchten.

Welche Fortsetzung/Umsetzung wünschst du dir für den GameCube?

1. Zelda
2. Pokémon
3. Donkey Kong
4. Super Mario
5. Perfect Dark 2
6. Banjo-Tooie 2
7. Indiana Jones
8. Mario Kart
9. Rogue Leader: Rogue Squadron 2
10. Metroid

Link führt auch auf dem GameCube eure Wunschliste mit großem Abstand an. Deutlich dahinter auf dem 2. Platz liegt die GC-Umsetzung mit den Pokémon als Protagonisten. Rang 3 und 4 lagen nicht sehr weit auseinander, Donkey Kong und Mario sind auch auf dem GameCube gern gesehene Gäste. Der Nachfolger des Rare-Meisterwerks Perfect Dark landete in eurer Gunst etwas überraschend nur auf Platz 5. Die GC-Version von Metroid belegt lediglich den 10. Rang.

McMEDIA®

schneller! schärfer! cooler!

Get it!

Streetday 22.06.01

Nintendo®

In den McMEDIA-Stores kriegst du ihn schon ab 22.06.2001!

Game Boy Advance – dieses Teil ist megageil!

KIDS
Reichenberger Str. 45
02763 Zittau

FREIER
Freiberger Str. 16
09496 Marienberg

GROSSE
Sandberger Str. 14/16
14806 Belzig

WIGGER'S
Große Straße 32
25938 Nordseeheilbad Wyk a. Föhr

CARL OTTO
Langestr. 14
27749 Delmenhorst

GLAUBITZ
Lange Str. 49-51
29378 Wittingen

DIE SPIELECKE
Verdener Str. 8
29640 Schneverdingen

BECKMANN-HENSCHEL
Neues Zentrum 3
31275 Lehrte

SULZER
Afföllerstr. 98
35039 Marburg

SPIELON
Bahnhofstr. 55
35390 Gießen

SPIELON
Herkules-Center
35576 Wetzlar

SULZER
Klausstr.14
36251 Bad Hersfeld

RUG
Markt 41
36404 Vacha

ÜHLING
Herzog-Georg-Str. 33
36448 Bad Liebenstein

KASTEN
Hochstr. 19 c
40670 Meerbusch-Osterrath

PINOCCHIO
Bismarck-Passage 7
40721 Hilden

PINOCCHIO
Grünstr. 5
42697 Solingen-Ohligs

PECHER
Oststr. 4
48231 Warendorf

UNLAND KIESKEMPER
Everswinkler Str. 8
48231 Warendorf-Freckenhorst

LÜNING
Hauptstr. 30
48346 Ostbevern

JASPER
Ibbenbürener Str. 1+3
48496 Hopsten

TWENHÄFEL
Große Str. 23
49565 Bramsche

PAFFRATH
Kölner Str. 1
51379 Leverkusen

MEINHARDT
Hauptstr. 22
55487 Sohren

MERKLER
Langenbergstr. 8
56299 Ochtendung

HABAKUK
Lindenstr. 70
57627 Hachenburg

KREMERS
Oststr. 56
59065 Hamm

KOCH
Bachstr. 1
59590 Geseke

GAMESTORE
Zeilgalerie 112–114
60313 Frankfurt a. M.

ALTMANNSBERGER
Schulstr. 6
63128 Dietzenbach

STROBEL AM MARKT.DE
Am Rain 5
72379 Hechingen

ELSER
Geislinger Str. 24
73033 Göppingen

PAYER
Aalener Str. 60
73441 Bopfingen

BE KA EL
Buchener Str. 29 a
74731 Walldürn

ENGELHARD
Wilh.-Röntgen-Str.1, im E-Center
77656 Offenburg

PLANET MEDIA
Sonnenstr. 8
80335 München

MONTE MEDIA GMBH
Frankfurter Ring 83
80807 München

PLANET MEDIA/MONTE VIDEO
Pollinger Str. 1
82362 Weilheim

SCHLATTL
Münchner Str. 16
84359 Simbach

KRÖMER
Bahnhofstraße 18
86529 Schrobenhausen

HEILIG
Überlinger Str. 9
88630 Pfullendorf

MAXI SPIEL + HOBBY SCHWEIGER
Färberstr. 11
90402 Nürnberg

GAMES GARDEN
Karl-Grillenberger-Str. 16–20
90402 Nürnberg

GAMES GARDEN
Nürnberger Str. 26
90763 Fürth

KOLIBRI
Bamberger Str. 27 A
91413 Neustadt/Aisch

GÖTTLER
Ansbacher Str. 8
91572 Bechhofen

KINDERWELT
Lilienthalstr. 3
93049 Regensburg

LOLLYPOP
Im Donau-EKZ
93059 Regensburg

ACHTNER
Ulrichstr. 29
93326 Abensberg

FANTASY-SPIELELADEN
Roßtränke 13
94032 Passau

GIERSTER
Vilsvorstadt 11/13/15
94474 Vilshofen

HUTTNER
Tückelhäuserstr. 10
97199 Ochsenfurt

HUTTNER
Herrnstr. 13
97318 Kitzingen

WORLD OF ILLUSION
Marienstieg 1
98527 Suhl

MARTIN
Albert-Kuntz-Str. 1d
99706 Sondershausen

MARTIN
Am Markt 7
99752 Sollstedt

Belgien:

KINDERPARADIES
Klosterstraße 8
B-4700 Eupen

KINDERPARADIES
Hauptstraße 93
B-4780 St. Vith

McMEDIA ist die starke Gemeinschaft unabhängiger Gamestores mit kompetenter Beratung und exzellentem Service!

Durch den gemeinsamen Großeinkauf erreichen wir attraktive Preise und höchste Aktualität für dich.

McMEDIA-Zentrale, Daimlerring 4,
31135 Hildesheim
Mail: info@mcmedia.de
Web: www.mcmedia.de

Unter www.mcmedia.de kannst du dir auch eine Wegbeschreibung von deiner Wohnung zu deinem McMEDIA-Gamestore anzeigen lassen. Die Route ist sogar ausdruckbar!

McM

Gutschein

Hol ich mir!

Mit diesem Coupon erhältst du kostenlos die neueste Ausgabe der McMEDIA-Trendsetter-Trailer-CD. Vollgepackt mit topaktuellen Spieledemos, Videos, Tipps & Tricks und mehr. Hol dir deine McMEDIA-CD gratis bei deinem nächsten McMEDIA-Gamestore ab. Solange Vorrat reicht! (Kein Versand durch die McMEDIA-Zentrale)

© und Satz: COMPUTEC MEDIA SERVICES

4 JAHRE N-ZONE

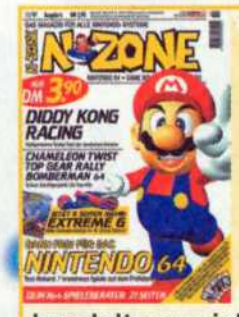
Anlässlich unseres 4-jährigen Jubiläums lassen wir noch einmal 49 N-Zone-Ausgaben Revue passieren. Auf dieser Seite haben wir einige der witzigsten, interessantesten und kuriosesten Highlights für euch zusammengetragen.

WIE ALLES BEGANN ...

Nach anstrengenden Wehen erblickte die N-Zone im Mai 1997 das Licht der Magazin-Welt. Unter den Tests der Ausgabe 06/97 befanden sich gleich hochkarätige Klassiker wie *Mario Kart 64*, *Super Mario 64* oder *Wave Race 64*, die allesamt einen Hitstempel absahnen konnten.

KNAPP DANEBEN ...

In Ausgabe 08/97 berichteten wir über das knuddelige Jump & Run *Conker's Quest* von Rare. Damals erinnerte das Spiel optisch an *Super Mario 64* und *Banjo-Kazooie*. Als Veröffentlichungstermin haben wir damals Anfang 1998 angegeben. Dass das Spiel unter dem Titel *Conker's Bad Fur Day* erst gut drei Jahre später Furore machen würde, konnte damals noch keiner ahnen.



BOKEOM??? KENN ICH NICH

In der N-Zone 11/97 findet sich in den News eine interessante Meldung über ein seltsames Spielprinzip mit dem Namen Pocket Monster 64. Protagonist war nach damaligen Infos ein obskurer gelber Hase (!) namens Pikachu, den man im Spielverlauf näher kennen lernt. Bei diesem Racker handelte es sich der News-Meldung nach um einen Vertreter der in Japan äußerst populären Bokeom.

HAPPY BIRTHDAY!

Ihren ersten Geburtstag beging die N-Zone stilvoll mit einem silberfarbenen Cover. Ein acht Seiten umfassender Sonderteil klärte die Leser über angekündigte Konami-Kracher wie *Holy Magic Century* oder *Int. Superstar Soccer 64* auf. Im Testteil stand *Forsaken* im Blickpunkt, der Titel aus dem Hause Acclaim wurde mit sage und schreibe 91 % bewertet.

ZELDA-MANIA

Der Test eines Videospiel-Meilensteins stellt in der Ausgabe 12/98 alles andere in den Schatten. Das Meisterwerk *Zelda: Ocarina of Time* konnte mit 97 % nicht nur eine der höchsten Wertungen in der N-Zone-Geschichte verbuchen, auch der Testumfang innerhalb des Magazins war rekordverdächtig. Auf sieben Seiten haben wir euch den N64-Klassiker damals vorgestellt.

NINTENDO 128

Anfang März 1999 stellte Sony die PlayStation 2 erstmals der Öffentlichkeit vor. In unserer Reportage in der N-Zone 04/99 berichteten wir erstmals über den Nachfolger des N64. Damals standen noch Namen wie Nintendo 128 oder Nintendo 2000 für die neue Konsole im Raum. Als möglichen Veröffentlichungstermin für Japan haben wir Oktober 2000 angegeben.

POKÉ-MANIA

Nachdem wir in der Ausgabe 11/97 noch etwas unbeholfen über die Pokémon berichtet haben (siehe oben), bekamen die Kultwesen fast zwei Jahre später erstmals eine feste Rubrik in der N-Zone. Die Pokémon-Zone ist seitdem bei den meisten Lesern beliebt, für einige andere dagegen ist sie die reinste Seiten-Verschwendung. In den GB-News berichteten wir erstmals über den Game Boy Advance.

DAS PHANTOM-SPIEL

Der Test des Jump&Run-Hits *Ruff & Tumble* (US-Titel: *40 Winks*) in der N-Zone 02/2000 war ein besonderer in der Geschichte des Magazins. Warum? Obwohl das Spiel von GT Interactive schon fertig gestellt war, ist es nie erschienen! Schade eigentlich, denn mit seinem gelungenen Zweispielermodus, witzigen Charakteren und ansehnlichen Zwischensequenzen wäre der Titel zweifellos konkurrenzfähig gewesen.

Pack' Neo-Power in dein Deck!

POKÉMON
SAMMELKARTENSPIEL

Entdecke mehr als 60 brand-neue Pokémon

neo genesis™

Entdecke die Baby-Pokémon und zwei neue Energiearten.

Werde Meister-Trainer

TM & ® Nintendo. © 1995-2000 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK.
Präsentiert von The Pokémon Company. Herstellung und Vertrieb: Wizards of the Coast, Inc.
* Das Wizards of the Coast-Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen von Wizards of the Coast, Inc. ©2000 Nintendo.

www.wizards.com/pokemon

N-ZONE JUBILÄU

Vier Jahre N-Zone! Das ist schon ein Grund zum Feiern. Während wir uns von dem Licht der vier großen Kerzen auf der Torte bescheinen lassen, habt ihr auch allen Grund, mitzufeiern. In Zusammenarbeit mit Nintendo, THQ, Activision, Vidis, Ubi Soft, ITE-Media, Mad Catz, Acclaim, Interact und SWING! präsentieren wir euch das große N-Zone-Jubiläumsgewinnspiel.

Nintendo®

Die Firma Nintendo stellte uns freundlicherweise folgende Preise zur Verfügung:

5x POKÉMON PIKACHU COLOR

1x WALT DISNEY'S ALICE IN WONDERLAND (GBC)

5x EXCITEBIKE 64

1x POKÉMON PUZZLE CHALLENGE (GBC)

1x NINTENDO 64 CLEAR BLUE MIT SUPER MARIO 64

1x MICKEY'S SPEED-WAY USA (GBC)

10x POKÉMON T-SHIRTS

Acclaim

Die Firma Acclaim stellte uns freundlicherweise folgende Preise zur Verfügung:

3x ECW HARDCORE REVOLUTION (N64)

3x SOUTH PARK (N64)

3x SOUTH PARK CHEF'S LUV SHACK (N64)

3x SOUTH PARK RALLY (N64)

SWING!

ENTERT@INMENT Media AG

Die Firma SWING! stellte uns freundlicherweise ein buntes Game-Boy-Spiele-Kaleidoskop zur Verfügung:

je 10x

The Flintstones (GBC) • Tom & Jerry: Mäusejagd (GBC) • The 6 in 1 Puzzle Collection (GBC) • Magical Drop (GBC) • Puzzled (GBC)

MSGEWINNSPIEL

THQ

Die Firma THQ stellte uns freundlicherweise diese Pakete zur Verfügung:

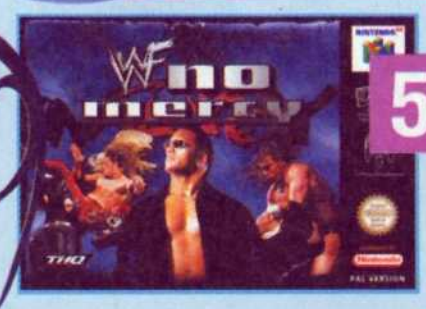
1x Indiana-Jones-Dröhnung, bestehend aus:

1x Star-Wars-Jedi-Set, bestehend aus:

2x Simpsons-Super-Set, bestehend aus:

3x Aliens-Adrenalin-Archive, bestehend aus:

1x Scoopy-Doo-Scary-Set, bestehend aus:



Die Firma Interact stellte uns freundlicherweise sechs Speed Link Power Grips für den GBC zur Verfügung.

Die Firma TDK mediactive stellte uns freundlicherweise folgende Preise zur Verfügung:

Rainbow Islands (GBC) • Elevator Action (GBC) • Extreme Sports (GBC)

Brooklyn™ VIDIS

Die Firma Vidis stellte uns freundlicherweise folgende Preise zur Verfügung:

MadCatz

Die Firma Mad Catz stellte uns freundlicherweise fünf Zubehörpakete für den Game Boy Color zur Verfügung. Hierin befindet sich ein Bone Light, eine Lichtlupe und ein Linkkabel.

ITE MEDIA

Die Firma ITE-Media spendete freundlicherweise fünf Hugo-Pakete:

Ubi Soft ENTERTAINMENT

Die Firma Ubi Soft hat uns netterweise folgende Preise zur Verfügung gestellt:

ACTIVISION

Die Firma TDK mediactive stellte uns freundlicherweise folgende Preise zur Verfügung:

Simbas großes Abenteuer (GBC) • Tony Hawk's Pro Skater 2 (GBC) • Road Champs BXS Stuntbiking (GBC) • Toy Story Racer (GBC) • X-Men Mutant Academy (GBC) • Buzz Lightyear (GBC) • Tech Deck Skateboarding (GBC) • Magical Racing Tour (GBC)

Um einen der vielen gigantischen Preise zu gewinnen, müsst ihr folgende Gewinnfrage beantworten:

FRAGE: WIE VIELE AUSGABEN DER N-ZONE SIND BISHER ERSCHIENEN?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt einfach der Ansage, um bei diesem Gewinnspiel teilzunehmen.

0190 / 08 58 60* (Leider nur in Deutschland möglich)

Oder schreibt eine Postkarte mit der Lösungszahl an folgende Anschrift: COMPUTEC MEDIA AG • Redaktion N-Zone • Kennwort: Jubiläum • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Teilnahmeschluss ist der 27. Juni 2001. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich.

* Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet euch DM 1,50 pro Verbindung sowie DM 0,24 pro Minute.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Nintendo, THQ, Activision, Vidis, Ubi Soft, ITE-Media, Mad Catz, Acclaim, Interact, SWING! und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Leser aus dem Ausland können telefonisch leider nicht mitmachen, uns die Antwort aber natürlich wie immer auf einer Postkarte an die oben genannte Adresse schicken. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel gebt ihr euer Einverständnis zur Veröffentlichung eures Namens im Gewinnfalle.

m&m's® MINIS MADNESS

Hilf diesen 4 mutigen M&M's® die Schokofabrik von den gemeinen M&M's® MINIS zu befreien!

WEITERE M&M's® SPIELE GIBT ES FÜR PC UND DEMNÄCHST AUCH FÜR PLAYSTATION!

JoWooD Productions

www.jowood.com

"M&M's"® and the "M&M's"® Characters are registered trademarks of Mars Incorporated and its affiliates. © Mars.

RUTSCHPARTIE Slides auf der Rampenkante bringen ordentlich Punkte.

STARTKLAR? Wer im Hangar über den Propeller grindet, entdeckt einen der zahlreichen versteckten Abschnitte.

KOPFÜBER Verletzungen gehören bei solchen Manövern wahrscheinlich zum Alltag.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

- **Genre**: Skateboarding
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Activision
- **Internet**: www.activision.de

Ab dem 22. Juni performen die supercoolen Profi-Skater ihre Tricks auch unterwegs. Legt schon mal Knieschoner und Helm bereit!

Gibt es eigentlich irgendeinen Videospieler, der *Tony Hawk's Skateboarding* nicht kennt? Wahrscheinlich nicht. Mit diesem Meisterwerk des Funsports hat Activision seinerzeit eine wahre Lawine an mehr oder weniger guten Nachahmern losgetreten. Die Fortsetzung *Tony Hawk's Pro Skater 2* erscheint zwar leider nur noch in den USA für das N64, GBA-Besitzer brauchen aber nicht auf den Skate-Gott zu verzichten. Bei der Umsetzung haben die Entwickler den Ehrgeiz gehabt, möglichst viele Merkmale der genialen PlayStation-Version auf das neue Handheld herüberzuretten. Das Ergebnis: Ihr könnt mit der kompletten Profi-Riege auf einem von insgesamt sechs Arealen der Konkurrenz durch tolle Tricks die Show stehlen, wobei es natürlich auch versteckte Levels zu entdecken gibt. Durch das Bewältigen von Aufgaben werden neue Skateparks freigeschaltet. So müsst ihr die Buchstaben S-K-A-T-E sammeln, Hydranten umfahren oder die schwer erreichbaren Hidden Tapes ausfindig machen. Nebenbei sackt ihr Kohle ein, um eure Statistikwerte aufzupeppen oder ein besseres Board zu kaufen. Ihr betrachtet die Show der aus 300 Polygonen zusammengesetzten Skater bei der GBA-Version aus einer festen Kameraperspektive. Der Skater-Editor und der Areal-Baukasten konnten ebenso wie ein Mehrspielermodus nicht realisiert werden.

Jens Quentin

MONDÄN In der beschaulichen Hafenstadt Marseille laden Pools zum Skaten ein.

HIGHSCORE Mit gekonnten Spezialmanövern könnt ihr fette Punktzahlen absahnen.

ERSTER EINDRUCK

Titel: .....Tony Hawk's Pro Skater 2
System:.....Game Boy Advance
Genre:.....Skateboarding
Spieler:.....1
1-Modul-Mehrspielermodus:.....Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus: ..Nein
Speichern:.....Batterie
Levels:.....6+ Areale
Preis:.....DM 109,95
Hersteller: .....Activision
Sprache:.....Deutsch
Veröffentlichung:.....22. Juni
Einschätzung:.....Sehr gut

Beurteilung: Tony Hawk wird auch den GBA im Sturm erobern. Potenzieller Superhit und Pflichtkauf!

Shoppen ohne Ladenschluss

Mario Tennis

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64DT261
erhältlich
DM 79.95

Mickey Speedway USA

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64DT271
erhältlich
DM 99.95

NBA Pro 98

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64DT039
erhältlich
DM 19.95

NHL Pro 99

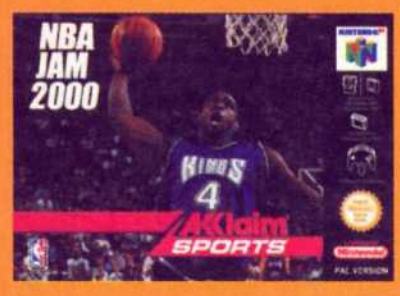
NINTENDO 64
Art.Nr.: N64DT145
erhältlich
DM 19.95

Command & Conquer

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64DT169
erhältlich
DM 79.95

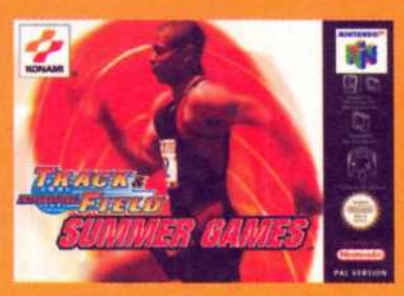
EPGA Tour Golf

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64DT197
erhältlich
DM 39.95



NBA Jam 2000

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64DT198
erhältlich
DM 19.95



Int.Track & Field

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64DT239
erhältlich
DM 49.95

Superman

GAMEBOY
Art.Nr.: GB358
erhältlich
DM 29.95

Quest for Camelot

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC003
erhältlich
DM 24.95

NBA Pro 99

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC058
erhältlich
DM 39.95

Box Champions 2000

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC173
erhältlich
DM 39.95

Topspiel

Preishammer – aktuelle Topspiele zum Spitzenpreis

Portofreie Sonderlieferung*

Die ersten Besteller dieses Artikels erhalten eine Überraschung!

Neuheiten – ab sofort erhältlich

Lieferung innerhalb Deutschlands:
Versandkosten: Post Nachnahme: 2.95 DM zzgl. NN-Gebühr, UPS Nachnahme: 18.00 DM. Vorkasse (nur Euroscheck bis 200.- DM) oder Kartenzahlung: 2.95 DM. Ab einem Auftragsvolumen von 3 Artikeln erfolgt die Lieferung portofrei. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten.
Ladenpreise können variieren.
Alle Angebote, solange der Vorrat reicht . * Bei Lieferungen mit diesem Artikel berechnen wir weder Portokosten noch Nachnahmegebühren; Nachnahme-Besteller zahlen lediglich die Zustellgebühr der Post. (Lieferung portofrei; Nachnahme-Besteller zahlen nur DM 3,- Zustellgebühr).

Farbänderung möglich!

GameBoy Advance

Der Beginn einer neuen Handheld-Ära:

Der GameBoy Advance. Technische Innovation auf höchstem Niveau.
Kompatibel zu allen GameBoy-Spielen.
Art. Nr.: GBAHD001
Release: Juni 01

DM 239.00

(0931) 35 45 235 Mo. - Fr. 8:30-22:30 Uhr,

Sa. - So. 9:30-18:00 Uhr oder 24h unter: www.gameplay.de

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

Die wichtigsten Spiele für N64, GC und GBA im Überblick!

DAS SPIELE-LEXIKON

Egal, ob Nintendo 64, Game Boy Advance oder GameCube: In unserem Spielelexikon findet ihr die wichtigsten Infos zu den besten Spielen, den aktuellen Neuheiten und geheimen Projekten der Spieleentwickler! Auf dieser Doppelseite werden alle Nintendo-64-Fans bedient, auf den folgenden Seiten informieren wir euch über den aktuellen Stand der Dinge in Sachen Game Boy Advance und GameCube!

Nintendo-64-Lexikon

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Arcade				
Mehr gibt's leider nicht: Die Referenzspiele				
Iggy's Reckin Balls	Arcade	Acclaim	85%	7/98
Paperboy	Arcade	Midway	65%	2/00
Rampage 2 Universal Tour	Arcade	GT Interactive	70%	6/99
Rampage World Tour	Arcade	GT Interactive	67%	6/98
Adventure				
Mehr gibt's leider nicht: Das einzige Adventure				
Shadowgate 64	Adventure	Mitsui	82%	9/99
Rennspiele				
Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	86%	06/01
F-1 World Grand Prix II	Rennspiel	Nintendo	88%	5/99
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	90%	3/00
Top Gear Overdrive	Rennspiel	Mitsui	88%	1/99
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	89%	12/99
Aktuelle Rennspiel-Neuheiten				
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	86%	06/01
Sci-Fi-Rennspiele				
Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
Extreme G	Rennspiel	Acclaim	90%	11/97
Extreme G 2	Rennspiel	Acclaim	88%	11/98
F-Zero X	Rennspiel	Nintendo	92%	11/98
Star Wars: Racer	Rennspiel	Nintendo	87%	6/99
WipEout 64	Rennspiel	Midway	88%	11/98
Snowboarding				
Mehr gibt's leider nicht: Die Referenzspiele				
1080° Snowboarding	Rennspiel	Nintendo	86%	10/98
Snowboard Kids	Rennspiel	Nintendo	70%	3/98
Twisted Edge	Rennspiel	Mitsui	77%	1/99
Fun-Racing				
Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
Diddy Kong Racing	Rennspiel	Rare	92%	11/97
Mario Kart 64	Rennspiel	Nintendo	89%	6/97
Mickey's Speedway USA	Rennspiel	Nintendo	87%	12/00
Micro Machines 64	Rennspiel	Codemasters	85%	3/99
S.C.A.R.S.	Rennspiel	Ubi Soft	79%	1/99
Action-Adventure/Jump & Run				
Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
Banjo-Kazooie	Jump & Run	Rare	93%	7/98
Bomberman 64	Jump & Run	Nintendo	86%	11/97
Conker's Bad Fur Day	Jump & Run	THQ	89%	4/01
Donkey Kong 64	Jump & Run	Nintendo	95%	12/99
Rayman 2	Jump & Run	Ubi Soft	94%	11/99
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	93%	9/99
Super Mario 64	Jump & Run	Nintendo	91%	6/97
Tiggers Honigjagd	Jump & Run	Ubi Soft	78%	5/01
Banjo-Tooie	Action-Adventure	Nintendo	89%	4/01
Yoshi's Story	Jump & Run	Nintendo	84%	4/98
Aktuelle Action-Adventure-/Jump&Run-Neuheiten				
Banjo-Tooie	Action-Adventure	Nintendo	89%	4/01
Rollenspiel				
Mehr gibt's leider nicht: Die Referenzspiele				
Aidyn Chronicles: The First M.	RPG	THQ	65%	06/01
Holy Magic Century	Action-Adventure	Konami	84%	11/98
Zelda	Adventure	Nintendo	97%	12/98
Zelda: Majora's Mask	RPG	Nintendo	96%	12/00
Aktuelle Rollenspiel-Neuheiten				
Aidyn Chronicles: The First M.	RPG	THQ	65%	06/01
Action				
Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
Armorines	Action	Acclaim	90%	1/00
Die Welt ist nicht genug	Action	Electronic Arts	92%	12/00
Forsaken	Action	Acclaim	91%	6/98
Jet Force Gemini	Action	Rare	87%	11/99
Pokémon Snap	Action	Nintendo	95%	9/00
Pokémon Stadium	Action	Nintendo	93%	4/00
Star Wars: Rogue Squadron	Action	Nintendo	80%	2/99
Star Wars Ep. I: Battle for Naboo	Action	THQ	85%	3/01
Turok 2	Action	Acclaim	92%	11/98
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	88%	9/00
Aktuelle Action-Neuheiten				
Star Wars Ep. I: Battle for Naboo	Action	THQ	85%	3/01

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Aktuelle N64-Entwicklungen

Welche Spiele für das Nintendo 64 werden derzeit noch entwickelt? Wir zeigen euch alle Projekte auf einen Blick!

Rollenspiel

Der lang ersehnte Titel konnte die Erwartungen leider nicht ganz erfüllen.

Titel: . .Aidyn Chronicles: The First Mage
Hersteller: . . . . . THQ
Termin (D): . . . . . .Ende Mai

Action-Adventure

Unser Import-Test klärt euch über das interessante Spielprinzip auf.

Titel: . . . . . .Animal Forest
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Termin (D): . . . . . .Nicht bekannt

Action

Mit dem integrierten Baukasten bastelt ihr euch einen Mech nach Maß.

Titel: . . . . . .Custom Robo V2
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Termin (D): . . . . . Nicht bekannt

Action-Adventure

Das Rätselraten geht weiter! Tauchen die Dinos wirklich noch auf dem N64 auf?

Titel: . . . . . .Dinosaur Planet
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Termin (D): . . . . . .Nicht bekannt

Geschicklichkeit

Zu Risiken und Nebenwirkungen fragt euer Arzt einen Apotheker.

Titel: . . . . . Dr. Mario 64
Hersteller: . . . . . Nintendo
Termin (D): . . . . . .Nicht bekannt

Strategie

Ein Auftauchen des Spiels auf dem N64 wird immer unwahrscheinlicher.

Titel: .....Echo Delta
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

Action-Adventure

Ob man Eternal Darkness auf der E3 sehen wird? Wir sind gespannt.

Titel: .....Eternal Darkness
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): 2001

Rennspiel

In dieser Ausgabe gibt's endlich den PAL-Test zum Rennspiel.

Titel: .....Excitebike 64
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Juni

Simulation

Der gelbe Racker konnte uns leider noch nicht sagen, wann sein Spiel erscheint.

Titel: .....Hey You, Pikachu!
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

Jump & Run

Durch die Verwandlungsstufen des Protagonisten ist Abwechslung geboten.

Titel: .....Kirby 64
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....3. Quartal

Action

Der Sommer wäre eigentlich der perfekte Zeitpunkt für eine zünftige Party.

Titel: .....Mario Party 3
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

Action

Das Spiel mit dem bekannten Charakter hat uns nicht von den Stühlen gerissen.

Titel: .....Mega Man 64
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

RPG

Paper Mario wird der nächste Nintendo-Titel nach Kirby 64 sein.

Titel: .....Paper Mario
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....2. Halbjahr

Action

Wenigstens etwas konkreter ist der Termin für die Veröffentlichung nun geworden.

Titel: ...Pokémon Stadium 2
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....2. Halbjahr

Rennspiel

Konkurrenz für Wave Race 64? Das dürfte sehr schwer werden.

Titel: ...Sea-Doo HydroCross
Hersteller: .....Vatical Entertainment
Termin (D): .....Nicht bekannt

Action

Vielleicht hat Nintendo ja noch Erbarmen mit den deutschen Fans.

Titel: ...Sin and Punishment
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

Strategie

Die Geduld der Strategie-Fans wird weiter kräftig strapaziert.

Titel: .....StarCraft 64
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

Nintendo-64-Spielelexikon (D) (Fortsetzung von Seite 24)

Beat 'em Up

Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
Bio Freaks	Beat 'em Up	GT Interactive	76%	10/98
Fighters Destiny	Beat 'em Up	Ocean	76%	3/98
Super Smash Brothers	Beat 'em Up	Nintendo	75%	1/00
Tom & Jerry in Fists of Furry	Beat 'em Up	Ubi Soft	72%	12/00
Xena – Talisman of Fate	Beat 'em Up	Titus	77%	12/99

Fußball

Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
FIFA 98: Die WM-Qualifikation	Fußball	Electronic Arts	90%	1/98
FIFA 99	Fußball	Electronic Arts	90%	4/99
Frankreich '98	Fußball	Electronic Arts	90%	5/98
ISS 2000	Fußball	Konami	90%	9/00
ISS 98	Fußball	Konami	89%	9/98

Basketball

Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
NBA Courtside	Basketball	Nintendo	85%	6/98
NBA Jam '99	Basketball	Acclaim	88%	12/98
NBA Jam 2000	Basketball	Acclaim	88%	11/99
NBA Live 99	Basketball	Electronic Arts	88%	12/98
NBA Live 2000	Basketball	Electronic Arts	90%	12/99

Eishockey

Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
NHL 99	Eishockey	Electronic Arts	92%	1/98
NHL Breakaway 98	Eishockey	Acclaim	90%	3/98
NHL Breakaway 99	Eishockey	Acclaim	83%	1/99
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	77%	11/99
Wayne Gretzky's 3D-Hockey '98	Eishockey	Midway	76%	2/98

Football

Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
Madden NFL 99	Football	Electronic Arts	82%	1/99
NFL Blitz	Football	GT Interactive	85%	11/98
NFL Quarterback Club '98	Football	Acclaim	89%	12/97
NFL Quarterback Club '99	Football	Acclaim	89%	12/98
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	89%	10/99

Wrestling

Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
ECW Hardcore Revolution	Wrestling	Acclaim	86%	3/00
WCW/NWO Revenge	Wrestling	THQ	87%	11/98
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	86%	9/99
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	90%	12/00
WWF Wrestlemania 2000	Wrestling	THQ	89%	1/00

Sportspiele (Sonstige)

Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
All Star Baseball 99	Baseball	Acclaim	80%	7/98
All Star Baseball 2000	Baseball	Acclaim	88%	5/99
All Star Tennis '99	Tennis	Ubi Soft	74%	6/99
Box Champions 2000	Boxen	Electronic Arts	84%	12/99
Int. Track & Field Su. Ga.	Sport	Konami	84%	4/00
Mario Golf 64	Golf	Nintendo	91%	11/99
Mario Tennis 64	Tennis	Nintendo	92%	11/00
Ready 2 Rumble Boxing	Boxen	Midway	81%	1/00
Tony Hawk's Skateboarding	Skateboarding	Activision	90%	4/00
Virtual Pool 64	Billard	Interplay	82%	4/99

Geschicklichkeit

Besser geht's nicht: Die Referenzspiele				
Bust-a-Move 2	Geschicklichkeit	Acclaim	85%	5/98
Bust-a-Move 3	Geschicklichkeit	Acclaim	86%	1/99
Magical Tetris Challenge	Geschicklichkeit	Activision	85%	11/99
Pokémon Puzzle League	Geschicklichkeit	Nintendo	85%	3/01
The New Tetris	Geschicklichkeit	Nintendo	91%	10/99
Aktuelle Geschicklichkeit-Neuheiten				
Pokémon Puzzle League	Geschicklichkeit	Nintendo	85%	3/01

Simulation

Mehr gibt's leider nicht: Das Referenzspiel				
Pilot Wings 64	Simulation.	Nintendo	79%	6/97

Strategie

Mehr gibt's leider nicht: Die Referenzspiele				
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	84%	7/99
Worms Armageddon	Strategie	Infogrames	80%	12/99

Wirtschaftssimulation

Mehr gibt's leider nicht: Das Referenzspiel				
Premier Manager 64	Manager	Gremlin	54%	10/99

Was kommt wann? (D/CH/A)

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Mai				
Indiana Jones a. t. Inf. Machine	Action-Adventure	THQ	88%	Ende Mai
Juni				
Aidyn Chronicles: First Mage	RPG	THQ	65%	Anfang Juni
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	86%	Anfang Juni
Juli				
Kirby 64	Rennspiel	Nintendo	86%	Juli
Weitere Veröffentlichungen in 2001				
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	–	2001
Paper Mario	RPG	Nintendo	85%	2. Halbjahr
Pokémon Stadium 2	Action	Nintendo	–	2. Halbjahr
Angekündigte Titel ohne Termin				
Animal Forest	Action-Adventure	Nintendo	–	Nicht bekannt
Army Men: Air Combat	Action	3DO	–	Nicht bekannt
Army Men: Sarge's Heroes 2	Action	3DO	–	Nicht bekannt
Bomberman 64 2nd Attack	Action	Hudson Soft	67%	Nicht bekannt
Custom Robo V2	Action	Nintendo	–	Nicht bekannt
DDR: Disney's W. D. M.	Action	Konami	64%	Nicht bekannt
Dinosaur Planet	Action-Adventure	Nintendo	–	Nicht bekannt
Dr. Mario 64	Geschicklichkeit	Nintendo	–	Nicht bekannt
Echo Delta	Action	Nintendo	–	Nicht bekannt
Harrier 2001	Simulation	Paradigm	–	Nicht bekannt
Hey You, Pikachu!	Simulation	Nintendo	86%	Nicht bekannt
Mario Party 3	Action	Nintendo	84%	Nicht bekannt
Mega Man 64	Action	Capcom	63%	Nicht bekannt
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	85%	Nicht bekannt

Game-Boy-Advance-Lexikon

Was kommt wann? (Deutschland/CH/A)

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Juni				
Castlevania: Circle of the Moon	Action	Konami	84%	22. Juni
F-Zero MAXIMUM VELOCITY	Rennspiel	Nintendo	85%	22. Juni
GT Advance Championship Racing	Rennspiel	THQ	84%	22. Juni
GT Championship	Rennspiel	Mitsui	54%	22. Juni
Konami Krazy Racing	Rennspiel	Konami	83%	22. Juni
Kuru Kuru Kururin	Geschicklichkeit	Nintendo	81%	22. Juni
Pinobee: Wings of Adventure	Jump & Run	Activision	76%	22. Juni
Rayman Advance	Jump & Run	Ubi Soft	86%	22. Juni
Ready 2 Rumble: Round 2	Boxen	Midway	–	22. Juni
Super Mario Advance	Jump & Run	Nintendo	83%	22. Juni
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboarding	Activision	–	22. Juni
Tweety and the Magic Jams	Action	Mitsui	–	22. Juni
Juli				
Bomberman Tournament	Geschicklichkeit	Activision	–	Juli
Oktober				
MX 2002 featuring Ricky Carmichael	Rennspiel	THQ	–	Ende Oktober
Atlantis: The Lost Empire	Nicht bekannt	THQ	–	Ende Oktober
November				
Scooby-Doo and the Cyber Chase	Action	THQ	–	Ende November
SpongeBob: Super Sponge	Action	THQ	–	Ende November
Tetris	Geschicklichkeit	THQ	–	Anfang November
Weitere Veröffentlichungen in 2001				
Creatures – Entdecke Albia	Simulation	Swing!	–	3. Quartal
Matt Hoffman's Pro BMX	Biking	Activision	–	2001
Power Rangers: Time Force	Action	THQ	–	4. Quartal
Rocket Power: The Dream Scheme	Action	THQ	–	2001
Shaun Palmer's Pro Boarder	Snowboarding	Activision	–	2001
Spider-Man: Mysterio's Menace	Action	Activision	–	2001
Tiny Toon Adventures: Busters Bad Dream	Action	Swing!	–	3. Quartal
X-Men: Reign of Apocalypse	Action	Activision	–	2001

Weitere GBA-Projekte (Japan/USA)

Folgende Spiele sind für den GBA in den USA und Japan angekündigt oder erhältlich

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Advance GTA	Rennspiel	MTO	84%	Erhältlich (Japan)
Aerial Aces	Action	Majesco	–	Juli (USA)
Army Men Advance	Action	3DO	–	11. Juni (USA)
Caesar's Palace	Simulation	Majesco	–	Juli (USA)
ChoroQ Advance	Rennspiel	Takara	–	Juni (Japan)
Chu Chu Rocket	Geschicklichkeit	Sega	83%	Erhältlich (Japan)
Baketsu Daisakusen	Simulation	Nintendo	–	Nicht bekannt
Battle Network Rockman EXE	Rollenspiel	Capcom	–	Erhältlich (Japan)
Bomberman Story	Action	Hudson	–	Erhältlich (Japan)
Breath of Fire I	Rollenspiel	Capcom	–	Juli (Japan)
Dark Arena	Nicht bekannt	Majesco	–	Juni (USA)
Digi-Communication	Simulation	Media Works	–	Frühjahr (Japan)
Dodge Ball Fighters	Sportspiel	Atlus	76%	Erhältlich (Japan)
Dokapon	Nicht bekannt	Asmik Ace	–	Nicht bekannt
Doraemon	Action	Epoch	–	Erhältlich (Japan)
Dungeon Dice Monsters	Rollenspiel	Konami	59%	Erhältlich (Japan)
Earthworm Jim	Action	Majesco	–	11. Juni (USA)
EZ-Talk	Edutainment	Keynet	–	Erhältlich (Japan)
EX Monopoly	Brettspiel	Takara	–	Juni (Japan)
Final Fight One	Action	Capcom	–	Erhältlich (Japan)
Fire Enblem – Dark Shrine Maiden	Rollenspiel	Nintendo	–	Nicht bekannt
Fire Pro Wrestling A	Wrestling	Spike	82%	Erhältlich (Japan)
Flower Blooming Competition	Simulation	Nintendo	–	Nicht bekannt
Fortress	Action	Majesco	–	Juni (USA)
F-14 Tomcat	Action	Majesco	–	Juni (USA)
Game Boy Music	Simulation	Nintendo	–	Nicht bekannt
Game Boy Wars Advance	Action	Nintendo	–	Mai (Japan)
Get Backers	Nicht bekannt	Konami	–	Erhältlich (Japan)
Golden Sun	Rollenspiel	Nintendo	–	Juli (Japan)
Hanasaki Wars	Nicht bekannt	Nintendo	–	Nicht bekannt
Harry Potter	Action-Adventure	Electronic Arts	–	Nicht bekannt
Hatena Satena	Nicht bekannt	Hudson	–	Nicht bekannt
Hello Kitty Miracle Collection	Compilation	Imagineer	–	Nicht bekannt
High Heat M.L. Baseball 2002	Baseball	3DO	–	11. Juni (USA)
I'm an Airport Controller	Simulation	Tam	–	Erhältlich (Japan)
Iridion 3D	Action	Majesco	–	11. Juni (USA)
Jelly Belly	Nicht bekannt	Majesco	–	Juli (USA)
J-League Pocket	Fußball	Konami	–	Erhältlich (Japan)
JGTO Golf Master	Golf	Konami	68%	Erhältlich (Japan)
Kaburimono Mahjong	Brettspiel	Konami	–	Erhältlich (Japan)
Klonoa	Jump & Run	Namco	–	19. Juli (Japan)
Lady Sia	Nicht bekannt	TDK Interactive	–	Juni (USA)
Land Before Time	Nicht bekannt	Nicht bekannt	–	Nicht bekannt
LEGO Bionicle: Tales of the Tohunga	Nicht bekannt	LEGO	–	Juni (USA)
LEGO Racers II	Rennspiel	LEGO	–	Nicht bekannt
Magical Vacation	Nicht bekannt	Nintendo	–	Nicht bekannt
Mail de Cute	Adventure	Konami	–	Erhältlich (Japan)
Mario Kart Advance	Rennspiel	Nintendo	–	Nicht bekannt
Men in Black	Action	Crave	–	Nicht bekannt
Minna to Ishyo!	Nicht bekannt	MTO	–	Nicht bekannt
MLB Sluggers	Baseball	Midway	–	Nicht bekannt
M&Ms: Lost in Time	Nicht bekannt	Majesco	–	Juli (USA)
Momotarou Festival	Nicht bekannt	Hudson	65%	Erhältlich (Japan)
Monster Farm Mania	Nicht bekannt	Tecmo	–	Nicht bekannt
Monster Guardians	Rollenspiel	Konami	–	Erhältlich (Japan)
Morita Shogi Advanced	Nicht bekannt	Hudson	–	Nicht bekannt
Mr. Driller 2	Geschicklichkeit	Namco	81%	Erhältlich (Japan)
Muscle Ranking	Nicht bekannt	Konami	–	Juli (Japan)
My Beetle	Nicht bekannt	MDO	–	13. Juli (Japan)
Napoleon	Strategie	Nintendo	81%	Erhältlich (Japan)
NFL Blitz 2002	Football	Midway	–	Nicht bekannt
NHL Hitz	Eishockey	Midway	–	Nicht bekannt
Pav-Man Advance	Geschicklichkeit	Midway	–	Nicht bekannt
Paintball	Action	Majesco	–	Juli (USA)
Phalanx	Action	Kemco	–	August (Japan)
Pinobee: Quest of Heart	Jump & Run	Hudson	76%	Erhältlich (Japan)
Pitfall: The Mayan Adventure	Action	Majesco	–	11. Juni (USA)
Power Pro Kun Pocket 3	Baseball	Konami	80%	Erhältlich (Japan)
Puyo Puyo	Geschicklichkeit	Sega	–	Nicht bekannt
Reiji Matsumoto's Space Hexcite X	Nicht bekannt	Jordan	–	Frühjahr (Japan)
Robot Ponkotsu 2 Cross Version	Nicht bekannt	Hudson	–	Frühjahr (Japan)
Robot Ponkotsu 2 Link Version	Nicht bekannt	Hudson	–	Frühjahr (Japan)
Sansara Naga	Nicht bekannt	Victor Interactive	–	Nicht bekannt
Silent Hill	Adventure	Konami	–	Erhältlich (Japan)
Sonic the Hedgehog Advance	Action	Sega	–	Nicht bekannt
Space Hexcite	Nicht bekannt	Jordan	–	Erhältlich (Japan)
Star Communicator	Nicht bekannt	Konami	–	Nicht bekannt
Street Fighter IIX Revival	Beat 'em Up	Capcom	–	Juli (Japan)
Super Black Bass	Simulation	Starfish	–	Juli (Japan)
Super Horse Rhapsody	Simulation	Capcom	–	Juni (Japan)
Sutakomi	Simulation	Konami	–	Erhältlich (Japan)
Tactics Ogre Gaiden	Strategie	Nintendo	–	Nicht bekannt
Toy Robo Force	Nicht bekannt	Global Entertainment	–	28. Juni (Japan)
Unlimited Mystery Zero Tours	Nicht bekannt	Media Ring	–	Frühjahr (Japan)
Wario Land 4	Jump & Run	Nintendo	–	Nicht bekannt
Wild Thornberrys	Nicht bekannt	THQ	–	Nicht bekannt
Winning Post	Simulation	Koei	–	Erhältlich (Japan)
WWF	Wrestling	THQ	–	Nicht bekannt
Yugioh Duel Monsters 5	Rollenspiel	Konami	–	5. Juli (Japan)

Aktuelle GBA-Entwicklungen

Hier zeigen wir die wichtigsten Spiele für den Game Boy Advance, welche zum Start oder kurze Zeit später in Deutschland erscheinen werden!

Rollenspiel

Bei diesem Titel schnalzen RPG-Fans genüsslich mit der Zunge.

Titel: .....Breath of Fire I
Hersteller: .....Capcom
Termin (D): .....Nicht bekannt

Action

Kenner der Serie werden sich in dem maroden GBA-Gemäuer sofort heimisch fühlen.

Titel: ..Castlevania: Circle of the Moon
Hersteller: .....Konami
Termin (D): .....22. Juni

Geschicklichkeit

Vorbildlich! Mit nur einem Modul könnt ihr alle Levels auch zu viert zocken!

Titel: .....Chu Chu Rocket
Hersteller: .....Sega
Termin (D): .....Nicht bekannt

Action

Bei diesem Titel könnt ihr eure Gegner nach Strich und Faden vermöbeln.

Titel: .....Final Fight One
Hersteller: .....Capcom
Termin (D): .....Nicht bekannt

Wrestling

Bei den Tag-Team-Matches kommt mächtig Stimmung auf.

Titel: ....Fire Pro Wrestling A
Hersteller: .....Spike
Termin (D): .....Nicht bekannt

Rennspiel

Der Klassiker feiert am 22. Juni sein furioses Comeback auf dem Handheld.

Titel: ..F-Zero MAXIMUM VELOCITY
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....22. Juni

Rennspiel

THQ stellt mit dieser Gran Turismo-Variante ein gelungenes Rennspiel an den Start.

Titel: ..GT Advance Championship Racing
Hersteller: .....THQ
Termin (D): .....22. Juni

Rennspiel

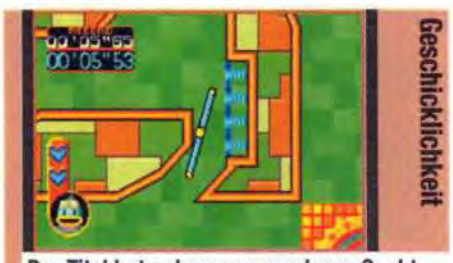
Mitsui bekommt mit dem ähnlich klingenden Titel starke Konkurrenz.

Titel: .....GT Championship
Hersteller: .....Kemco
Termin (D): .....22. Juni

Rennspiel

Das Spiel hat alles, was man von einem guten Funracer erwartet.

Titel: ...Konami Krazy Racing
Hersteller: .....Konami
Termin (D): .....22. Juni



Geschicklichkeit

Der Titel hat nahezu grenzenloses Suchtpotenzial.

Titel: .....Kuru Kuru Kururin
Hersteller: .....Konami
Termin (D): .....22. Juni

Rennspiel

Schade! Bislang gibt es immer noch keinen Veröffentlichungstermin für den Klassiker.

Titel: ....Mario Kart Advance
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

Jump & Run

Der Titel kommt mit leicht geändertem Namen nun doch am 22. Juni.

Titel: ..Pinobee: Wings of Adventure
Hersteller: .....Activision
Termin (D): .....Nicht bekannt

Jump & Run

In letzter Sekunde erreichte uns eine Test-Version der GBA-Umsetzung!

Titel: .....Rayman Advance
Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....22. Juni

Boxen

Hier gilt das Motto: Boxen bis die Schwarte kracht. Am 22. Juni ertönt der erste Gong.

Titel: ..Ready 2 Rumble: Round 2
Hersteller: .....Midway
Termin (D): .....22. Juni

Action

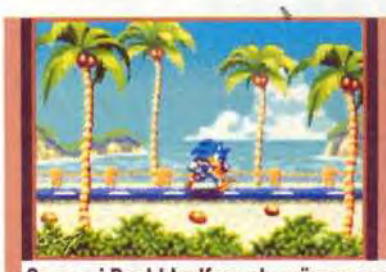
Auf der E3 können wir hoffentlich erste spielerische Eindrücke sammeln.

Titel: ..Scooby Doo and the Cyber Chase
Hersteller: .....THQ
Termin (D): .....Ende November

Adventure

Bleibt abzuwarten, ob das textlastige Gruselvergnügen auch nach Europa kommt.

Titel: .....Silent Hill
Hersteller: .....Konami
Termin (D): .....Nicht bekannt



Action

Sega sei Dank! Igelfreunde müssen auch auf dem GBA nicht auf ihren Liebling verzichten.

Titel: ..Sonic the Hedgehog Advance
Hersteller: .....Sega
Termin (D): .....Nicht bekannt

Action

Welcher mysteriösen Bedrohung wird sich Peter Parker wohl stellen müssen?

Titel: ..Spider-Man: Mysterio's Menace
Hersteller: .....Activision
Termin (D): 2001

Beat 'em Up

Unter Genre-Kennern gilt Street Fighter als eine der besten Prügelserien überhaupt.

Titel: Street Fighter IIX Revival
Hersteller: .....Capcom
Termin (D): .....Nicht bekannt

Jump & Run

Der aufgepeppte Klassiker sorgt beim Zocken für nostalgische Gefühle.

Titel: ..Super Mario Advance
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....22. Juni

Skateboarding

Unglaublich, was auf dem GBA bereits jetzt schon technisch möglich ist.

Titel: ..T. Hawk's Pro Skater 2
Hersteller: .....Activision
Termin (D): .....22. Juni

Action

Am 22. Juni wird der Piepmatz endlich aus dem Käfig gelassen.

Titel: ..Tweety and the Magic Jewel
Hersteller: .....Kemco
Termin (D): .....22. Juni

GameCube-Lexikon

Titel	Genre	Hersteller	Veröffentlichung
Erscheint voraussichtlich 2001 in Japan (Deutschland: Frühjahr 2002)			
All-Star Baseball 2002	Baseball	Acclaim	November
Crazy Taxi	Rennspiel	Acclaim	November
Dave Mirra Freestyle BMX 2	Biking	Acclaim	November
Extreme G3	Rennspiel	Acclaim	November
Galleon	Action-Adventure	Interplay	2001
In einem Land vor unserer Zeit	Action-Adventure	Swing!	2001
Luigi's Mansion	Jump & Run	Nintendo	2001
Mario 128	Jump & Run	Nintendo	2001
Metroid	Action	Nintendo	2001
NFL Quarterback Club 2002	Football	Acclaim	November
Picassio	Action-Adventure	Promethean Design	2001
Pokémon	Action	Nintendo	2001
Saffire	Action-Adventure	Saffire	2001
Star Wars: Rogue Squadron 2	Action	LucasArts	2001
Stunt Driver	Rennspiel	Climax	Ende 2001
The Road To El Dorado	Action-Adventure	Ubi Soft	2001
Thornado	Action	Factor 5	2001
Title Defense	Boxen	Climax	2001
Wave Race	Rennspiel	Nintendo	2001
W. D. The Jungle Book R.G.	Tanz-Simulation	Ubi Soft	2001
Zelda	Action-Adventure	Nintendo	2001
Angekündigte Titel ohne Termin			
Crash Bandicoot	Jump & Run	Konami	Nicht bekannt
Disney's Dinosaur	Action-Adventure	Ubi Soft	Nicht bekannt
Doshin the Giant	Simulation	Nintendo	Nicht bekannt
ISS	Fußball	Konami	Nicht bekannt
Jurassic Park III	Action-Adventure	Konami	Nicht bekannt
Madden NFL 2002	Football	Electronic Arts	Nicht bekannt
Matrix	Action-Adventure	Interplay	Nicht bekannt
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	Nicht bekannt
The Thing	Action-Adventure	Konami	Nicht bekannt
Tiny Toons Adventures	Action	Swing!	Nicht bekannt
Too Human	Action	Silicon Knights	Nicht bekannt
Turok Revolution	Action	Acclaim	Nicht bekannt
VIP	Action	Ubi Soft	Nicht bekannt

Aktuelle GC-Entwicklungen

Welche GameCube-Spiele befinden sich derzeit gerade in der Entwicklung? Wir zeigen die wichtigsten und geheimsten Projekte!

Rennspiel

Die Sicherheit eurer Fahrgäste ist in diesem rasanten Titel zweitrangig.

Titel: .....Crazy Taxi
Hersteller: .....Acclaim
Release (D): .....Nicht bekannt

Action-Adventure

Der Titel wird von ehemaligen Tomb Raider-Machern entwickelt. Ein gutes Omen?

Titel: .....Galleon
Hersteller: .....Interplay
Release (D): 2001

Jump & Run

Nach der E3 können wir euch hoffentlich mehr zu diesem Titel verraten.

Titel: .....Luigi's Mansion
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2001

Football

Touchdown! EA hat auch auf dem GC ein Herz für Football-Fans.

Titel: .....Madden NFL 2002
Hersteller: .....Electronic Arts
Release (D): .....Nicht bekannt

Action

Die Spannung steigt! Lüftet Nintendo auf der E3 das Metroid-Geheimnis?

Titel: .....Metroid
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2001

Action-Adventure

Wann beginnt Links Abenteuer auf dem GameCube? Noch gibt's keine neuen Infos.

Titel: .....Zelda
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2001

gameplay
THE GATEWAY TO GAMES
präsentiert

CHART ATTACK

Leserharts

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(1)	Zelda: Majora's Mask	N64	6
2.	(2)	Zelda: Ocarina of Time	N64	29
3.	(NEU)	Pokémon Gold/Silber	GB	1
4.	(3)	Pokémon Stadium	N64	14
5.	(10)	Pokémon Rot/Blau	GB	15
6.	(15)	Mario Kart 64	N64	13
7.	(13)	Mario Tennis	N64	6
8.	(7)	Mario Party	N64	24
9.	(11)	Perfect Dark	N64	10
10.	(9)	Die Welt ist nicht genug	N64	4
11.	(NEU)	Banjo-Tooie	N64	1
12.	(14)	Turok 3: Shadow Of Oblivion	N64	6
13.	(5)	Rayman 2	N64	5
14.	(4)	Super Smash Brothers	N64	15
15.	(WE)	Pokémon Snap	N64	7

MACH MIT

Eure Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von euch wissen, welche Nintendo-Spiele ihr im Augenblick am liebsten spielt und welche Games ihr euch am sehnsüchtigsten wünscht. Schickt uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon, auf dem ihr eure zwei persönlichen Top-5-Tabellen notiert. Vergesst bitte nicht, hinter dem Spielenamen in Klammern jeweils das System (N64, GBC, GBA, GC) mit anzugeben. Die Systeme dürfen bei den augenblicklichen Favoriten natürlich durcheinander gewürfelt sein. Bei der Most-Wanted-Tabelle solltet ihr berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die hier zu Lande noch nicht erhältlich sind. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Nintendo dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!

COMPUTEC MEDIA AG, N-ZONE, Kennwort: Charts, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Bestseller

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(NEU)	Pokémon Gold/Silber	GB	1
2.	(NEU)	Banjo-Tooie	N64	1
3.	(NEU)	Conker's Bad Fur Day	N64	1
4.	(WE)	Perfect Dark	N64	8
5.	(8)	Pokémon Gelb	GB	11
6.	(NEU)	Moorhuhn 2	GBC	1
7.	(9)	Mario Tennis	N64	4
8.	(2)	SW Episode I: Battle for Naboo	N64	2
9.	(5)	Die Welt ist nicht genug	N64	5
10.	(13)	Pokémon Rot/Blau	GB	14
11.	(WE)	Schlümpfe: Großes Abent.	GBC	2
12.	(NEU)	Sesamstraße: Elmo im Gr.	GBC	1
13.	(NEU)	Quest for Camelot	GBC	1
14.	(NEU)	Indiana Jones and the In. M.	GBC	1
15.	(10)	Pokémon Pinball	GBC	7

Erwartungsgemäß führen die Pokémon der neuesten Generation seit der Veröffentlichung der beiden Versionen in Deutschland die Verkaufscharts souverän an. Auf den folgenden beiden Plätzen findet ihr mit Banjo-Tooie und Conker's Bad Fur Day zwei absolute N64-Hochkaräter neu in den Charts. Drittbester Neueinsteiger ist die Fortsetzung der beliebten Moorhuhnjagd auf Rang 6. Bester Wiedereinsteiger ist Perfect Dark auf dem 4. Platz. Im Zuge des Gold/Silber-Hypes konnte auch die Rot/Blau-Version des Dauerbrenners nochmals zulegen, sie landete diesen Monat auf Rang 10.

Bestseller

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
		Bestseller Japan		
1.	(NEU)	FTA: Pirate Dream	GB	1
2.	(NEU)	Hamster Tarou 2	GB	1
3.	(1)	Super Mario Advance	GBA	2
4.	(NEU)	Dragen Quest M. 2: Iru's Adventure	GB	1
5.	(NEU)	Dragon Quest M. 2: Ruka's Journey	GB	1
		Bestseller USA		
1.	(NEU)	Conker's Bad Fur Day	N64	1
2.	(2)	Pokémon Gold/Silver	GB	6
3.	(1)	Paper Mario	N64	2
4.	(3)	Mario Tennis	N64	5
5.	(4)	Zelda: Majora's Mask	N64	6

Most Wanted

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(9)	Pokémon Stadium 2	N64	4
2.	(3)	Mario Party 3	N64	8
3.	(WE)	StarCraft 64	N64	15
4.	(8)	Pokémon Crystal	GB	3
5.	(2)	Kirby 64: The Crystal Shards	N64	10
6.	(NEU)	Excitebike 64	N64	1
7.	(WE)	Hey You, Pikachu!	N64	8
8.	(WE)	Paper Mario	N64	2
9.	(NEU)	Kurukuru Kururin	GBA	1
10.	(NEU)	Super Mario Advance	GBA	1

Das N-Zone-Team

Wer steckt hinter der N-Zone? Wer schreibt die Artikel? Wer gestaltet die Seiten? Hier stellt sich unser Team kurz vor!

Hans Ippisch, 31 ***Redaktionsdirektor***
Hans hat sich sogar in seinen Urlaub Arbeit mitgenommen. So „musste" er am Strand unter anderem *Castlevania: Circle of the Moon* und *GT Advance Championship Racing* spielen.

Jens Quentin, 31 ***Leitender Redakteur***
Bekam bei dem Gedanken, auf der E3 *Madden NFL 2002* auf dem GameCube spielen zu können, verstärkten Speichelfluss und feuchte Hände. Vorfreude ist halt die schönste Freude.

Jean-Reiner Jung, 29 ***Redakteur***
Ist im Rahmen seines Tests mit stetig wachsender Begeisterung über die schlammigen und steinigen Pisten von *Excitebike 64* gerast und seitdem kaum mehr vom N64 loszueisen.

Ahmet Iscitürk, 28 ***Volontär***
Jammerte der restlichen Redaktion in einem schier endlosen, monotonen Singsang die Ohren voll, weil er nicht mit zur E3 durfte. Versuchte sogar (vergeblich), sich in einen Koffer zu quetschen.

Werner Spachmüller, 24 ***Content Coordinator***
Bekam beim Betrachten der ersten *Tony Hawk's Pro Skater 2*-Demos für den GBA leuchtende Augen. Seitdem ist der Game Boy Advance auch für Werner ein Pflichtkauf.

Alexandra Böhm, 25 ***Senior Designer***
Aufgrund der abstrusen Benzinpreise hat sich Ali schweren Herzens dazu entschlossen, sich von ihrem schicken Opel Ascona B (Baujahr 1980, ca. 72.000 km) zu trennen. Interessenten bitte melden!

Christian Harnoth, 30 ***Senior Designer***
Trocknet noch immer seine Tränen. Nachdem er nach endlosen Telefonaten endlich 18 Tickets für das Madonna-Konzert in Köln ergattert hatte, sagte der Superstar das Konzert kurzerhand ab.

Redaktions-Charts

Welche Games sind innerhalb der Redaktion besonders beliebt?

1. Excitebike 64 (N64)
2. Rayman Advance (GBA)
3. Dr. Mario 64 (N64)
4. Mario Golf (N64)
5. Pokémon Puzzle Challenge (GBC)

Nur absolute Top-Spiele mit einer Gesamtwertung von mindestens 85 % erhalten von uns den begehrten Hitstempel.

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): April 2001

Mit diesem Import-Stempel werden noch nicht in Deutschland erhältliche Spiele gekennzeichnet.

Spiel des Monats

Nintendo 64

Excitebike 64

Seite 48

Nach langer Wartezeit wird das superbe Rennspiel mit den heißen Öfen endlich auch in Deutschland veröffentlicht. Tückische Pisten mit zahlreichen Abkürzungsmöglichkeiten, eine ausgefeilte Fahrphysik mit hohem Realitätsgrad und Spielmodi, die für viel Motivation sorgen, sind die Markenzeichen von *Excitebike 64*. Darüber hinaus könnt ihr auch zu viert an den Start gehen. Überzeugt euch in unserem Test auf Seite 48 selbst von der Qualität.

Alle Tests im Überblick

Nintendo 64

Aidyn Chronicles 50
Animal Forest Import Test 55
Dr. Mario 64 Import Test 55
Excitebike 64 N-ZONE HIT 48

Game Boy Advance

Rayman Advance N-ZONE HIT 56

Game Boy Color

Aliens: Thanatos Encounter 59
Elevator Action 59
Harvest Moon 2 N-ZONE HIT 59
Pokémon Puzzle Challenge 58
Rainbow Islands 59

Ich mach
nicht nur online,
was ich will.

www.viva.tv

BOROS

MULTIPLAYERSPASS Erhöhter Adrenalinpegel gefällig? Im Vierspielermodus kämpft ihr mit drei Freunden um den Sieg.

HEISSE SOHLEN Mit einer guten Technik kann man auch harte Kurven ohne Geschwindigkeitsverlust nehmen.

EXCITEBIKE 64

„Schluckt Staub, ihr Nasen!" – Endlich mal wieder ein Motorrad-Rennspiel der Marke „Mega-Wröööm". Da wird Nintendos Flaggschiff zur rasenden Staubschleuder!

N-ZONE HIT

- **Genre**: Rennspiel
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.excitebike.com

Frisch gebügelte, glatte Asphaltstrecken sucht ihr bei *Excitebike 64* vergeblich, denn hier steht die unverfälschte Landschaft mit all ihren Tücken im Vordergrund. Ob nun in der Walachei oder in einer versandeten Sporthalle, ihr dürft euch in den Sattel einer Enduro setzen und fünf Konkurrenzfahrern zeigen, was ihr draufhabt. Auf der Schotterpiste herrschen allerdings andere Regeln als im allgemeinen Straßenverkehr. 180°-Kurven sind keine Seltenheit und schreien geradezu danach, durch Zuhilfenahme eines Fußes durchslidet zu werden. Auch extreme Sprungeinlagen sind an der Tagesordnung. Bei diesen zählt die richtige Geschwindigkeit, um den Landepunkt geschickt zu legen. Ansonsten kann es passieren, dass ein verkalkulierter Sprung euch direkt an die nächste Steigung befördert und die gemeinen Gegner kurzerhand an euch vorüberziehen, während ihr euch noch den Abhang hochquält. Für gerade Streckenabschnitte ist der Turbo sehr empfehlenswert. Durch einen Druck auf den Z-Knopf beschleunigt ihr ein paar Sekunden lang und könnt euch dadurch einen kleinen Vorsprung ersprinten. Wer sich besonders sicher im Sattel fühlt, vollführt tollkühne Stunts mit seiner Maschine. Neben diesem Meisterschaftsmodus,

FREIFLUG Als Excitebiker darf man nicht unter Flug- und Höhenangst leiden.

ANGEBER-MAN Wenn ihr das Risiko waghalsiger Stunts eingeht, könnt ihr von der Jury Extrapunkte kassieren.

DESERT-MODE Auf dem Weg zur nächsten Wegmarkierung prescht ihr durch unerschlossene Gegenden und wählt den Weg selber.

CHECKPOINT Das Feuer dient als Wegmarkierung.

EDITOR Hier baut ihr euch eigene Strecken zusammen.

GESUCHT – GEFUNDEN Wer die Augen aufhält, findet praktische Abkürzungen, die wertvolle Sekunden gutmachen.

der gewissermaßen das Herz des Spiels ist, stehen noch einige ungewöhnliche Variationen zur Verfügung. So heizen freiheitsliebende Fahrer jenseits jeder Streckenmarkierung im Desert-Mode durch die Wüste und versuchen, so schnell wie möglich auffällige Wegpunkte zu erreichen. Im Zeitrennen kämpft man ohne Konkurrenz um Bestzeiten, die im Batteriespeicher des Moduls für die Ewigkeit festgehalten werden. Auf dem Controller Pak wiederum werden Strecken gespeichert, die ihr selber am hauseigenen Streckeneditor entworfen habt. Ihr seht also, *Excitebike 64* bietet Abwechslung ohne Ende und fährt nach erfolgreichem Durchspielen sogar noch einige gagreiche Speziallevels auf. Meckern können Pedanten höchstens über die Grafik, die bei hohem Gegneraufkommen oder besonders rasanten Turns durchaus mal ins Stocken gerät. Dafür wird man aber mit flüssigen Animationen der Fahrer entschädigt, die sich recht lebhaft geben. Hier wird mit der Hand gefuchtelt, dort blickt sich ein Biker zum anrückenden Nächstplatzierten um. Auch die Musik ist aufpeitschend und der bekannte *Wave Race 64*-Moderator gibt seinen Senf zum Renngeschehen ab.

Jean-Reiner Jung

DRECKSPÄTZE Sechs eigenwillige Fahrer stehen zur Wahl.

NASSE FÜSSE Das Wasser bremst euch tierisch aus.

MEINE MEINUNG!

Gerade eben noch in Führung liegend, werde ich von dem dreisten Zweitplatzierten überrascht, der mich mit voller Absicht anrempelt und vom Motorrad wirft. Es herrschen raue Sitten bei Excitebike 64 und die Gegnerintelligenz bringt wirklich ein paar gemeine Burschen ins Rennen. Endlich mal wieder ein Rennspiel, das Adrenalin satt und eine richtig coole Aufmachung bietet. Zugreifen! *Jean*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Excitebike 64
System:	Nintendo 64
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-4
Save Game:	Batterie & Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Ja
Levels:	20 Kurse
Preis:	Ca. DM 120,-
Datenträger:	128-Mbit-Modul
Hersteller:	Nintendo
Entwickler:	Left Field Productions
Sprache:	Englisch
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Veröffentlichung:	Juni 2001

Grafik: 84%
Sound: 78%
Dauerspaß: 88%

Gesamtwertung: 86%

Beurteilung: Aufregend, schmutzig und adrenalingeladen. Wer sauber bleibt, verpasst was!

Kribbelt`s schon?
Bestellen hilft!
web: www.gameplay.de fon: (0931) 35 45 222 Mo.-Fr. 8.30–22.30 Uhr (Sa.-So. 9.30–18 Uhr
gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

HIER ENTLANG! Die nützlichen Wegweiser erleichtern euch die Orientierung in der riesigen 3D-Welt ungemein.

KONFUS? Im Eifer des Gefechts geht schon mal die Übersicht flöten, aber zum Glück lässt sich die Kameraansicht verstellen.

AIDYN CHRONICLES: THE FIRST MAGE

Rollenspiele erfreuen sich weltweit größter Beliebtheit, doch auf dem N64 sind sie leider noch immer äußerst rar gesät!

STIMMUNGSVOLL Wenn die Gegner im Spiel doch nur halb so schön designt wären.

Genre	Rollenspiel
Spieler	1
Hersteller	THQ
Internet	www.thq.de

Den Test zur US-Version von *Aidyn Chronicles* haben wir euch ja schon in der letzten Ausgabe präsentiert. Die PAL-Fassung unterscheidet sich eigentlich in keinster Weise vom US-Original. Das bedeutet leider auch, dass sämtliche Bildschirmtexte in Englisch gehalten sind. Eifrige N-Zone-Leser dürften die Story mittlerweile kennen. Nach wie vor gilt es, in der Rolle des Vollwaisen Alaron durch die Lande zu ziehen, um diverse Abenteuer zu bestehen. Das RPG entführt euch in eine komplett dreidimensionale Fantasy-Welt voller Monster und Mysterien. Eure Party, welche bis zu vier Charaktere umfasst, muss zahlreiche Quests erfüllen, hässlich animierten Gegnern den Garaus machen und teilweise extrem dümmliche Dialoge über sich ergehen lassen. Vor allem die rundenbasierten Kampfsequenzen wirken aufgrund fehlender Dynamik einschläfernd. Dafür beweisen die verschiedenen Gegner komödiantisches Talent und sorgen mit ihren unbeholfen wirkenden Bewegungen für den ein oder anderen Lacher. Diese Tatsache treibt zwar nicht unbedingt die Wertung in die Höhe, aber ohne diese Slapstick-Einlagen wäre die Kampfmotivation komplett dahin. Allerdings wollen wir nicht den Eindruck erwecken, dass *Aidyn Chronicles* einen kompletten Fehlschuss darstellt. Denn von der unfreiwilligen Komik der Kämpfe mal abgesehen, kann der Titel durch das ausgefeilte Skill-System und sein cooles Fantasy-Ambiente begeistern. Die Steuerung ist gut durchdacht und die Verwaltung von Spells und Items geht nach einer gewissen Eingewöhnungsphase leicht von der Hand. Schön ist auch, dass man keine nervigen Zufallskämpfe eingebaut hat. Ob ihr kämpfen wollt oder lieber den Rückzug antretet, ist euch selbst überlassen. Die Grafik hinterlässt einen zwiespältigen Eindruck. Zwar sind zum Beispiel die Landschaften optisch ansprechend in Szene gesetzt, aber spätestens beim Wechsel in den Kampf-Screen stehen euch aufgrund holpriger Animation und hässlicher Gegner die Haare zu Berge.

Ahmet Iscitürk

MKS Dieses Vieh ist ein Fall für die Seuchenbehörde!

NIX ZU HOLEN Dieses Schloss lässt sich erst später knacken.

MEINE MEINUNG!

Aidyn Chronicles ist leider nur hartgesottenen RPG-Freaks zu empfehlen. Geduldige Naturen sollten auf das um Längen bessere Paper Mario warten. Rollenspieler, die unter akutem RPG-Mangel leiden, können aber gerne trotzdem einen Blick riskieren. *Ahmet*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Aidyn Chronicles: The First Mage
System:	Nintendo 64
Genre:	Rollenspiel
Spieler:	1
Save Game:	Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Ja
Levels:	Entfällt
Preis:	DM 139,95
Datenträger:	256 MBit Modul
Hersteller:	THQ
Entwickler:	H2O Interactive
Sprache:	Englisch
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Veröffentlichung:	Juni

Grafik:	64%
Sound:	66%
Dauerspaß:	68%
Gesamtwertung:	65%

Beurteilung: Umfangreiches RPG-Abenteuer, das den hohen Erwartungen leider kaum gerecht wird!

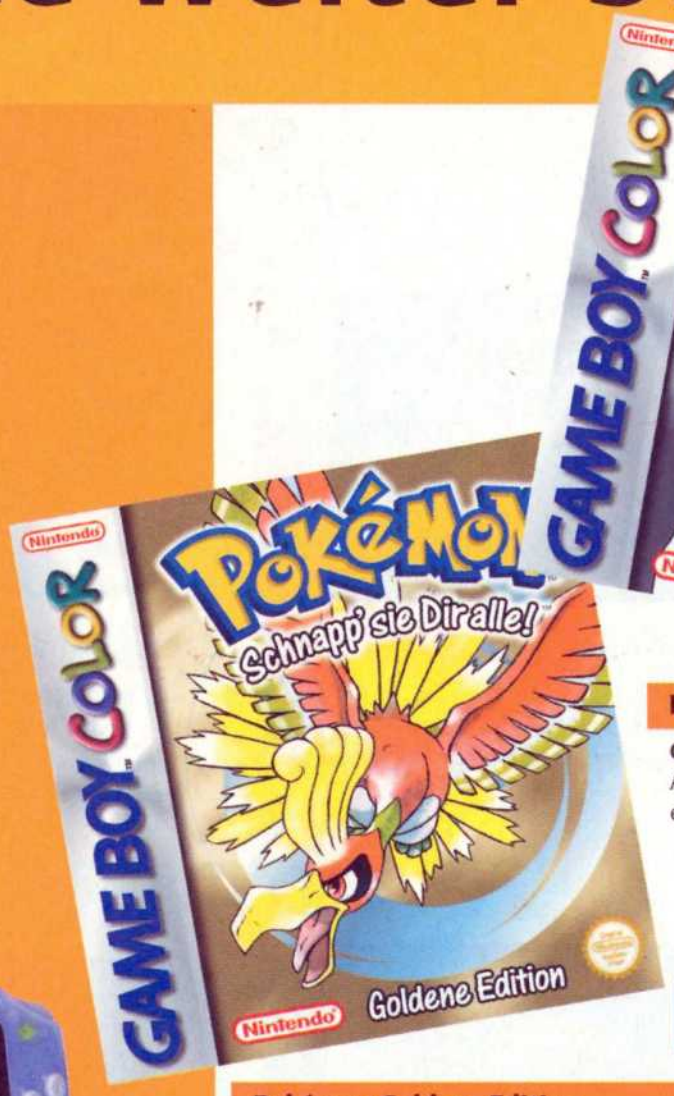
Für Top-Angebote bitte eine Seite weiter blättern.

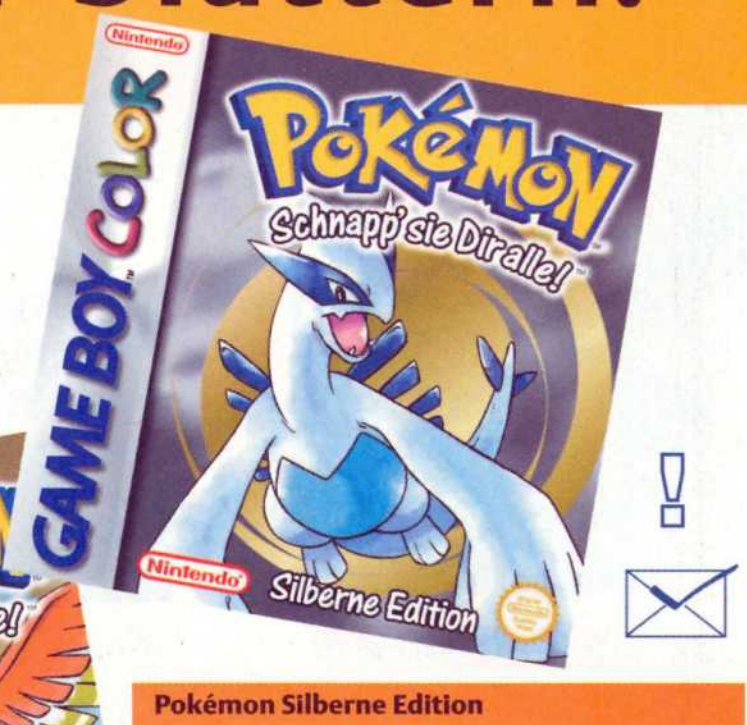
GameBoy Advance

GameBoy Advance

GB ADVANCE HARDWARE
Art.Nr.: GBAHD001
Release: Juni 01

DM 239.00





Pokémon Silberne Edition

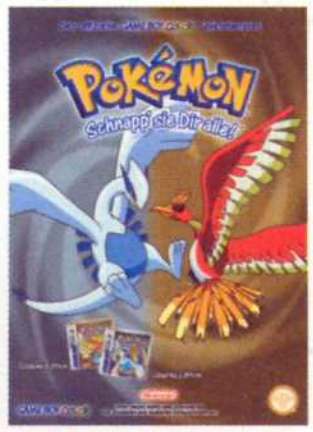
GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC274
erhältlich

DM 79.95

Pokémon Goldene Edition

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC275
erhältlich

DM 79.95



SB Pokémon Goldene/Silberne

SPIELERBERATER
Art.Nr.: HINT387
erhältlich

DM 24.95

F-Zero: Maximum Velocity

GAMEBOY ADVANCE
Art.Nr.: GBA0003
Release: Juni 01

DM 89.95

Super Mario Advance

GAMEBOY ADVANCE
Art.Nr.: GBA0001
Release: Juni 01

DM 89.95

Rayman Advance

GAMEBOY ADVANCE
Art.Nr.: GBA0004
Release: Juni 01

DM 99.95

Kuru Kuru Kururin

GAMEBOY ADVANCE
Art.Nr.: GBA0002
Release: Juni 01

DM 89.95

Wirklich gute Spiele gibt's bei gameplay

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

Für Top-Angebote bitte eine Seite zurück blättern.

Indiana Jones & the Infernal M.

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64 DT 287
Release: Juni 01
DM 109.95

Aidyn Chronicles

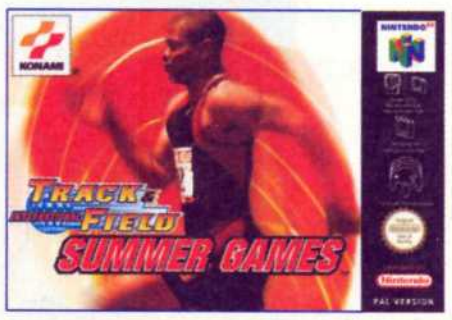
NINTENDO 64
Art.Nr.: N64 DT 256
Release: Juni 01
DM 119.95

Banjo-Tooie

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64 DT 283
erhältlich
DM 139.95

Kirby 64 - The Crystal S.

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64 DT 291
Release: Juli 01
DM 129.95



Int.Track&Field Summer G.

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64 DT 239
erhältlich
DM 49.95

Excitebike 64

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64 DT 255
Release: Juni 01
DM 119.95

Conker's Bad Fur Day

NINTENDO 64
N64 DT 290
erhältlich
DM 149.95

Mario Tennis

NINTENDO 64
Art.Nr.: N64 DT 261
erhältlich
DM 79.95

GameBoy Advance

Game Boy Advance (purple, white, clear red, clear blue)	Juni	DM	239.00
Link Cable Set - Nintendo	Juni	DM	29.95
AC-DC Adapter - Nintendo	Juni	DM	49.95
Power Set inkl. Akkus	Juni	DM	49.95
Castlevania	Juni	DM	94.95
F-Zero: Maximum Velocity	Juni	DM	89.95
GT Championship	Juni	DM	94.95
Konami Krazy Racing	Juni	DM	94.95
Kuru Kuru Kururin	Juni	DM	89.95
Pinobee	Juni	DM	89.95
Rayman Advance	Juni	DM	99.95
Ready 2 Rumble: Round 2	Juni	DM	94.95
Super Mario Advance	Juni	DM	89.95
Tony Hawk`s Pro Skater 2	Juni	DM	99.95
Tweety and The Magic Jewe	Juni	DM	94.95

GameBoy

G.B.Pocket Color		DM	149.95
Graphic KitGBC versch. Motive		DM	9.95
Link Kabel GBC & GBP		DM	9.95
GB Battery Pack		DM	19.95
Tasche Biene Maja		DM	19.95
XPloder GB/GBC		DM	69.95
Xploder Fun		DM	49.95
Alice im Wunderland		DM	79.95
Aliens-Thanatos Encounter		DM	59.95
Anpfiff - Der RTL Fußball	Juni	DM	59.95
Biene Maja: Klatschmohnw.		DM	59.95
Bundesliga Stars	Juni	DM	59.95
Buzz Lightyear St.Command		DM	59.95
Commander Keen	Juni	DM	59.95
Der König der Löwen 2		DM	59.95
Disney's Doug's Big Game	Juni	DM	59.95
Disney's Dschungelbuch		DM	59.95
Donkey Kong Country		DM	64.95
Dragon Quest Monsters		DM	59.95
DSF Carl Lewis Athletics		DM	59.95
DSF Freestyle Scooter	Juni	DM	64.95
Ein Königreich f. e. Lama		DM	59.95
F1 Racing Championship		DM	64.95
Hands of Time	Juni	DM	64.95
Harvest Moon 2		DM	59.95
Hercules	Juni	DM	59.95
In e.Land v. unserer Zeit	Juni	DM	59.95
Indiana Jones		DM	59.95
Int.Track&Field Summer G.		DM	59.95
Jay t.Lion Spielzeugdiebe		DM	59.95
Legend of t. River King 2		DM	64.95
Lego Insel 2		DM	64.95
Lego Racers		DM	59.95
Lego Stunt Rally		DM	59.95
Looney Tunes Coll.		DM	59.95
Looney Tunes Racing	Juni	DM	59.95
Lucky Luke - Banditen Ex.		DM	59.95
Magical Racing Tour		DM	59.95
Mario Tennis		DM	69.95

(0931) 35 45 235 Mo. - Fr. 8:30-22:30 Uhr,
Sa. - So. 9:30-18:00 Uhr oder 24h unter: **www.gameplay.de**

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

Mat Hoffmans Pro BMX	Juni	DM	59.95
Mickey´s Speedway USA		DM	79.95
Micro Machines 3		DM	59.95
Monster Force	Juli	DM	59.95
MTV Sports: Ultimate BMX		DM	59.95
Pocket Soccer		DM	69.95
SB Pokemon gelb		DM	24.95
Rainbow Islands		DM	64.95
Rainbow Six		DM	59.95
Ready 2 Rumble Boxing		DM	59.95
Road Champs		DM	59.95
Road Rash		DM	69.95
Roswell Conspiracies	Juni	DM	64.95
Sesamstraße		DM	59.95
Spider-Man 2	Juni	DM	59.95
The Little Mermaid II		DM	79.95
Tiny Toones - Buster Save	Juni	DM	64.95
Tiny Toones-Dizzy´s Candy	Juni	DM	64.95
Toca Touring Car CS		DM	59.95
Tom und Jerry		DM	59.95
Tomb Raider		DM	59.95
Tony Hawk's 2		DM	59.95
Top Gun	Juni	DM	64.95
Toy Story Racer		DM	59.95
Track&Field Summer Games		DM	59.95
Ultimate Surfing	Juni	DM	64.95
V.I.P	Juni	DM	64.95
Wario Land III		DM	64.95
Wolverine	Juni	DM	59.95
Woody Woodpecker	Juni	DM	59.95
Woody Woodpecker Racing		DM	59.95
Xena-Warrior Princess	Juni	DM	59.95
X-Men Mutant Wars		DM	49.95

Nintendo 64

Nintendo 64 clear Blue	DM	199.00
Bond:Welt ist nicht genug	DM	119.95
Disney's Winnie Puuh	DM	99.95
Donkey Kong 64 + Expantion P.	DM	129.95
Int.Superstar Soccer 2000	DM	89.95
Mario Party 2	DM	119.95
Mickey's Speedway USA	DM	99.95
Paperboy 3D	DM	109.95
Perfect Dark	DM	119.95
Pokémon Puzzle League	DM	139.95
Scooby Doo C.C.	DM	109.95
Super Smash Brothers	DM	89.95
SW. Battle for Naboo	DM	109.95
WWF No Mercy	DM	109.95
Zelda - Majora´s Mask	DM	129.95
SB Zelda Majors Mask	DM	24.95

Preishammer GB

Box Champions 2000	DM	39.95
Moon Patrol/Spy Hunter	DM	39.95
NBA Pro 99	DM	39.95
NFL Blitz	DM	39.95
Pikachu Pedometer s/w	DM	39.95
Pumuckl	DM	49.95
Quest for Camelot	DM	24.95
Street Fighter 2 Classic	DM	34.95
Taz: MunchingMadness	DM	49.95
Top Gear Rally inkl.Rumble	DM	49.95
Tamagotchi	DM	29.95
On the Tiles	DM	29.95
Int. Superstar Soccer	DM	34.95
Tweety & Silvester	DM	49.95
Centipede	DM	29.95
All Star Baseball 2000	DM	29.95
Spy vs. Spy	DM	49.95
Reservoir Rat	DM	29.95

N64 Preishammer

Blues Brothers 2000	DM	49.95
Castlev.Legacy o.Darkness	DM	89.95
Command & Conquer 3D	DM	79.95
EPGA Golf	DM	39.95
NBA in the Zone 2000	DM	29.95
NBA Pro 98	DM	19.95
NFL Quarterback C. 2000	DM	19.95
NHL pro	DM	19.95
Olympic Hockey 98	DM	34.95
Rocket Robot on Wheels	DM	89.95
South Park	DM	49.95
V-Rally '99	DM	39.95

Nintendo Mini Classic

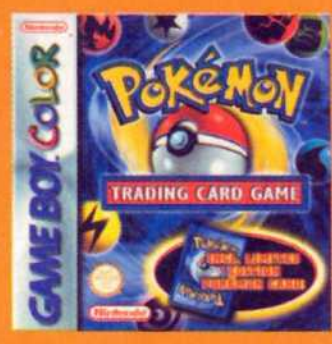
Donkey Kong, grün	DM	9.95
Fire, rot	DM	9.95
Mario's Cement Factory	DM	9.95
Octopus	DM	9.95
Double Screen Oil Panic	DM	19.95
Double Scr. Donkey KongII	DM	19.95

Aktuelle Spielehighlights

Pokémon Gelbe Edition

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC217
erhältlich

DM 69.95



Pokémon Trading Card Game

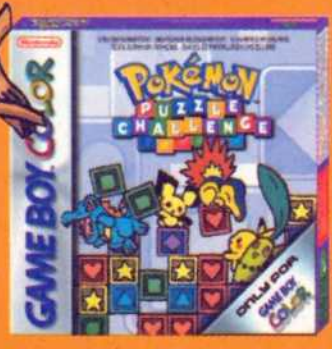
GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC332
erhältlich

DM 69.95

Pokémon Snap + orig. Spieleberater

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: BUND008
erhältlich

DM 119.95



Pokémon Puzzle Challenge

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC427
Release: Juni 01

DM 79.95

Pokémon Blaue Edition + Spieleberater

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: BUND010
erhältlich

DM 69.95

Pokémon Rote Edition + Spieleberater

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: BUND007
erhältlich

DM 69.95

Pokémon Stadium + Spieleberater

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: BUND009
erhältlich

DM 129.95

(0931) 35 45 235 Mo. - Fr. 8:30-22:30 Uhr,
Sa. - So. 9:30-18:00 Uhr oder 24h unter: **www.gameplay.de**

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

Hey, zurück blättern, nicht weiter !

Nintendo 64
Clear Blue + Super Mario

Die erfolgreiche Nintendo 64 Konsole im zweifarbigen Clear Color Look zusammen mit dem Kultklassiker Super Mario 64.
Art. Nr.: N64HD013

DM 199.00

- Topspiel
- Preishammer – aktuelle Topspiele zum Spitzenpreis
- Portofreie Sonderlieferung*
- Die ersten Besteller dieses Artikels erhalten eine Überraschung!
- Neuheiten – ab sofort erhältlich

Lieferung innerhalb Deutschlands:
Versandkosten: Post Nachnahme: 2.95 DM zzgl. NN-Gebühr. UPS Nachnahme: 18.00 DM. Vorkasse (nur Euroscheck bis 200.- DM) oder Kartenzahlung: 2.95 DM. Ab einem Auftragsvolumen von 3 Artikeln erfolgt die Lieferung portofrei. Preisänderungen. Irrtümer. Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.
Alle Angebote, solange der Vorrat reicht. * Bei Lieferungen mit diesem Artikel berechnen wir weder Portokosten noch Nachnahmegebühren; Nachnahme-Besteller zahlen lediglich die Zustellgebühr der Post. (Lieferung portofrei; Nachnahme-Besteller zahlen nur DM 3.- Zustellgebühr).

Moorhuhn 2

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC409
erhältlich

DM 59.95

Alone in the Dark

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC297
Release: Mai 01

DM 59.95

Happy Hippos

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC373
erhältlich

DM 59.95

M&M's Minis Madness

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC398
erhältlich

DM 59.95

G.B. Color Pokèmon Edition

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBCH007
erhältlich

DM 149.00

Pokèmon Pikachu Pedometer Color

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC396
erhältlich

DM 59.95

(0931) 35 45 235 Mo. - Fr. 8:30-22:30 Uhr,
Sa. - So. 9:30-18:00 Uhr oder 24h unter: **www.gameplay.de**

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

DR. MARIO 64

Noch nicht offiziell! Import Test in Deutschland erhältlich!

- **Genre:** Geschicklichkeit
- **Spieler:** 1-4
- **Hersteller:** Nintendo
- **Internet:** www.nintendo.com

Ein Klassiker ist zurück! Nintendo liefert eine N64-Version seines Knobel-Klassikers ab, der schon auf NES, Game Boy und SNES für Furore sorgte! Nicht nur der überaus günstige Verkaufspreis wird euch schmecken!

HURRA! Dr. Mario kehrt nach langen Jahren wieder zurück!

MARIO VS. WARIO Die Erzrivalen schenken sich nichts!

Dr. Mario 64 ist ein Remake, das längst überfällig war. Nicht nur in der N-Zone-Redaktion gehören die Vorgänger zu den All-Time-Classics. Das Spielprinzip ist zum Glück unverändert geblieben und so sorgt auch die N64-Fassung für reihenweise qualmende Köpfe. Nach wie vor müsst ihr fiese Viren in Form von herabfallenden Klötzchen kontinuierlich abbauen. Indem ihr mehrere gleichfarbige nebeneinander stapelt, reduziert ihr den Viren-Haufen und steigert euer Punktekonto. Das Gameplay fesselt nach wie vor und der neue Vierspielermodus treibt den Spielspaß ins Unermessliche! Grafisch gibt sich der Titel etwas altbacken und vor allem die musikalische Begleitung nervt schon nach kurzer Zeit. Schade, dass man sich mit der Technik nicht so viel Mühe gegeben hat, denn spielerisch ist es eine Klasse für sich. Für Puzzle- und Mario-Fans ist das Game trotzdem Pflicht!

Ahmet Iscitürk

MEINE MEINUNG!

Für Puzzle-Fans stellt Dr. Mario 64 auf jeden Fall eine Bereicherung dar. Vor allem zu viert geht so richtig die Post ab und wenn man sich erst mal warm gespielt hat, dann gibt es kein Halten mehr! Solo-Player und Geschicklichkeits-Muffel sollten aber Probe spielen. Ahmet

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

DUELL Hier werden die engsten Freunde zu erbitterten Feinden!

BEWERTUNG

- Titel: Dr. Mario 64
- System: Nintendo 64
- Genre: Geschicklichkeit
- Spieler: 1-4
- Save Game: Batterie
- Rumble-Pak-Unterstützung: Nein
- Expansion-Pak-Unterstützung: Nein
- Levels: 6 Spielmodi
- Preis: Ca. DM 60,-
- Hersteller: Nintendo
- Sprache: Englisch
- BRD-Veröffentlichung: Nicht bekannt
- Import aus: USA
- Störfaktor Sprache: Gering

Grafik: 69%
Sound: 66%
Dauerspaß: 83%
Gesamtwertung: 81%

IMPORT

Beurteilung: Spaßiges Puzzle-Game mit grandiosem Mehrspielermodus!

ANIMAL FOREST

Wird NICHT in Deutschland erscheinen! Import Test

- **Genre:** Action-Adventure
- **Spieler:** 1
- **Hersteller:** Nintendo
- **Internet:** www.nintendo.co.jp

Zimmer im Zauberwald zu vermieten. Ruhige Lage, nette Nachbarn und extrem vielfältiges Freizeitangebot.

SHOP Würdet ihr bei einem Tier in Shorts einkaufen? Wir schon!

WINTERZEIT – KIRSCHENZEIT? Im Schnee sind Früchte selten.

So könnte das Zeitungsinserat aussehen, auf das sich euer Alter Ego anscheinend gemeldet hat. Nach einer kleinen Zugfahrt, während der eine Katze auf Japanisch die Spielregeln erklärt, kommt ihr in eurer neuen Heimat an und dürft euer Haus beziehen. Von nun an ist es vollständig dem Spieler überlassen, was er im Wald der Tiere anstellt. So könnt ihr im Wald Holz fällen, Beeren pflücken oder einen Acker anlegen und damit Geld verdienen. Dieses wird in neue Wohnungseinrichtung für das anfangs recht karge Haus oder in Waldarbeitergerätschaften gesteckt. Die riesige Umgebung bietet eine Vielzahl an Möglichkeiten, wobei die Kommunikation mit den tierischen Bewohnern klar im Vordergrund steht. Hier liegt auch der Knackpunkt für die nicht vorhandene Wertung des Spiels. Als Europäer kann man sich nur durch die vorgegebenen Menüpunkte klicken und darauf hoffen, dass etwas passiert. Mit ein wenig Ausprobieren zeigen sich zwar schnell Ergebnisse, aber leider kann man aufgrund der Sprachbarriere nicht so intensiv in das Spiel eintauchen wie beispielsweise bei *Harvest Moon*.

Jean-Reiner Jung

MEINE MEINUNG!

Bunt! Einfach nur bunt! Animal Forest ist perfekt auf die abgehärteten Augen kleiner Japanerkinder abgestimmt. Pastelltöne, von denen ich noch nicht mal wusste, dass sie existieren, gehen Hand in Hand mit der fernöstlichen Inkarnation von Schweinchen Dick und Ede Wolf. Das Spielprinzip wirkt wie eine abgespeckte Kiddie-Version von Harvest Moon, kann aber durch seinen eigenwilligen Charme einige Pluspunkte erzielen. Trotzdem bleibt der Titel wohl japanophilen Importfreaks vorbehalten. Jean

FUCHSBAU? Reiche Tiere leisten sich tolle Wohnungen.

BEWERTUNG

- Titel: Animal Forest
- System: Nintendo 64
- Genre: Action-Adventure
- Spieler: 1
- Save Game: Controller Pak
- Rumble-Pak-Unterstützung: Nein
- Expansion-Pak-Unterstützung: Nein
- Levels: Entfällt
- Preis: Ca. DM 130,-
- Hersteller: Nintendo
- Sprache: Japanisch
- BRD-Veröffentlichung: Nicht geplant
- Import aus: Japan
- Störfaktor Sprache: Hoch

Grafik: 82%
Sound: 70%
Dauerspaß: Nicht möglich
Gesamtwertung: Nicht möglich

IMPORT

Beurteilung: Grafisch beeindruckende Riesenspielwiese für jung gebliebene Japan-Kenner

RAYMAN ADVANCE

Fans von Ubi Softs Vorzeige-Held haben Grund zur Freude. Rayman treibt jetzt auch auf dem GBA sein Unwesen und lässt Zocker-Herzen höher schlagen!

▮ YEAH, BABY! Rayman hat es noch immer drauf!

- **Genre:** Jump & Run
- **Spieler:** 1
- **Hersteller:** Ubi Soft
- **Internet:** www.ubisoft.de

Der Redaktionsalltag steckt voller Überraschungen. Da öffnet man nichts ahnend ein unscheinbares Päckchen und plötzlich purzelt dem verdutzten Redakteur eine Testversion dieses lang erwarteten Top-Games entgegen. Die Preview-Fassung ließ schon erahnen, dass wir es hier mit einem potenziellen Hit zu tun haben würden. Die grafische Pracht sorgte bei uns für reihenweise offene Münder und nachdem auch die Spielbarkeit tadellos schien, waren die Erwartungen an die Testversion besonders hoch.

Technischer Meilenstein

Raymans GBA-Debüt überrascht gleich in zweierlei Hinsicht. Wie schon erwähnt, wird euch die Grafik komplett aus den Socken hauen. Aber nachdem sich die Aufregung über die Pixelpracht gelegt hat, bemerkt man erst, dass man es quasi mit einer 1:1-Umsetzung des PlayStation-Originals zu tun hat. Beide Versionen gleichen sich fast bis aufs Haar – sowohl in grafischer als auch in spielerischer Hinsicht. Ihr schlüpft in die Haut des mutigen Rayman und begebt euch auf eine spannende Rettungsmission, die euch durch zauberhafte Welten voller Geheimnisse und Gefahren führt. Der böse Mr. Dark hat nämlich die kleinen Toons verschleppt und in ungemütliche Käfige gesperrt. Diese gilt es in den zahlreichen Welten zu finden und aufgrund des vertrackten Leveldesigns gestaltet sich diese Aufgabe ziemlich schwer für Rayman! Schließlich wimmelt es nur so von gefährlichen Gegnern und tückischen Sprung-Passagen, aber unser Held ohne Gliedmaßen kann sich glücklicherweise sehr gut zur Wehr setzen. Mit seiner Teleskop-Faust kann er mächtig austeilen und im Laufe seiner Abenteuer erlernt Rayman ständig neue Fähigkeiten, die ihm das Heldenleben erleichtern. Der Sound kann nicht ganz mit dem sonst sehr hohen Niveau mithalten, aber den positiven Gesamteindruck trübt dieses kleine Manko nur in geringem Maße. So klingt vor allem die Musik sehr blechern, aber die kann man ja zum Glück abschalten.

▮ HAPPY! Der kleine Rayman hat sichtlich Spaß an seinem Abenteuer! Trotz der gefährlichen Hüpfpassagen ist er guter Dinge!

▮ HEISSER RITT Per Moskito-Express rauscht ihr durch die Lüfte

▮ HIT ME! Diese Boss-Gegnerin will euch eins mit dem riesigen Nudelholz überbraten!

▮ CHEESE! Beim Fotografen könnt ihr euer Spiel zwischenspeichern. Das erleichtert eure Reise.

MEINE MEINUNG!

Ubi Soft hat hier ein ganz heißes Eisen im Feuer. Selbst Jump&Run-Muffel können sich Raymans Charme nur sehr schwer entziehen. Wer sich erst einmal in die anspruchsvollen Abenteuer verbissen hat, der hört so schnell nicht mehr auf! *Ahmet*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Ahmet Iscitürk

BEWERTUNG

Titel:	Rayman Advance
System:	Game Boy Advance
Genre:	Jump & Run
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Batterie
Levels:	68
Preis:	DM 109,95
Hersteller:	Ubi Soft
Sprache:	Deutsch
Deutschland-Termin:	22. Juni

Grafik:	88%
Sound:	71%
Dauerspaß:	84%
Gesamtwertung:	86%

Beurteilung: Grandioser GBA-Einstand mit spitzenmäßiger Optik und toller Spielbarkeit! Pflicht-Titel!

INDIANA JONES™

and the INFERNAL MACHINE™

NINTENDO 64

Juli 2001

GAME BOY COLOR

Mai 2001

indy.lucasarts.com · www.thq.de

VERTRIEB: THQ Entertainment GmbH, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

Indiana Jones® and the Infernal Machine™ ©2001 LucasArts Entertainment Company LLC. ©2001 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used under authorization. LucasArts and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. Licensed to and published by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved.

THQ

LUCAS Arts™

POKÉMON PUZZLE CHALLENGE

PUTZIG Karnimani ist ein alter Bekannter!

- **Genre**: Geschicklichkeit
- **Spieler**: 1-2
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.nintendo.de

Erinnert ihr euch noch an den genialen Puzzle-Klassiker Tetris Attack? Das fesselnde Spielprinzip des Oldies kommt jetzt zu neuen Ehren.

HILFREICH Der Professor hat immer ein paar Tipps parat!

FEATUREFLUT Die zahlreichen Modi halten ewig bei Laune.

Zu seligen SNES-Zeiten gehörte *Tetris Attack* zu unseren absoluten Geschicklichkeits-Favoriten und sorgte für durchzockte Nächte. Jetzt erscheint mit *Pokémon Puzzle Challenge* quasi der inoffizielle Nachfolger des Puzzle-Urgesteins. Nintendo hat die Zeichen der Zeit erkannt, verpasste dem Titel eine optische Generalüberholung und schon präsentiert sich der Denkspiel-Hammer im schicken Pokémon-Design! So trefft ihr jetzt zahlreiche Bekannte aus dem Pokémon-Universum und puzzelt mit Pikachu und Co. um die Wette. Neben den beliebten Charakteren dürften euch auch die verschiedenen Städte, die ihr im Challenge-Mode besucht, bekannt vorkommen. So tretet ihr zum Beispiel in Viola City gegen Arena-Leiter Falk an und kämpft euch Schritt für Schritt durch ganz Johto. Das Spielprinzip klingt zunächst recht einfach: Ihr müsst einen Haufen Klötzchen abbauen, indem ihr jeweils drei gleichfarbige Blöcke zu einer Horizontal/Vertikal-Linie verbindet. Da man die bunten Steinchen nur horizontal verschieben darf, gestaltet sich die Aufgabe jedoch mehr als knifflig. Die genial einfache Spielmechanik fesselt sogar erklärte Pokémon-Gegner vor den GBC-Screen und entfaltet schon nach kürzester Zeit enormes Sucht-Potenzial. Vor allem der grandiose Zweispielermodus hält euch ewig bei der Stange. Auch technisch gibt es nichts zu bemängeln und neben der farbenfrohen Optik hat es uns vor allem der ohrwurmverdächtige Soundtrack angetan! So macht das Grübeln gleich doppelt Spaß!

N-ZONE HIT

Ahmet Iscitürk

MEINE MEINUNG!

Auch wenn ihr dem Pokémon-Hype generell nichts abgewinnen könnt, solltet ihr diesem spritzigen Puzzle-Vergnügen unbedingt eine Chance geben. Ihr werdet es nicht bereuen! *Ahmet*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

QUAHL DER WAHL Bei diesen knuddeligen Charakteren fällt die Auswahl wirklich schwer!

KNALLBUNT Die Optik ist recht farbenfroh gestaltet und begeistert Jung und Alt.

BEWERTUNG

Titel: ..... **Pokémon Puzzle Challenge**
System: ..... **Game Boy Color**
Genre: ..... **Geschicklichkeit**
Spieler: ..... **1-2 (Link-Kabel)**
Schwierigkeitsgrad: ..... **Mittel**
Speichern: ..... **Batterie**
Levels: ..... **9 Spielmodi**
Preis: ..... **Ca. DM 80,-**
Hersteller: ..... **Nintendo**
Geeignet: ..... **Ab 6 Jahren**
Sprache: ..... **Deutsch**
Veröffentlichung: ..... **Anfang Juni**

Grafik: **74%**
Sound: **77%**
Dauerspaß: **86%**

Gesamtwertung: 85%

Beurteilung: Dauermotivation pur! Nicht nur Pokémon-Fans dürften mehr als begeistert sein.

Darf`s ein bisschen mehr sein?

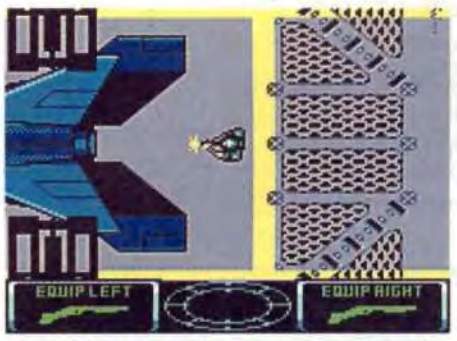
Kein Problem!

web: www.gameplay.de fon: (0931) 35 45 222 Mo.-Fr. 8.30–22.30 Uhr (Sa.-So. 9.30–18 Uhr)

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

ALIENS: THANATOS ENCOUNTER

Die glibschigen Aliens haben den Frachter Thanatos besetzt. Eine Horde Marines eilt zur Rettung.



FREIE BAHN Noch ist kein schleimiges Alien in Sicht.

Alien: Die Rückkehr wird nicht zu Unrecht als der beste Film um die Horrorwesen bezeichnet. THQ hat jetzt die Lizenz zu dem Cameron-Kultfilm ausgegraben und ein simples Actionspiel programmiert. Ihr steuert einen von fünf hartgesottenen Marines durch enge Korridore, bekämpft Aliens und rettet nebenbei Zivilisten. Ab und zu gibt es Munition oder frische Wummen zu finden. Der eigentliche Horror des Spiels besteht aber in der trägen Steuerung, der abschreckenden Grafik und der schludrigen Kollisionsabfrage. Alien-Fans schauen sich lieber noch mal den genialen Film an.

Jean-Reiner Jung

ELEVATOR ACTION

Das Warten auf den Fahrstuhl ist schon nervenaufreibend ... besonders für Geheimagenten.

SECRET SERVICE Manche Türen verbergen Extrawaffen.

Von feindlichen Spionen verfolgt, rennt der Top-Spion durch den Korridor und bleibt schließlich stehen, weil er auf den Fahrstuhl warten muss. Für James Bond undenkbar, aber bei *Elevator Action* ist der eigenwillige Lift an der Tagesordnung. So duelliert ihr euch mit schießwütigen KGB-Agenten und passt stets den nächsten Lift ab. Der Klassiker von 1983 beitzt immer noch seinen rauen Charme, leidet aber inzwischen an einigen Altersbeschwerden. Retro-Fans greifen jedoch ohne Zögern bei dieser 1:1-Umsetzung zu und genießen den Oldie im Originalzustand.

Jean-Reiner Jung

HARVEST MOON 2

N-ZONE HIT

Den grünen Daumen kennt ihr nur vom Hörensagen? Dann solltet ihr mal Harvest Moon 2 spielen.

MIMOSEN? Einige Pflanzen wachsen nur im Treibhaus.

Das Ultimatum steht: Drei Jahre habt ihr Zeit, ansonsten wird die abgetakelte Farm am Ortsrand zugunsten eines Freizeitparks platt gemacht. Ihr meldet euch freiwillig zur Feldwirtschaft und Tierzucht und müsst nun genügend Geld verdienen, damit die ländliche Idylle bewahrt bleibt. Die Fortsetzung zum kultigen ersten Teil ist mit sehr viel Liebe zum Detail gemacht und belohnt geduldige Spieler mit Rekordernten und Zuchterfolgen. Zwischendurch reizen kleine Rätsel. *Harvest Moon 2* ist Entspannung pur und bietet eine grandiose Langzeitmotivation.

Jean-Reiner Jung

RAINBOW ISLANDS

„Leg dich nicht mit mir an, sonst kriegst du einen kunterbunten Regenbogenangriff an den Kopp!“

STEIGHILFE Mit dem Regenbogen erklettert ihr die Levels.

Knuddelige Spielzeugwesen überrennen die Regenbogen-Inseln und legen sich mit den beiden Dreikäsehochs Bubby und Bobby an. Doch diese kontern ungewohnterweise mit ihrem einzigartigen Regenbogen-Angriff. Diesen könnt ihr bei eurer Insel-Kletterpartie auch sehr gut gebrauchen, denn neben seiner feindvernichtenden Wirkung kann er auch als Bergsteigerhilfe fungieren. Ein simples Plattform-Jump&Run mit tonnenweise Extras und hohem Knuddel-Faktor. Schmerzlich vermisse ich jedoch einen Batteriespeicher für Highscores und Spielstände.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel: .....Aliens: Thanatos Encounter
System: .....Game Boy Color
Genre: .....Action
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel
Speichern: .....Passwort
Levels: 12
Preis: .....DM 69,95
Hersteller: .....THQ
Geeignet: .....Ab 12 Jahren
Sprache: .....Englisch
Veröffentlichung: .....Erhältlich

Grafik: 58%
Sound: 61%
Dauerspaß: 51%

Gesamtwertung: **53%**

BEWERTUNG

Titel: .....Elevator Action
System: .....Game Boy Color
Genre: .....Action
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel
Speichern: .....Entfällt
Levels: 4
Preis: .....DM 69,95
Hersteller: .....TDK
Geeignet: .....Ab 12 Jahren
Sprache: .....Deutsch
Veröffentlichung: .....Erhältlich

Grafik: 68%
Sound: 72%
Dauerspaß: 67%

Gesamtwertung: **68%**

BEWERTUNG

Titel: .....Harvest Moon 2
System: .....Game Boy Color
Genre: .....Rollenspiel
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel
Speichern: .....Batterie
Levels: .....Entfällt
Preis: .....DM 69,95
Hersteller: .....Ubi Soft
Geeignet: .....Ab 6 Jahren
Sprache: .....Deutsch
Veröffentlichung: .....Erhältlich

Grafik: 82%
Sound: 76%
Dauerspaß: 87%

Gesamtwertung: **85%**

BEWERTUNG

Titel: .....Rainbow Islands
System: .....Game Boy Color
Genre: .....Jump & Run
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel
Speichern: .....Entfällt
Levels: 6
Preis: .....DM 69,95
Hersteller: .....TDK
Geeignet: .....Ab 6 Jahren
Sprache: .....Deutsch
Veröffentlichung: .....Erhältlich

Grafik: 81%
Sound: 64%
Dauerspaß: 70%

Gesamtwertung: **75%**

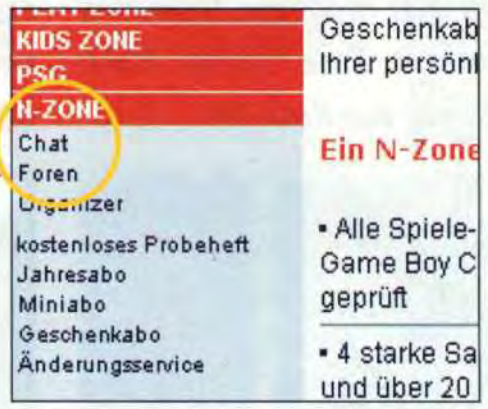
Eure Meinung ist gefragt!

LESERBRIEFE

Ihr habt Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappt euch einen Stift und schreibt uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legt keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, eure Briefe persönlich zu beantworten! Schreibt einfach an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE • Kennwort Leserbriefe •
Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg • E-MAIL: nzone@computec.de

*Ab sofort könnt ihr euch auch unter der Internetadresse **www.n-zone.de** im Chat oder in einem der Foren mit anderen Nintendo-Fans und der N-Zone-Crew austauschen.*



Faulheit?

THQ ist ja 'ne faule Firma! Sie haben versprochen, *Indiana Jones and the Infernal Machine* komplett einzudeutschen. Und? Nichts! Nicht einmal deutsche Texte! Das Gleiche gilt auch für *Star Wars Episode I: Battle for Naboo* und *Conker's Bad Fur Day*. Bei *Conker's Bad Fur Day* wäre es besonders wichtig gewesen, weil der Textanteil da sehr groß ist.

N-ZONE Das hat weniger mit der von dir unterstellten Faulheit als vielmehr mit der Abwägung finanzieller Interessen zu tun. Eine Lokalisierung des Indy-Abenteuers war THQ offensichtlich zu kostenintensiv. Darüber hinaus hätte dies bedeutet, dass sich die Veröffentlichung des N64-Titels in Deutschland weiter nach hinten verschoben hätte. Auch wir hatten uns auf eine komplett deutsche Version des Spiels gefreut, wie sie THQ anfangs angekündigt hat. Eine Lokalisierung von *Conker's Bad Fur Day* hätte dem Spiel jedoch vermutlich viel von seinem Wortwitz genommen. Gerade die verschiedenen Dialekte der Charaktere sorgten bei unserem Test für Schmunzeln. Die gesamten Dialoge einzudeutschen, wäre ebenfalls nur mit großem zeitlichen und finanziellen Aufwand realisierbar gewesen. Wir hatten allerdings den Eindruck, dass das Spiel auch für Leute, die der englischen Sprache nicht perfekt mächtig sind, spielbar ist. Wenn du so hart mit THQ ins Gericht gehst, solltest du allerdings daran denken, dass dieser Hersteller neben Nintendo selbst in letzter Zeit die meisten N64-Spiele veröffentlicht hat.

Wer hätte damals, bei der N-Zone 8/97, gedacht, dass aus dem zuckersüßen *Conker's Quest* noch einmal ein *South Park*-artiges Spiel werden würde.

N-ZONE Es ist schon witzig, wenn man den (langen) Werdegang des Spiels vom knuddeligen *Conker's Quest* bis zur endgültigen Version verfolgt. Okay, mit der damaligen Angabe des Veröffentlichungstermins (Anfang 1998) lagen wir knapp daneben, aber was sind denn schon drei Jahre? ;-) Das Warten auf den Titel hat sich aber ohne Zweifel gelohnt.

Alwin Strohmeier

Schickt eure Briefe an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort: Leserbriefe
Roonstraße 21
90429 NÜRNBERG
E-MAIL: nzone@computec.de

GameCube-Demos?

Werdet ihr, wenn der GameCube raus ist, auch Demo-CDs in euer Heft packen?

N-ZONE Bislang ist einfach noch zu wenig über den neuen Datenträger des GameCube (Mini-DVD) bekannt. Die Idee mit einer Demo-DVD (ähnlich wie bei unserem Schwestermagazin *Play Zone*) behalten wir aber auf jedem Fall im Auge.

Diese Frage richtet sich an alle, die das Aussehen des GameCube bemängeln. Leute, es ist doch unwichtig, wie eine Konsole aussieht, wenn sie von der Rechenpower gut ist, oder was meint ihr?

N-ZONE Dieser Meinung schließen wir uns voll und ganz an. Übrigens zeichnet sich die Xbox von Microsoft unserer Meinung nach auch nicht gerade durch ein geniales Design aus. Beim Anblick der neuen Microsoft-Konsole werden wir unweigerlich an unsere guten alten Videorekorder aus den glorreichen 80er-Jahren erinnert. Aber auch hier zählt: Hauptsache die Leistung stimmt!

Werdet ihr über die E3 berichten und alle Spiele vorstellen?

N-ZONE Wir sind vor Ort und berichten in den E3-News über die Highlights. In der N-Zone-Ausgabe 07/01 folgt dann ein ausführlicher Messebericht mit allen wissenswerten Infos.

Daniel Krüger

Normgleichheit 2. Teil

Mich interessiert, ob der Game Boy Advance in jeder Version (also NTSC, PAL) jedes Cartridge verwenden kann, so wie schon der Game Boy, oder ob ich mit einem deutschen GBA nur europäische Spiele spielen kann. Ich habe dieses herrliche Wunderwerk gestern in Giga Games gesehen (danke dafür, dass ihr die Sendung in eurem Mag erwähnt habt) und es ist einfach nur herrlich. Ist *Super Mario Advance* wirklich nur eine Compilation mit *Super Mario Bros. 2* und *Mario Bros.* oder gibt es irgendwelche Veränderungen oder Boni?

N-ZONE Da sich die Fragen bezüglich einer eventuellen Inkompatibilität zwischen der amerikanischen bzw. japanischen und der europäischen Version des Game Boy Advance in letzter Zeit häufen, wollen wir zu diesem Technik-Thema noch einmal Stellung nehmen. Bei den von dir erwähnten Begriffen NTSC und PAL handelt es sich um die beiden wichtigsten Fernsehnormen. Bei einem Handheld wie dem GBA, der ein eigenes Display be-

sitzt, sind diese unterschiedlichen Normen somit nicht relevant. Man kann somit problemlos auf einem europäischen GBA japanische und US-amerikanische Module spielen. *Super Mario Advance* ist in der Tat eine Compilation mit *Super Mario Bros. 2* und *Mario Bros.*, allerdings sind die Versionen für den GBA überarbeitet worden. So bietet *Mario Bros.* eine leicht aufgemotzte Grafik und einen Vierspielermodus. *Super Mario Bros. 2* enthält neben der Sprachausgabe einige neue Gegner.

Burkhart von Klitzing

Geheimnisvolle E3

Glaubt ihr, der GameCube wird sich durchsetzen können? Es ist ja schließlich eine große Präsentation auf der E3 geplant, die sicher auch stattfinden wird. Dennoch frage ich mich, ob, nachdem Capcom, Konami und Eidos keine Demos zeigen werden, Nintendo es sich nicht zu leicht macht, nur mit eigenen Spielen und 2nd-Party-Software beim Publikum zu punkten. Sicherlich gibt es einige Dritthersteller (Ubi Soft, Interplay), die vielleicht sogar spielbares Material zeigen, aber es sind nur Ausnahmen. Was denkt ihr über Nintendos E3-Pläne? Habt ihr eventuell Infos?

N-ZONE Auch wir stoßen bei unseren Messe-Vorbereitungen beim heißen Thema GameCube größtenteils auf eine Mauer des Schweigens. So richtig will noch keiner der Hersteller seine E3-Karten auf den Tisch legen. Es ist möglich, dass sich erst auf der Messe selbst überraschend der Vorhang in Sachen GameCube auch bei den 3rd-Party-Herstellern lüftet. Auf jeden Fall deutet alles auf eine der spannendsten E3-Veranstaltungen der letzten Jahre hin.

Martin Hinzmann

Flaute

Ich habe einen Kritikpunkt: Wie kann es sein, dass in der N-Zone 04/2001 gerade drei N64-Spiele getestet wurden? Sucht ihr immer nur die besten Spiele für euer Magazin aus oder erscheinen so wenig Titel für das N64?

N-ZONE Na ja, du weißt ja vielleicht selbst, wie das manchmal ist. Da liegt dieser Riesenberg von Arbeit vor dir und du selbst hast überhaupt keine Lust, etwas zu tun, sondern würdest viel lieber dem süßen Nichtstun frönen. Und so war es auch bei der Produktion der N-Zone 04/2001. Da stapelten sich also diese 52 brandneuen N64-Spiele auf unseren Schreibtischen und keiner von uns hatte so recht die Motivation, Spiele wie *Dinosaur Planet*, *Perfect Dark 2* oder die erste N64-Version von *Final Fantasy* zu testen. Also ab damit ins Archiv und raus zum Bolzen … Du merkst es schon, ich mache Spaß – so hat es sich natürlich nicht zugetragen. Es gab – wie du richtig vermutet hast – schlichtweg nicht mehr N64-Spiele, die wir testen konnten! Auch in Zukunft wird sich die Zahl der N64-Tests leider in engen Grenzen halten, da man die Spiele, die in diesem Jahr noch auf dem N64 erscheinen werden, schon fast an einer Hand abzählen kann.

Mittlerweile suche ich überall ein N64 aus der Color-Edition, da ich kein großer Pikachu-Fan bin und das Design des N64 mit Pikachu mir eher sonderbar erscheint.

N-ZONE Heißer Tipp: Seit April gibt es das N64 im neuen, coolen Clear-Blue-Look. Neben dem N64 und einem Controller liegt dem Hardware-Paket auch der Klassiker *Super Mario 64* bei. Schau dir das Design doch einfach mal bei deinem Videospielehändler an, vielleicht trifft es ja deinen Geschmack.

Apropos sonderbar: Wie kam Nintendo eigentlich darauf, dem GameCube ein so unelegantes, klotziges Gehäuse zu verpassen?

N-ZONE Über die Entstehung des Designs können auch wir nur spekulieren. Vielleicht haben die Hardware-Designer seinerzeit viele Stunden beim Schrauben am eigenen Auto verbracht und fühlten sich durch den Anblick einer formschönen Autobatterie spontan inspiriert. Die Wahrheit liegt irgendwo da draußen ...

Klaus Hähnel

N-ZONE ZEUGNIS

5 Nintendo-Spiele zu gewinnen!

Unter allen Einsendern werden monatlich fünf Spiele verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Ihr bestimmt, wie das Magazin in Zukunft aussehen soll, und deshalb geben wir euch an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

1. Wie alt bist du? _____ Jahre

2. Welche Systeme besitzt du? Welche Konsole willst du kaufen? Worüber soll N-Zone berichten?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
Nintendo 64	❑	❑	❑
Game Boy	❑	❑	❑
Game Boy Advance	❑	❑	❑
GameCube	❑	❑	❑
PlayStation	❑	❑	❑
PlayStation 2	❑	❑	❑
Dreamcast	❑	❑	❑
Xbox	❑	❑	❑
PC	❑	❑	❑

3. Welche Schulnote bekommt das aktuelle Heft?
Text: Schulnote:____
Layout: Schulnote:____
Titelseite: Schulnote:____
Gesamtnote: Schulnote:____

4. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?
❑ Ja ❑ Nein

5. Folgende Rubriken interessieren mich:
❑ News ❑ Reportagen
❑ Angespielt ❑ Tests
❑ Tipps ❑ Zubehör

6. Hast du die Internetseite der N-Zone (www.n-zone.de) besucht?
❑ Ja ❑ Nein

7. Welches sind deine drei Lieblings-Pokémon aus der Gold/Silber-Edition?
1. _____
2. _____
3. _____

8. Willst du dir zum Deutschland-Start am 22. Juni einen GBA kaufen?
❑ Ja ❑ Nein

9. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genauso viel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
Neue Pokémon-Aufkleber	___	❑	❑	❑
Akte P-Beilage	___	❑	❑	❑
GameCube-News	___	❑	❑	❑
Japan-News	___	❑	❑	❑
USA-News	___	❑	❑	❑
Reportage GameCube	___	❑	❑	❑
Reportage 4 Jahre N-Zone	___	❑	❑	❑
Rayman Advance	___	❑	❑	❑
Tony Hawk's Pro Skater 2	___	❑	❑	❑
Excitebike 64	___	❑	❑	❑
Aidyn Chronicles: The F. M.	___	❑	❑	❑
Dr. Mario 64	___	❑	❑	❑
Animal Forest	___	❑	❑	❑
Bomberman Story	___	❑	❑	❑
Doraemon	___	❑	❑	❑

10. Welche Eigenschaften treffen auf N-Zone zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	❑	❑	❑
Kritisch	❑	❑	❑
Informativ	❑	❑	❑
Aktuell	❑	❑	❑
Übersichtlich	❑	❑	❑
Ist das Geld wert	❑	❑	❑
Optisch ansprechend	❑	❑	❑

11. Seit wann liest du N-Zone? (aktuelle Ausgabe = 06/2001)
Ausgabe: _____/_____

12. Ich kaufe die N-Zone ca. _____ Mal pro Jahr.

13. Folgende Fachmagazine lese ich außerdem regelmäßig:
_____

14. Was hat dir allgemein an N-Zone gefallen?_____
_____

15. Was hat dir an N-Zone weniger gefallen?_____
_____

16. Lesercharts: Welche fünf Nintendo-Spiele gefallen dir im Augenblick am besten? Du musst sie bereits mehrmals gespielt haben!
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

17. Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen Nintendo-Spiele wünschst du dir am meisten?
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Name, Vorname _____ Telefonnummer _____
Straße _____ Wohnort _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:
COMPUTEC MEDIA • N-ZONE • Kennwort Zeugnis 6 • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg
Angaben und Adresse werden dem Datenschutz gemäß getrennt voneinander archiviert.

Herstellerwechsel?

Stimmt es, dass *Conker's Bad Fur Day* von THQ und nicht von Nintendo hergestellt wird?

N-ZONE *Conker's Bad Fur Day* wurde von Nintendo in Zusammenarbeit mit Rare hergestellt. THQ hat lediglich den Vertrieb des Spiels in Deutschland übernommen. Über die Gründe, warum der Titel nicht, wie alle bisherigen Rare-Spiele auch, über Nintendo vertrieben wurde, darf spekuliert werden. Wahrscheinlich passte der rabiate Titel mit den derben Flüchen, den sexistischen Anspielungen und den überzogenen Gewaltdarstellungen nicht in die ansonsten jugendfreundliche Spielpalette von Nintendo.

Raphael Unger

Herzliches Beileid

Ich schreibe euch, weil ich traurig bin. Ich bin traurig, weil ich merke, dass das N64 im Sterben liegt (schluchz). Ich verstehe ja, dass meine gute alte Lieblingskonsole Nintendos neuen Wunderkonsolen weichen muss, aber muss sich das gleich dermaßen stark auf die Berichterstattung auswirken?

N-ZONE Auch wir stimmen bereits immer öfter in der Redaktion in den Abgesang auf das N64 ein und denken voller Wehmut an die vergangene Zeit, als noch jeden Monat mindestens fünf Titel für die schwarze Konsolen-Schönheit erschienen sind. Nun lasst uns daher eine Schweigeminute einlegen … okay, nun weiter im Text. Der Anteil an der N64-Berichterstattung ist deshalb geschrumpft, weil es einfach nicht mehr über das gute alte Nintendo 64 zu berichten gibt! Und statt unsere Leserschaft mit einer aufgewärmten N64-Oldie-Test-Rubrik zu quälen, haben wir uns gedacht: Mensch, da nutzen wir den Platz im Magazin zur Berichterstattung über den Game Boy Advance und den GameCube!

Jörn Ihmels

Nutzwert des Netzteils

Eine Frage zum Game Boy Advance: Kann man das GBC-Netzteil auch beim Game Boy Advance benutzen?

N-ZONE Dies ist eine sehr gute Frage. Erst einmal ist schon bemerkenswert, dass beim Game Boy Advance ein Eingang für einen Netzteil-Adapter wegrationalisiert wurde. Somit kannst du dein altes GBC-Netzteil nicht direkt mit dem GBA verbinden. Allerdings dürfte es möglich sein, ein Netzteil über das Batterie-Pack an den GBA anzuschließen. Voraussetzung dafür ist ein normaler DC-3V-Eingang, wie er bei vielen Batterie-Packs für den Game Boy Color vorhanden ist.

Christian Ganserer

Importe

Ich lese jetzt seit mehreren Monaten aufmerksam die N-Zone und mir ist natürlich aufgefallen, dass ihr verstärkt NTSC-Tests in eurem Magazin habt. Seit neuestem verfüge ich über einen Jap/US-N64 und muss aber leider feststellen, dass ich nirgendwo mehr neue US- oder japanische Spiele dafür finde, auch im Internet nicht. Jetzt wollte ich mal nachfragen, ob es möglich wäre, dass ihr mir einen oder mehrere Händler nennt, die diese noch verkaufen. Wäre euch echt dankbar dafür.

N-ZONE Aus rechtlichen Gründen ist es uns untersagt, dir an dieser Stelle konkrete Adressen von Händlern zu nennen. Es wird tatsächlich immer schwerer, Videospielehändler ausfindig zu machen, die noch Importspiele für das N64 anbieten. Der Grund ist einfach: Der Import von japanischen oder US-amerikanischen N64-Spielen nach Deutschland ist mit einem großen finanziellen und organisatorischen Aufwand verbunden. Gleichzeitig gibt es nur noch wenige potenzielle Kunden, für die es sich für die Händler lohnt, N64-Spiele aus dem Ausland zu ordern. Falls du diese Möglichkeit hast, solltest du dir deine Spiele am besten von einem Bekannten/Verwandten direkt aus Japan/USA mitbringen lassen. Ansonsten bleibt dir leider nur die Suche nach einem gut sortierten Importhändler.

Andreas

NINTENDO 64

Verkaufe und tausche 2 Pads, 1 M. C., Armorines, SFR, ISS 64, NHL, M. Kart, WipEout, Extr. G, New T., T-Sphere, Banjo-K., Turok 1, V-Rally 99, Lylat W., Tel.: 08028/1240, Nilki.

SUCHE NINTENDO 64

Suche Ready 2 Rumble R. 2 für 45,- DM, Donkey Kong 64 inkl. Exp. für 60,- DM, und Zelda Majora's Mask für 55,- DM, alles inkl. Porto, Tel.: 05541/4968, Markus.

Suche Expansion Pak für N64 und WWF No Mercy, Tel.: 0178/7066880, ab 14 Uhr.

Suche für N64 Yoshi's St., Mario P. 2, Banjo-Tooie u. Conker's bfd für je ca. 50,- DM, f. Kirby's D. Land 1 + 2 je 20,- DM, Tel.: 08142/18140, fragt nach Kathrin.

Suche Goemon 2 mit Anleitung u. Verp. für 40,- DM und eine Kompiettlösung für Zelda DX für 10,- DM, Tel.: 0231/47348, ab 14 Uhr, fragt nach Tobias.

Suche für N64 Shadows of the Empire, S. W. Rogue Squadron, Expansion Pak, Tel.: 07150/34297, 10-18 Uhr.

Suche günstig Nintendo 64, Super Nintendo und Game Boy mit reichlich Spielen, meldet euch bei Manuela, Tel.: 0831/9601112.

Suche Bass Hunter 64 oder Resident Evil 64, Preis nach VB, Tel.: 035476/497, fragt nach Robert (auch wenn keine Verpackung mehr da ist).

Zelda MM, Zelda OT, Super Mario, B. B. Kazooie, Donkey Kong mit Exp. Pak, Tel.: 07821/52770.

VERKAUFE NINTENDO 64

Zelda Majora's Mask 85,- DM, World Driver 55,- DM, V-Rally 40,- DM, F1 WGP 2 45,- DM, Virtual Chess 35,- DM, Rogue Squadron 60,- DM, B.-Kazooie 40,- DM, Shadow Man 55,- DM, Tel.: 02772/649796.

Mickey's Speedway USA, Super Smash Bros., Extreme G und viele mehr, schreibt an Thorsten Harz, Kolberg-Körlin-Str. 46, 23843 Bad Oldeslohe, Preis VHS.

Verk. 7 Topspiele: DK 64 o. Exp. P., Castlevania I, Turok II, Zelda I, Star Wars Racer, Shadow. M., Perfect Dark, n. zus., FP 200,- DM, Tel.: 03471/351287.

FAIRPLAY GAMES – Computer- und Videospiele-Versand, Tel.: 034204/37842.

Zelda Majora's Mask 80,- DM + Spieleber. 10,- DM, Donkey Kong 70,- DM + Spieleb. 10,- DM, Tel.: 06202/61249, Max.

Verk. N64 + 2 C. + Mario K. + Zelda 64 + Goemon + Star Wars + F1 WGP 2 für 390,- DM, ruft an 05664/6272, fragt nach Christian! Auch einzeln!

Verkaufe N64-Konsole, 2 Controller, 1 Expansion Pak, 1 Rumble Pak und 8 Spiele für zusammen 450,- DM VHB, Tel.: 06743/1028.

Verk. für N64 Banjo-K. 35,- DM, Wave Race 40,- DM, Rumble P. 20,- DM, Diddy Kong R. 40,- DM, Achtung! Suche dringend SFR 2049, zahle gut! Oder tausche auch 3:1 + R. P.! Tel.: 06206/56987, Patrick.

N64 + 2 Contr. + Smash B. + Mario Kart (alles mit Anl. + Verp.) 220,- DM, handeln! David, Tel.: 0711/386373, ab 19 Uhr, P. Snap jap. 55,- DM, Tel.: 0170/7050804, Marc.

Verk. N64-Spiele: Silicon Valley, Diddy Kong Racing, F1 World Grand Prix, zusammen ca. 80,- DM, Tel.: 040/6788629, fragt nach Timo.

Perfect Dark 70,- DM, Zelda OT 45,- DM, 1080° Snowboarding 40,- DM, V-Rally 30,- DM, ISS 64 20,- DM, (+ Porto), Tel.: 09162/8347.

Verkaufe N64 mit 15 Spielen, 2 Controller, 2 Expansion Pak, Controller Pak u. Rumble Pak (verk. auch einzeln), Tel.: 05622/4519.

Bomberman 64, F1 World GP, Buck Bumble, Glover, Starshot, Revolt je 40,- DM, Zelda MM + Berater 100,- DM, P. Stadium 75,- DM, Nagano 60,- DM, Tel.: 0177/4677059.

Verk. N64 + 2 Rumble Paks + 1 Expansion Pak + 2 Controller + 1 Lenkrad + 25 Games für 2.000,- DM, Tel.: 06027/70501, von 17 bis 20 Uhr, fragt nach Sandra!

N64, 3 Controller, 2 MC, 1 RP, Turok 2 und 3 je 30,- DM, XG 2 30,- DM, Zelda 40,- DM, Snowboard K. 30,- DM, Donkey K. 40,- DM, WDC 40,- DM, GASP 30,- DM, Shadow M. 40,- DM, all. zus. 450,- DM, Tel.: 07962/1318.

5 Ego-Shooter! 2 Rare-Titel, Turok 3, 1 Midway-Titel, VB mind. 60,- DM, tausche auch gegen Top-Pokémon-Holokarten (deutsch) Tel.: 06029/998321.

1 Nintendo-64-Konsole, 1 Memory Card, 2 Controller, 1 Rumble Shock, 1 RF-Unit, 1 Lenkrad, 10 Top-Spiele, Preis nach Vereinbarung, Tel.: 037755/3155, Tommy.

Verkaufe N64 150,- DM mit Spielen wie Turok 2 60,- DM, Super Smash Bros. 50,- DM und mehr. Ruft an unter 0711/357286 und verlangt nach Jörg.

Hi! Ich verkaufe Pokémon Snap für 70,- DM, Mission I. für 45,- DM und F1 WGP und Prix 2 für 50,- DM, auch ein Expansion Pak für 30,- DM neu. Ruft an, Tel.: 02763/7329.

WDC u. JFG u. C&C je 40,- DM, DK 64 45,- DM, Turok 3 55,- DM, GBC 80,- DM, tausche gegen Conker, Banjo-Tooie, Indiana Jones, Battle for Naboo, 07042/950010, Ferhat.

Pokémon Gelb mit 30 Mews und Mewtus 50,- DM, Mario Kart 64 mit 2 Controller 100,- DM, Zelda 1 u. 2 je 90,- DM, Malte Roßmöller, Julius-Leberstr. 46, 53340 Meckenheim.

Ich verkaufe einen N64 mit Transfer Pak und 2 Controllern + Pokémon Stadium und Mission: Impossible für 200,- DM, Tel.: 0162/8885380, ab 15 Uhr.

Verkaufe Donkey Kong ohne Expansion Pak 60,- DM, F-Zero X 35,- DM, Super Smash Brothers 55,- DM, NBA Courtside 40,- DM, Tel.: 04403/71601, alles + Porto, alle f. neu.

WWF 2000 + Zelda + Jet Force G. + Shadow Man + Star Wars Racer o. R. S. je 40,- DM, Mario Golf + M: I + ReVolt + XG2 + WCW Revenge je 35,- DM, TGR + F1 WGP je 30,- DM, Tel.: 02871/44219, Sven.

N64 + Spiele + Lenkrad + Pedale + RP + CP (Monstertruck M., Army M., Turok 1-2, South P. R., ISS 64-2000, Pokémon S. usw.) Tel.: 0174/2056358, Preis nach VHB.

Xploder 50,- DM (99,- DM), Armorines 30,- DM, Mission: Impossible 40,- DM, Turok I 30,- DM, Turok II 40,- DM, Turok III 50,- DM, Body Harvest 30,- DM, 0173/6322305, Thomas.

Konsole N64 mit Controller u. Rumble Pak Gamester (mit 1 MB) 130,- DM, Spiele: Perfect Dark 80,- DM, Shadow Man 40,- DM, Kampfspiel 50,- DM, TWINE 80,- DM, WinBack 60,- DM, 0173/6322305, Thomas.

Verk. N64-Spiele: Zelda 1 für 50,- DM, Super Mario 64 für 20,- DM oder tausche beides gegen Army Men Sarges Heroes, Tel.: 0174/1886186 (auch SMS).

Achtung! Verk. N64 + 4 Pads + 7 Spiele z. B. 3D Action, T.: Rage Wars, usw. + Exp. Pak + 2 Rumble Paks + C. Pak! Nur 300,- DM, alles unbeschädigt! Tel.: 04843/2587, Henning.

Snowboard Kids für 30,- DM, Nina Helbing, Tel.: 04955/2252.

TAUSCHE NINTENDO 64

Tausche N64 + SNES-Spiele aller Art. Suche: WinBack, SF Rush, Xploder, NES, TWINE, Kampfspiele, Perfect Dark, Tel.: 08631/8428 o. 0175/8779457.

S. Squadron, Turok 2, Vigilante 8, Hang Time, P. Stadium, Mario, Die Welt ist nicht genug, WipEout, P. Dark, Mario Party 2, S. S. Brothers, Micro M. Turbo, Tel.: 0160/98628850.

SUPER NINTENDO

SUCHE SUPER NINTENDO

Suche dringend Final Fantasy 3, Chrono Trigger, außerdem FF Legend 2, 3 (GB), biete bis zu 150,- DM, Tel.: 04101/29262, Jan, oder SMS an: 0162/3361200.

Suche folgende SNES-Spiele: Breath of Fire ½, Chrono Trigger, Lufia-Fortress of Doom. An: Harald Eichhorn, Tel.: 02151/56008.

Hi, ich suche sämtliche Dragonball- u. Dragon-Quest-Spiele, die es gibt! Außerdem suche ich Seiken Denetsu I, II u. III, Tel.: 0175/1738782, Julian.

Suche Donkey Kong 1, 2 oder 3 für SNES (wenn möglich mit Anleitung), Tel.: 0214/42968.

Donkey Kong 1 + 2 + 3 preiswert, Andreas Buchholz (Tschirch), Nürnberger Str. 14, 01187 Dresden.

Suche Super Streetfighter 2 - SNES, biete Prince von Persien, Illusion of Time (SNES), Soccer, Super Mario 2 oder Tarzan, Tel.: 035241/58878, Robert.

Harvest Moon und Mario is Missing f. Super Nintendo, Tel.: 07432/12164, fragt nach Danny, ab 18 Uhr.

Suche Yoshi's Island, zahle bis 20,- DM, 06074/31980, ab 13.30 Uhr, fragt nach Timo Hellmund.

Suche nach Super Game Boy für SNES, biete bis zu 50,- DM, nur Kreis Allgäu, ihr könnt mich Mo-Fr. von 18-19 Uhr erreichen, wählt: 08372/8165 (Chris).

Suche Secret of Mana + Street Fighter 2, Tel.: 0160/4039184.

VERKAUFE SUPER NINTENDO

Verkaufe Super Nintendo mit 2 Controllern und 11 Spielen, z. B. WCW, Phantom, Mario Kart usw., + Super Game Boy für 160,- DM, Tel.: 09198/1044, André.

Verkaufe Super Nintendo + Super Game Boy + Spiele, Preis 100,- DM, Tel.: 06322/7176.

Super Nintendo, 2 Controller u. Spieleberater, 4 Spiele: Super Mario World, Donk. Kong Country 2, König d. Löwen, Jurassic Park 100,- DM, Tel.: 06233/64481.

Rollenspiele mit Spieleberater 50,- DM, Terranigma, Breath of Fire usw., Stargate, Star Wars und andere 30,- DM, Liste unter 0177/5350886, Rolf, PLZ 6.

Ob ihr nun ein gebrauchtes Spiel verkaufen wollt oder auf der Suche nach einem bestimmten Produkt seid, mit einer privaten Kleinanzeige auf diesen Seiten erreicht ihr eure potenzielle Kundschaft. Nutzt dazu den auf Seite 73 abgedruckten Kleinanzeigen-Coupon und legt 5,- DM in bar bei. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte. Indizierte Spiele dürfen nicht angeboten werden.

Mit DM 5,- seid ihr dabei!

KLEINANZEIGEN

GAME BOY

Suche Game Boy Color u. div. Spiele zu kaufen, verk. f. N64 Yoshi's Story, Extreme X, Iggis Recking B. u. Goemon + Lenkrad f. N64, Tel.: 06004/3069.

Verkaufe das sagenumwobene u. seltene Pokémon Celebi für 10,- DM für Gold u. Silber u. Mew für 7,- DM, biete zusammen 13,- DM. Interesse? Unter 0345/5601755.

VERKAUFE GAME BOY

Suche GBC (möglichst neu), wenn es geht mit Netzteil für ca. 120,- DM, unter 0271/72780, fragt nach Stas.

Achtung! Suche Pokémon Gold + Silber, tausche gegen Perfect Dark oder Armorines, meldet euch bei Steffen Grießhaber, Bahnhofstr. 3, 79424 Auggen, Handy: 0172/4451238.

VERKAUFE GAME BOY

FAIRPLAY GAMES – Computer- und Videospiele-Versand, Tel.: 034204/37842.

Verkaufe Pokémon Gelb und Rot für je 30,- DM (o. A.) und Zelda: Link's Awakening (o. A.) für 30,- DM, meldet euch unter 0174/2765802!

Verkaufe Game Boy mit über 10 Spielen für 180,- DM, Tel.: 0174/8024269 od. 06074/28319, ohne Batterien! Kein Game Boy Color!

Ich verkaufe Game Boy in Weiß und Spiele, z. B. Pokémon Gold und Game Boy Kamera in Rot, Ducktales und 8 weitere Spiele, Tel.: 07461/75513, für 200,- DM.

Verkafue Pokémon B., DK 3, Kirby's Pinball, Loopz, DK 2, Zelda für Game Boy, Fußball, Pokémon S., Hexen für Nintendo 64, Tel.: 0661/46835, von 14 Uhr, Axel.

Verk. Gex Ent. the Gecko m. A. für 25,- DM u. Harvest Moon für 30,- DM, alles für GB u. GBC, Tel.: 070/243827, i. Mi. ab 18.30 Uhr, fragt nach Michael.

CLUBS

Hy Surfer, ich habe eine Website, die ist echt cool, Pokémon World, Stargate, Gamer World usw., also beguckt mich auf www.worldtreff.de.

www.gamecubepower.de, hier in diesem Club kannst du per Internet dein Wissen im Chat weitergeben und austauschen, www.gamecubepower.de.

SONSTIGES

Verk. verschiedene Spiele (N64, PS2, PC), suche Turok 2 (UK), Kampfspiel, Daikatana (UK), PS2-Spiele, tausche auch, Tel.: 05731/9819151 oder 0160/6058075.

Verkaufe Star Wars R. S. 60,- DM + Super Smash 60,- DM + Glover 45,- DM, suche Donkey Kong 64, Tel.: 08193/1626.

Verk. Pikachu-Pedom. für 35,- DM m. Anl. und Orig.-Verp. in sehr gutem Zustand, verk. auch N-Zone 1/99-11/00 für je 2,50,- DM o. Poster, ruft an, Tel.: 037752/66810, fragt nach Patrick.

SUCHE SONSTIGES

Ich heiße Rene, komme aus Neuss, bin zehn Jahre alt und suche einen Brieffreund, der zwischen 9 und 10 Jahre alt ist. Ich schreibe natürlich zurück. Rene Böhm, Jägerstr. 10, 41462 Neuss.

Suche „Club Nintendo"-Hefte der Jg. 90, 91, 92 und 95, Tel.: 08761/5786 oder 0179/4061219, ab ca. 18 Uhr.

Suche Brieffreund 14/15 Jahre, ich bin 13 Jahre alt, werde aber im Juni 14, beantworte 100% jeden Brief. Schickt mit Foto an: Theresa Volkmar, Am Hagen 15, 33428 Harsewinkel.

Ich suche die N-Zone-Ausgaben 12/98 und 12/2000, sonst suche ich noch jemanden, der die 1. Staffel von „Die Motorrad Cops" aufgenommen hat, Simone Scheller, Tel.: 02051/252252.

Suche Karnimani für Pokémon Silber, biete Meganie oder Tornupto! Ruft an: 0821/701778, fragt nach Ragi.

Suche Sim City 2000 für PSone, Dringend!!! Will meine PSX-Sammlung vervollständigen! Ruft an unter 0171/9313434, zahle bis zu 50,- DM!

VERKAUFE SONSTIGES

Verk. alle Pokémon-Karten (deutsch, englisch, verschiedene Editionen), z. B. Glurak, 1. Edition, Tel.: 0711/386373, fragt nach David, aber erst ab 19 Uhr.

Verkaufe Animes: Devil Hunter Yohko 1 u. 2 je 35,- DM, Gunsmith Cats lim. Chapter Ov. 1-Box 60,- DM, Chapter 2, 3 je 30,- DM, Tel.: 04101/29262, SMS an: 0162/3361200, Jan.

Zelda Limited Edition, Inhalt: Armbanduhr, Zelda 64, Orig.-CD, T-Shirt, Sticker, Pin usw.. Angebote unter 0211/796186 oder joerg.moelders@web.de.

Verkaufe meine Pokémon-Karten, nur alle zusammen für 195,- DM, verkaufe außerdem Super Mario Bros. Für den NES mit Anl. u. Verp. 30,- DM, Tel.: 040/8300487.

Verkaufe Pokémon-Karten von Amigo je 1,- DM, Holograf. Stück 10,- DM, Tel.: 0173/4796873.

Verk. glitz. Pkm-Karten: Nidoking, Raichu, Simsala, Magneton, Knuddeluff/Unglitz, Dragomir, Pantimos, Bibor, Darkarbok, Kangama, Tel.: 06233/64481.

Hi, ich verkaufe Pokémon-Karten aus allen Sets (Fossiel, Basis 1, 2, Jungel, Neo 1, 2 und Gymlieder). Ruft an unter 0177/6384163 (tausche auch), ab 15 Uhr.

INFO

Die glücklichen Gewinner

Hier die Gewinner der Preisverlosungen aus der N-Zone 04/2001

Indiana-Jones-Gewinnspiel

Harald Ciphran, Crailsheim - Bianca Egge, Hof - Sven Fennici, Augsburg - Lothar Oftwenner, Graz - David Plohmann, Gelsenkirchen - Jürgen Roland, Ruhrpolding - Ibrahim Sevinc, Wertheim - Ferdi Tunar, Zwickau - Benedikt Warter, Nürnberg - Christian Weinzierl, Memmingen

Vidis-Gewinnspiel

Sandro Francesco, Aachen - Martin Freisinger, Würzburg - Jens König, Heiligenstadt - Laura Leinkotter, München - Rainer Manz, Bielefeld - Petra Maurokerl, Wendelstein - Zoran Perkovic, Lauf - Pavel Remeder, Stuttgart - Wolfgang Sandor, Ulm - Jean Maria Weber, Furth im Wald

Die Geheimnisse der Spiele

CHEATS & CODES

Aaaaarrgh! Star Wars Episode I: Battle for Naboo ist einfach nicht totzukriegen. Hatte ich das letzte Mal noch behauptet, das Thema sei gegessen, so haben sich jetzt wieder neue Passwörter angeschlichen. Es scheint fast so, als ob das Spiel den Titel „Meiste Cheats pro Spiel" einheimsen möchte. Ich bin jedenfalls bereit ...

Euer Jean-Reiner Jung

VIP (GB)

Mit diesen Passwörtern hat Pam, die Vorzeige-Blondine, bestimmt keine Probleme mehr, die Missionen zu schaffen.

11:00 Uhr 3THRGCD
15:45 Uhr D1HJSGJ
18:00 Uhr RSK4L12
20:45 Uhr 26DRJ1*
22:12 Uhr 2*FRR1C

Excitebike 64

Um die folgenden Cheats zu aktivieren, gebt ihr im Hauptmenü folgenden Code ein: L-Taste, C-oben und C-unten gedrückt halten und dann A betätigen.

TRICKSTER .....Schaltet alle Stunts frei
SHOWOFF .....Gibt euch einen Bonus-Stunt
MOWER .....Macht euch unbesiegbar
INVISRIDER .....Sorgt für unsichtbare Fahrer
XLURIDER .....Macht die Fahrer transparent
IMGOINGNOW .....Zeigt euch das Debug-Menü
BLAHBLAH .....Fahrer mit großen Köpfen
PINHEAD .....Fahrer mit kleinen Köpfen
YADAYADA .....Schaltet den Spiegel-Modus frei
MIDNIGHT .....Rennen bei Nacht
ROTCOLS .....Ziemlich merkwürdige Farbwahl
PATWELLS .....Schaltet den Beat-This!-Modus frei
UGLYMUGS .....Das Entwicklerteam anschauen

Game-Boy-Cheats&Codes

Game-Boy-Xploder-Codes

Der Gameshark, der Xploder und das Action Replay sind externe Module, die über den Modulschacht an den Game Boy angeschlossen werden. Wenn ihr eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, könnt ihr mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

Elmo im Grummelland

0103C7DA Unendlich Leben
0D84ACE9 Unendlich Dollars
0D84CCE9 Unendlich Sterne

Lucky Luke: Banditenexpress

0D2A6529 Unendlich Munition
0D2A2BE9 Unendlich Dynamit
0D3013E9 Unendlich Leben
0D25ADE9 Unendlich Herzen
0D22CBE0 Unbesiegbar

Star Wars Episode I: Battle for Naboo

Weiter geht's! Alle Star-Wars-Cheater geben wie gehabt die Codes im Passwort-Menü ein.

TOOWEAK? .....Öffnet alle regulären Levels.
RHUBARB! .....Stellt in einigen Levels den Swamp Speeder zur Verfügung
BOOM!? .....Gibt euch die Advanced Bombs.
?NUNAPWR .....Gibt euch die Advanced Missiles.
CANTMISS .....Stattet euch mit zielsuchenden Torpedos und Raketen aus.

FREISCHALTUNG ERFOLGREICH! Zu faul, die Levels einzeln freizuschalten – mit diesem Code kein Problem.

Tom & Jerry: Der Mausangriff (GB)

Hier kommen die ultimativen Pass-Codes für das Comic-Spektakel.

Das doppelte Croftchen...

MAD #33

AB 30.05. ÜBERALL IM HANDEL!

Dino entertainment

www.dinocomics.de www.310k.com

©2001 by E.C. Publications, Inc. all rights reserved

BANJO-TOOIE

- **Genre**: Action-Adventure
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.nintendo.de

In unserem dritten und letzten Teil der Komplettlösung zu Banjo-Tooie erfahrt ihr, wo ihr die letzten Jiggys in der Grunty GmbH, auf dem Steinhagel-Gipfel und im Wolkenwonneland findet. Darüber hinaus verraten wir euch, wie ihr die fiese Hexe Witchy besiegen könnt.

3. TEIL

Grunty GmbH

Wie setze ich meine neu erlernte Fähigkeit ein?

Schnappt euch die Schuhe und lauft damit rechts vom Eingang den Vogelpfad an der Wand hinauf. Im Schacht vor euch findet ihr ein Sprung-Pad, das euch in den zweiten Stock der Grunty GmbH bringt. Dort findet ihr Humba Wumbas Zelt, hinter dem sich ein Glowbo befindet. Doch bevor ihr ihn einsammelt, aktiviert ihr zunächst noch das Beam-Pad. Links von Humbas Zelt ist ein kleiner Luftschacht, der durch Gitterstäbe versperrt ist. Zersprengt sie mit einem Granatenei, um euch den Weg frei zu machen. Auf der anderen Seite müsst ihr euch mithilfe der Banjo-Kazooie-Pads, die ihr auf dem Metallturm in der Mitte findet, in Kazooie verwandeln. Springt hinab und holt euch die Kletterschuhe aus einer Kiste im Nebenraum. Lauft schnell zurück, erklimmt die Wand, die zu Jamjars Versteck führt. Von ihm erlernt ihr die Fähigkeit, als Kazooie höher springen zu können. Verwandelt euch wieder in Banjo-Kazooie und geht in den Raum, in dem Kazooie die Kletterschuhe gefunden hat. Sprengt die Kiste, über der ein Schild mit der Aufschrift „Ausgang 1. Stock“ steht. Lauft durch den Gang und drückt den grauen Schalter auf der anderen Seite. Begebt euch nach draußen und geht die Treppe hinab.

Wozu benötige ich die Batterien?

Im ersten Stock verwandelt ihr euch in Banjo, um die Batterie, die vor dem Eingang herumhüpft, mit eurer Taxi-Pack-Fähigkeit zu schnappen. Lauft mit der Batterie im Gepäck zum Abfallkraftwerk und platziert sie in der weißen Energiekammer. Werdet nun wieder zu Banjo-Kazooie und begebt euch in den zweiten Stock zurück. In dem Raum mit dem großen Metallturm findet ihr eine weitere Batterie, die ihr als Banjo in die dafür vorgesehene Kammer hinstellt. Im dritten Stock findet ihr Mumbos Schädelhütte, in deren Nähe sich noch eine Batterie befindet. Sucht nach einem Raum, der mit vielen Boxen vollgestellt ist. Hüpft über die Boxen zu einer schwarz-gelb-gestreiften Stange, an der ihr euch zur anderen Seite hinüberhangelt. Geht durch die Öffnung und betretet den Boiler-Raum. Zwischen den beiden großen Maschinen befindet sich eine weitere Energiekammer, in der ihr die Batterie abstellt. Bevor ihr wieder zu Banjo-Kazooie werdet, müsst ihr noch den roten Knopf drücken, der sich neben einer Tür in diesem Raum befindet. Nun betätigt ihr noch den roten Knopf neben der neu geöffneten, elektromagnetischen Kammer.

In was werde ich von Humba Wumba verwandelt?

Geht zu Wumbas Wigwam und gebt ihr den Glowbo. Sie verwandelt euch diesmal in eine Waschmaschine, mit deren Hilfe ihr mit schmutziger Unterwäsche schießen und außerdem noch den Personalaufzug benutzen könnt. Fahrt hinauf in den vierten Stock und drückt den Schalter, den ihr dort vorfindet. Aktiviert noch das Beam-Pad, bevor ihr wieder hinab zu Humba fahrt. Verwandelt euch in Banjo-Kazooie zurück und beamt euch in den vierten Stock. Haltet die Stampfer an, indem ihr euch auf den Banjo-Kazooie-Schalter stellt.

Wie erreiche ich den nächsten roten Knopf?

Springt die Kisten hoch und verwandelt euch mithilfe der Banjo-Kazooie-Pads in Kazooie. In einem Nebenraum findet ihr ein Sprung-Pad, durch das ihr zu einer Tür mit einem roten Knopf gelangt. Um ihn zu betätigen, müsst ihr ihn mit einem Granatenei beschießen.

Wie gelange ich auf das Dach der Grunty GmbH?

Verwandelt euch in Banjo-Kazooie zurück und geht wieder in den ersten Stock, um nach draußen zu gelangen. Benutzt das Flug-Pad außerhalb der GmbH und fliegt auf das Dach. Oben angekommen, aktiviert ihr zunächst das Beam-Pad. Begebt euch wieder in den dritten Stock in den Raum mit den vielen Boxen zurück. Sucht nach

Wobei hilft mir Mumbo in der Grunty GmbH?

einem Glowbo, der auf einer der Boxen herumhüpft. Hangelt euch in den Boiler-Raum hinüber und sucht nach einer Metallplatte am Boden. Ihr müsst nun die darauf befindlichen Schrauben aufdrehen, indem ihr auf sie einhackt.

Verwandelt euch in Mumbo und beamt euch zu Humba Wumba. Geht durch den Luftschacht links neben dem Zelt und betretet die elektromagnetische Kammer, die ihr rechts von euch findet. Aktiviert das Mumbo-Pad und verwandelt euch schnell wieder zurück in Banjo-Kazooie, denn ihr habt nur 90 Sekunden Zeit, um eure Aufgabe zu erfüllen. Werdet durch Humbas Hilfe zur Waschmaschine und stellt sie auf den roten Knopf in der elektromagnetischen Kammer.

Wie gelange ich in den fünften Stock?

Beamt euch auf das Dach und sucht nach einem Fenster. Hackt es kaputt und springt hinein. Schaut nach einer weiteren Metallplatte und dreht die Schrauben daran auf. Hüpft wieder nach draußen und sucht nach dem Flug-Pad auf dem Dach. Fliegt auf Höhe des zweiten Stocks und schießt das nächste Fenster kaputt. Dahinter befindet sich noch eine Metallplatte, die ihr aufschrauben müsst. Beamt euch in den vierten Stock und geht als Banjo zu Humba Wumba. In einem Nebenraum sammelt ihr eine Batterie ein. Beamt euch in den vierten Stock zurück und lauft links am Förderband entlang. Geht in den Raum am Ende hinein und klettert die Stange hinauf. Geht nach links in den Kabelraum und setzt die Batterie ein.

Wie erhalte ich mein erstes Jiggy?

Verwandelt euch wieder in Banjo-Kazooie zurück und begebt euch zu Humba Wumba. Werdet zur Waschmaschine und geht durch den Feuergang zum ersten Stock hinunter. Hüpft über die im Wasser treibenden Fässer zum Hasen hinüber und wascht seine Kleidung. Geht in die Fabrik hinein und sucht nach dem zweiten Hasen im ersten Stock, um ihm ebenfalls die Kleidung zu waschen. Der dritte Hase befindet sich im Arbeiterquartier und freut sich schon auf den Waschgang, den ihr ihm verpasst. Im dritten Stock, hinter der Tür mit dem roten Schild, wartet der nächste Hase auf euch. Danach begebt ihr euch in den fünften Stock und wascht dort die Kleidung des fünften Hasen. Für den letzten Hasen müsst ihr in den zweiten Stock fahren und euch durch einen Luftschacht in einem Nebenraum von Humbas Wigwam quetschen. Dahinter befindet sich der sechste Hase, der euch als Belohnung für eure Mühen ein Jiggy schenkt.

Wo erwartet mich das erste Mini-Game?

Begebt euch als Banjo-Kazooie in den dritten Stock und geht in den Raum mit den vielen Boxen. Hangelt euch zum Boiler-Raum hinüber und geht durch den Gang, der sich geöffnet hat, als ihr dort die Batterie eingesetzt habt. Dahinter erwartet euch euer erstes Mini-Game. Gewinnt ihr das Spiel, erhaltet ihr ein Jiggy.

Was muss ich als Nächstes tun?

Zurück im Boiler-Raum, lauft ihr zum Fahrstuhlschacht hinüber. Klettert das Seil hinauf in den vierten Stock und wendet euch nach links. Schnappt euch die Schuhe, die ihr oben findet, und lauft den Vogelpfad entlang. Auf der linken Seite befindet sich der Eingang zum Abwasserkanal, hinter dem sich ein weiteres Mini-Game und natürlich auch ein Jiggy verbirgt. Danach geht ihr durch den Kabelraum hindurch und betretet den nächsten Raum. Dort müsst ihr mit Granateneiern auf fünf blaue Fässer schießen, um ein Jiggy zu bekommen. Um es euch holen zu können, müsst ihr euch in die Waschmaschine verwandeln und in den vierten Stock in den Qualitätskontrollraum gehen. Begebt euch in den Raum mit den Stampfern und verwandelt euch in Kazooie. Flattert über den Laufsteg zum Flug-Pad hinüber und hüpft durch die Öffnung hinauf in den nächsten Raum. Sucht dort nach einem weiteren Flug-Pad und schnappt euch das Jiggy. Geht wieder zurück zu Banjo und begebt euch in den ersten Stock. Als Banjo müsst ihr nun den Müllstampfer betreten, durch den ihr schnell hindurch laufen solltet, um den Schalter zu aktivieren. Als Belohnung erhaltet ihr ein Jiggy.

Wo befindet sich der Boss?

Vom ersten Stock aus müsst ihr nach dem Reparatur-Depot suchen. Dort erwartet euch Tiegla, den ihr besiegen müsst, um von ihm ein Jiggy zu erhalten.

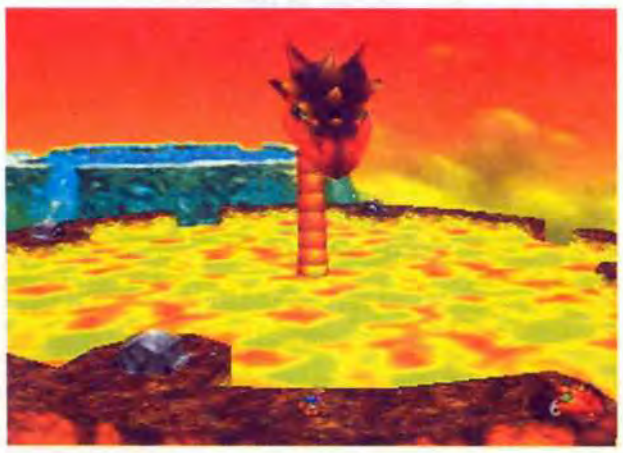
Steinhagel-Gipfel

Wo finde ich Mumbo?

Zunächst aktiviert ihr das Beam-Pad, nachdem ihr die Lava-Seite des Steinhagel-Gipfels betreten habt. Wendet euch nach links, um nun zu Mumbos Hütte zu gelangen. Dort findet ihr einen Glowbo.

Kann ich Erich Eis dazu bringen, mich nicht mehr zu bewerfen?

Damit Erich Ruhe gibt, müsst ihr ihn besiegen. Stellt euch in die Nähe des großen Steingebildes in der Nähe von Mumbos Hütte und wartet, bis Erich Eis euch wieder mit Feuerbällen beschießt. Dadurch sprengt er euch das Flug-Pad frei, mit dessen Hilfe ihr auf die höchste Plattform des Gipfels fliegen könnt. Hinter der Tür wartet Erich Eis auch schon auf euch und fordert euch zum Kampf heraus. Um ihn zu besiegen, müsst ihr Eiseier in die Kanonen schießen, die sich dann auf Erich richten. Um Erik zu besiegen, verwendet ihr dieselbe Taktik, mit der ihr auch schon Erich zu Fall gebracht habt. Hier ist mehr Vorsicht geboten, da sich Erik um einiges schneller bewegen kann und ihr ihn ganze zwölf Mal treffen müsst. Als Preis erhaltet ihr ein weiteres Jiggy.



Was bringt mir Jamjar bei?

Geht als Banjo zum Colosseum und lernt die Fähigkeit, euch in euren Rucksack einzupacken.

Wo kann ich die neue Fähigkeit ausprobieren?

Als Banjo taucht ihr mithilfe eurer Einpackfähigkeit in den Pool mit dem kochenden Wasser hinab. Schnappt euch den Fisch, der darin herumschwimmt. Begebt euch als Banjo-Kazooie auf die Eis-Seite des Steinhagel-Gipfels und sucht nach Boggys Iglu. Gebt ihm den Fisch.

Wie erhalte ich ein weiteres Jiggy?

Geht in das Kickball-Stadion und sprengt die Tür mit dem Spalt gegenüber des Eingangs mit einem Granatenei auf. Wenn

ihr hindurch gegangen seid, werdet ihr feststellen, dass ihr wieder im Mayaos-Tempel seid. Verwandelt euch in einen Stony und geht zurück zum Steinhagel-Gipfel. Nehmt an einem neuen Kickball-Turnier teil, um euer nächstes Jiggy zu erhalten.

Wie kann mir Humba Wumba helfen?

Verwandelt euch zurück in Banjo-Kazooie und begebt euch auf die Eis-Seite des Steinhagel-Gipfels. Sammelt den Glowbo vor Humbas Zelt ein und betretet das Zelt. Übergebt Humba den Glowbo und verwandelt euch in einen Schneeball. Beamt euch zur oberen Seite der Lava-Seite und folgt dem Pfad auf der linken Seite. Begebt euch durch den nächsten Eingang zurück zur Eis-Seite. Rollt nach links auf den Schalter, der sich über dem Haus befindet. Verwandelt euch zurück in Banjo-Kazooie und nehmt vorerst nur Banjo mit. Lauft zu dem Rohr nahe der Ölpumpe. Geht durch die Öffnung, hinter der euch ein Jiggy erwartet.

Wie kann ich eine neue Fähigkeit lernen?

Dazu benötigt ihr nun Kazooie. Begebt euch zurück zur Lava-Seite und fliegt mit dem Flug-Pad zu Erichs Tür. Lauft vorsichtig zum Rand, um Jamjar zu finden. Von ihm erlernt ihr nun die Fähigkeit zu gleiten.

Was hat Mumbo in dieser Welt zu tun?

Verwandelt euch zurück in Banjo-Kazooie und geht zu Mumbos Schädelhütte. Schießt mit einem Granatenei auf den Spalt in der Wand und gebt Mumbo den Glowbo. Als Mumbo lauft ihr durch die Öffnung in der Wand. Ihr findet euch in Humbas Zelt wieder, das ihr aber auch gleich verlasst. Erklimmt den Pfad auf der rechten Seite und aktiviert das Mumbo-Pad.

Wo finde ich die drei Alien-Kinder?

Verwandelt euch wieder in Banjo-Kazooie und begebt euch zu dem kleinen Teich in der Nähe von Humbas Wigwam. Hackt

auf das Eis ein, um das Kind zu befreien. Das nächste findet ihr auch ganz in der Nähe. Doch um es wieder zum Leben zu erwecken, müsst ihr zunächst auf das Eis einhacken und dann Mumbo wieder auf sein Pad stellen. Um das letzte Kind aufzutauen, nehmt ihr Kazooie und gleitet von der Ölplattform zur Wand hinüber, um dort mit eurer Brütfähigkeit das Alien-Kind zu erwärmen. Als Belohnung erhaltet ihr vom Alien-Papa ein Jiggy.

Kann mir Mumbo in dieser Welt weiterhelfen?

Verwandelt euch in Mumbo und geht zu Boggys Iglu. Lauft daran vorbei bis zum Mumbo-Pad. Aktiviert es, um den Abenteurer zum Leben zu erwecken. Begebt euch als Banjo-Kazooie zu ihm und beschießt ihn mit Feuereiern. Danach kommt ihr mit Banjo zurück und packt ihn in euren Rucksack. Bringt ihn zum Eingang der Welt, bei dem sich sein Zelt befindet. Er wird euch dafür mit einem Jiggy belohnen.

Wie erhalte ich mein nächstes Jiggy?

Beamt euch zum oberen Bereich der Lava-Seite und springt auf den steinernen Vorsprung hinab. Tretet durch die Tür und betätigt die Schalter in diesem Raum in der richtigen Reihenfolge. Habt ihr die Schalter überwunden, erwartet euch ein weiteres Jiggy.

Was muss ich in dieser Welt noch erledigen?

Zunächst müsst ihr in den Hexhexpark zurückkehren und Gobi aus seinem Gefängnis befreien. Begebt euch zurück zum Steinhagel-Gipfel und benutzt das Flug-Pad, um auf das Dach des Kickball-Colosseums zu fliegen. Helft Gobi dabei, das Wasser auszuspucken, um euch den Weg zum Bahnhof der Eis-Seite freizulegen. Begebt euch dorthin und erklimmt die zerbrochenen Schienen, um an das Jiggy zu gelangen.

Wolkenwonneland

Wie erhalte ich mein erstes Jiggy?

Zuerst fliegt ihr hinüber zur Hauptinsel und geht in den Berg hinein. Sucht im Wasser nach einem Glowbo und geht dann zum blauen Höhlenausgang hinaus. Ihr befindet euch nun vor der blauen Mumbo-Hütte. Im Inneren werdet ihr feststellen, dass euch Mumbo diesmal nicht helfen, sondern, ganz im Gegenteil, sogar ernsthaft schaden will. Doch wenn es euch gelingt, ihn zu besiegen, erhaltet ihr dafür ein Jiggy.

Was für eine Bedeutung haben die gesprenkelten Eier?

Die Eier müssen von Kazooie ausgebrütet werden. Das erste findet ihr innerhalb des Berges. Für das zweite müsst ihr die Wand hochlaufen und zum Ausgang hinaus. Das letzte Ei erreicht ihr mit den Sprungschuhen. Verwandelt euch nun wieder in Banjo-Kazooie zurück.

Was muss ich als Nächstes erledigen?

Taucht durch einen der Pools nach draußen und sucht nach einem Stein, auf dem Kazooie abgebildet ist. Zersprengt ihn, um ein weiteres Jiggy zu erhalten.

Wie finde ich die Kombination für den Safe heraus?

Hangelt euch an dem Vorsprung vor der pinkfarbenen Wand entlang und lasst euch am Ende herabfallen. Schießt ein Zeitzünderei auf den Boden und steuert es durch die kleine Öffnung im Glas. Lasst es auf dem Schalter explodieren, um die erste Zahl zu bekommen. Taucht nun wieder nach draußen und sucht an der Wasseroberfläche nach einem kleinen Vorsprung. Schießt ein Zeitzünderei hinauf und lasst es auf dem Schalter explodieren, um die zweite Zahl zu erfahren. Die dritte Zahl bekommt ihr bei der großen Mülltonne. Begebt euch in den Berg zurück und geht durch den roten Ausgang zu Mumbos richtiger Hütte hinaus. Benutzt das Flug-Pad, um zur Mülltonne hinüberzufliegen. Schießt ein Zeitzünderei durch das Loch in der Außenwand der Tonne und platziert den Vogel auf dem Schalter. Um die letzte Zahl zu erfahren, fliegt ihr zum höchst gelegenen Eingang des Berges hinauf. Geht hinein und schießt ein Ei vor das Loch auf der anderen Seite. Lasst den Vogel auf dem Schalter explodieren und ihr erhaltet euer Jiggy vom Tresor.

Wie komme ich zu Jamjar?

Begebt euch in den Berg zurück und verwandelt euch in Banjo. Schnappt euch die Motte mit eurer Taxi-Pack-Fähigkeit und schwebt zu Jamjar hinüber. Erlernt von ihm eure neue Fähigkeit und werdet wieder zu Banjo-Kazooie.

Wie bekomme ich ein weiteres Jiggy?

Fliegt zu Humba Wumbas Wigwam. Dort trefft ihr Canary Mary, die euch zu einem neuen Rennen herausfordern wird. Wenn ihr dies gemeistert habt, erhaltet ihr als Preis für eure Mühen ein weiteres Jiggy.

Wo erwartet mich mein erstes Mini-Game im Wolkenwonneland?

Verwandelt euch in Kazooie und benutzt das Flug-Pad vor Mumbos Hütte, um zur großen Mülltonne zu gelangen. Stellt euch auf den Schalter auf der Tonne und geht anschließend hinein. Hier erwartet euch euer erstes Mini-Game, das ihr bewältigen müsst, um ein Jiggy zu bekommen.

Was ist als Nächstes zu tun?

Werdet wieder zu Banjo-Kazooie und taucht in einem der Pools nach einem Glowbo. Fliegt zu Humba Wumba hinüber und gebt ihr den Glowbo. Sie verwandelt euch in eine Biene, mit deren Hilfe ihr die Augenpflanzen abschießen könnt. Habt ihr alle vier erwischt, erhaltet ihr ein weiteres Jiggy.

Kann ich als Biene noch etwas machen?

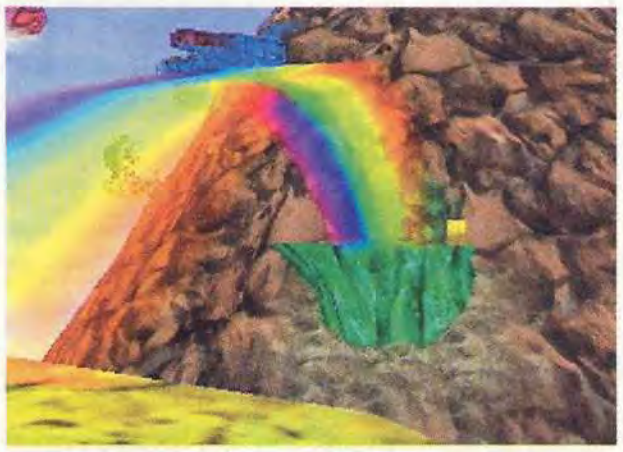
Fliegt auf den Berggipfel und feuert 20 Mal innerhalb der vorgegebenen Zeit mit euren Stacheln auf die Zielscheibe. Daraufhin öffnet sich der Eingang zu einem weiteren Mini-Game, das ihr gewinnen müsst, um ein Jiggy zu erhalten.

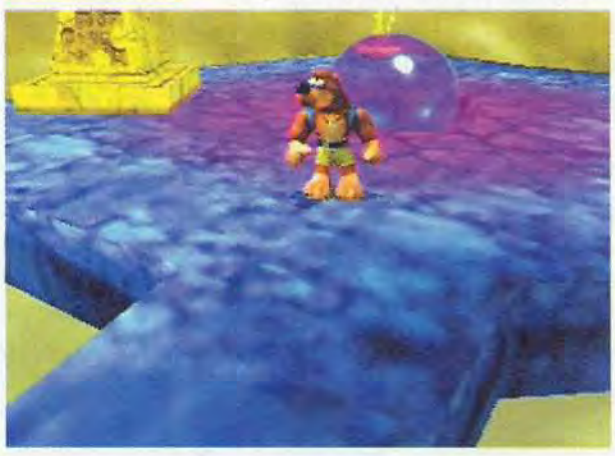
Wie gelange ich zum Gelee-Schloss?

Verwandelt euch zurück in Banjo-Kazooie und fliegt zum Berg hinüber. Geht hinein und werdet zu Banjo. Lauft durch den Ausgang, der zur blauen Mumbo-Hütte führt, und klettert die Ranke rechts vom Ausgang empor. Fliegt mit der Blume zum Gelee-Schloss und geht hinein, um euch das Jiggy zu sichern.

Wozu brauche ich Mumbo?

Begebt euch als Banjo-Kazooie vor den Haupteingang des Berges und sammelt die Bohnen ein, die ihr in den braunen Erd-

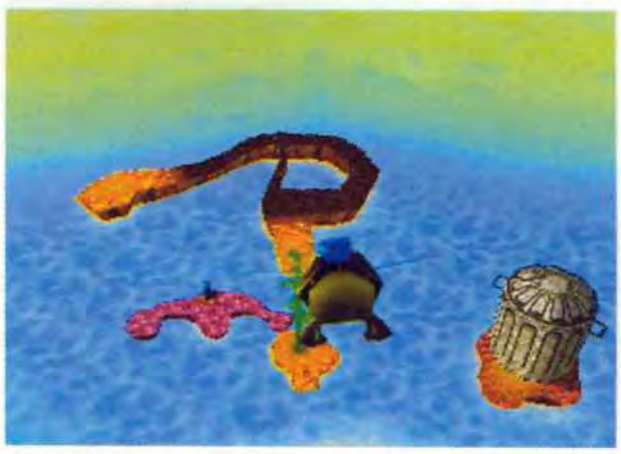




löchern findet. Benutzt das Flug-Pad, um zum Käsestück hinüberzufliegen. Dort pflanzt ihr eine Bohne ein. Nun verwandelt ihr euch in Mumbo und platziert ihn auf seinem Pad. Nachdem er seinen Regentanz aufgeführt hat, erscheint ein Regenbogen. Verwandelt euch in Banjo-Kazooie und drückt den goldenen Schalter an dem Ende des Regenbogens, der auf der Bergseite liegt. Lauft über den Regenbogen und springt in den Goldkessel. Nun müsst ihr die jeweils passenden Eier auf den Sockel schießen, um das Mini-Game zu aktivieren. Gewinnt ihr, so erhaltet ihr als Preis ein Jiggy. Werdet zu Banjo und nehmt wieder den Ausgang zu Mumbos blauer Hütte. Klettert ein weiteres Mal die Ranke hoch und bahnt euch nun den Weg durch das braune Gestrüpp. Schnappt euch die Motte, die dort auf euch wartet, und schwebt zur nächsten Ranke hinüber. Klettert hinauf und betretet das Käsestück. Hüpft von Zwiebel zu Zwiebel, um zu einer kleinen Höhle zu kommen, hinter der sich ein Jiggy versteckt.

Wie erhalte ich mein letztes Jiggy im Wolkenwonneland?

Dazu müsst ihr Mister Fit in drei Wettkämpfen besiegen. Der erste findet auf der Insel statt, auf der ihr gelandet seid, als ihr die Welt betreten habt. Um hoch genug springen zu können, holt ihr euch die Sprungschuhe von der Hauptinsel. Als Nächstes müsst ihr die zweite Bohne an der dafür vorgesehenen Stelle einpflanzen und Mumbo seinen Regentanz aufführen lassen. Geht nun als Banjo den Ausgang hinaus, der zu Mumbos roter Hütte führt. Klettert die Ranke hinauf, springt über die Plattformen und schnappt euch die Motte, um zu Mister Fit zu kommen. Geht siegreich aus dem Sackrennen hervor, um an dem nächsten Wettbewerb teilnehmen zu können. Das Finale findet in der Nähe von Mumbos Pad statt. Ihr benötigt die Turboschuhe, um es zu gewinnen. Nach eurem Sieg wird euch Mister Fit großzügig sein Jiggy überlassen.



Hexenkesselkerker

Wie gelange ich in den Hexenkesselkerker?

Zunächst müsst ihr in den Sumpf zurückkehren und die Wand zu Gruntys Festung erklimmen. Nun stellt ihr Banjo und dann Kazooie auf ihre jeweiligen Schalter. Gleitet mit Kazooie über den Graben und folgt ihm dann mit Banjo. Auf der anderen Seite angelangt, werdet ihr wieder zu Banjo-Kazooie.

Wie besiege ich den Gegner?

Zwar ist euer Kontrahent unsichtbar, doch stellt er keine große Herausforderung dar. Ein paar Granateneierschüsse müssten genügen, um ihm den Garaus zu machen.

Wie kann ich das Quiz gewinnen?

Dazu müsst ihr euch gut in den Welten von Banjo-Tooie auskennen. Dies ist eure einzige Möglichkeit, die Quizrunden zu bestehen.

Wie kann ich den Endgegner besiegen?

Um gegen den finalen Gegner zu gewinnen, müsst ihr ihn 100 Mal treffen. Achtung – er wechselt jeden zehnten Treffer seine Gestalt!

ENDBOSS WITCHY

Erste Form
Versucht, euren Gegner mit Granateneiern zu treffen. Um den Projektilen auszuweichen, müsst ihr C-Links und C-Rechts drücken. Haltet euch dicht an der Seite des Fahrzeuges, wenn es herumfährt. Dadurch macht ihr es eurem Gegner wesentlich schwerer, euch zu erwischen.

Zweite Form
Nun ist euer Kontrahent mit einem Granatwerfer ausgerüstet. Springt, kurz bevor die Granaten landen, in die Luft, damit ihr unbeschadet davonkommt.

Dritte Form
Wartet, bis das Fahrzeug eine Pause einlegt, um ihm ernsthaft Schaden zuzufügen. Schießt dann ein Zeitzünderei auf den Boden und steuert den Vogel in das Loch auf der Rückseite des Fahrzeuges. Bringt es zum Explodieren, wenn ihr euch in der Nähe einer Batterie befindet.

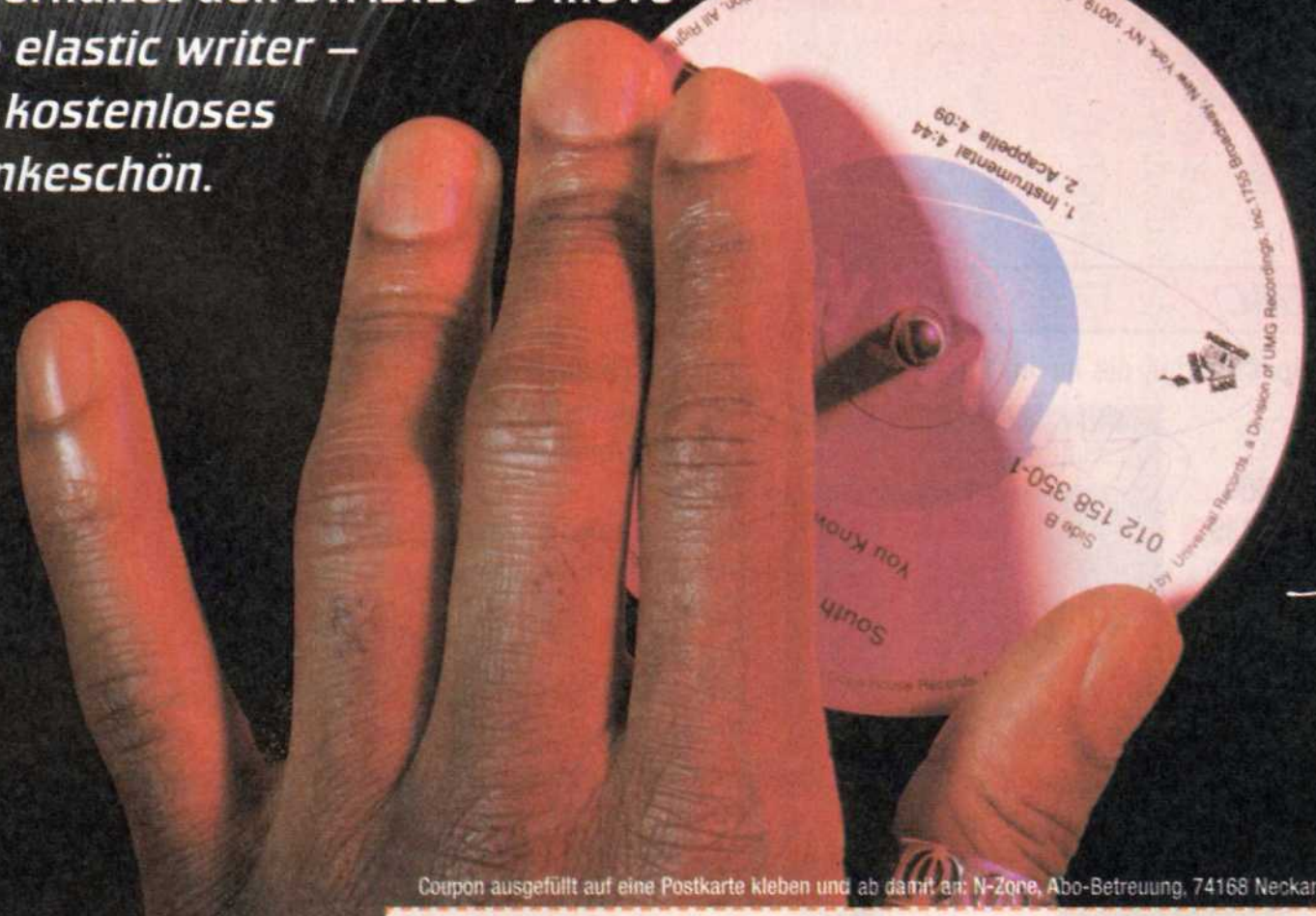
Vierte Form
Ignoriert die Kreaturen, die der Boss abfeuert, und konzentriert euch darauf, ihn mit Granateneiern zu beschießen. Nur falls die Kreaturen euch zu Nahe kommen sollten, könnt ihr einen Schuss verschwenden.

Fünfte Form
Ihr müsst sehr flink sein, da euch durch die Geschosse des Gegners die Luft schnell knapp wird und euch nur wenig Zeit bleibt, ihn zu treffen.

Sechste Form
Dies ist die letzte Form des Endgegners. Ein gut gezielter Treffer mit einem Granatenei reicht aus, um eurem lästigen Widersacher den Garaus zu machen.

´s move® bewegt

Der Kult unter den Stiften jetzt als Aboprämie. Holt euch für ein Jahr N-Zone und Ihr erhaltet den STABILO ´s move the elastic writer – als kostenloses Dankeschön.



STABILO ´s move the elastic writer – organische Form, griffig-elastische Oberfläche und elastische Spitze, aber eigentlich unbeschreiblich. Man muss ihn einfach fühlen, deshalb: get ´s move and feel ´s move!

feel it

Eine Übersicht über alle Aboangebote findet ihr im Internet unter: http://abo.computec.de

Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: N-Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

Das meistgekaufte Nintendo-Magazin

Vertrauensgarantie:
Diesen Auftrag kann ich ab Absendung (Poststempel) innerhalb 14 Tagen ohne Begründung widerrufen. Die rechzeitige Absendung (z. B. per Postkarte, Brief, E-Mail) an N-Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm oder computec.abo@dsb.net ist fristwahrend.

☐ JA, ich möchte das **N-Zone-Abo**
(DM 51.-/Jahr [= DM 4,25.-/Ausg.]; Ausland: DM 75.-/Jahr; öS 390.-/Jahr)

Das Heft geht an (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr./E-Mail *(für weitere Informationen)*

Rechnungsadresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr./E-Mail *(für weitere Informationen)*

Das Abo gilt für mindestens ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens sechs Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für N-Zone.

Bitte senden Sie mir folgende Prämie:

„STABILO ´s move the elastic writer" (Art.-Nr. 2041)

(Die Lieferung erfolgt nur, so lange der Vorrat reicht)

Datum 1. Unterschrift (bei Minderjährigen gesetzlicher Vertreter)

Vertrauensgarantie:
Diesen Auftrag kann ich ab Absendung (Poststempel) innerhalb 14 Tagen ohne Begründung widerrufen. Die rechzeitige Absendung (z. B. per Postkarte, Brief, E-Mail) an N-Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm oder computec.abo@dsb.net ist fristwahrend.

Datum 2. Unterschrift (bei Minderjährigen gesetzlicher Vertreter)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

COMPUTEC MEDIA AG, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg; Vorstandsvorsitzender Christian Geltenpoth

P3 NO 23

Von Lesern für Leser

LESERTIPPS

Auch dieses Mal findet ihr eine Menge an Game-Boy-Cheats, die euch helfen werden, schwierige Levels zu überspringen oder zu umgehen. Ich hoffe, wieder die richtige Auswahl getroffen zu haben, und möchte mich an dieser Stelle natürlich nochmals bei den fleißigen Lesern für die tollen Tricks bedanken. Macht weiter so, viel Erfolg und Spaß beim Cheaten!

Werner Spachmüller

LESERTIPPS

Solltet ihr eigene Tipps & Tricks herausgefunden haben, dann schickt sie uns!
Natürlich werden sie bei Abdruck honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

Schickt eure Cheats & Codes an

COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE
Kennwort Lesertipps • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg
oder an: **werner.spachmueller@computec.de**

Flipper & Lopaka (GBC)

Hier eine Auflistung der Levelpasswörter, die ihr im Passwordmenü eingeben müsst.

Level:	Passwort:		
02	Q9MRMK	09	Q9MKKL
03	Q9MPP1	10	Q9MM3S
04	Q9MR61	11	Q9MMN0
05	Q9MKPR	12	Q9MKR8
06	+9MM3Z	13	Q9MMPN
07	Q9MM47	14	Q9MKMX
08	Q9MMRF	15	Q9MM44
		16	Q9MMRG

Axel Krauß

ABTAUCHEN Hier findet ihr die notwendigen Münzen.

Road Champs: BXS Stunt Biking (GBC)

Damit ihr alle Rampen ausprobieren könnt, die es in diesem Spiel gibt, müsst ihr nur den jeweiligen Cheat im Passwortmenü eingeben.

TC4D
Der Training Mode und das BMX Superbike werden freigeschaltet.

QGF7
Alle Modi (Training Mode, Career Mode, Tournament) werden freigeschaltet.

SBPN
Vom Training Mode werden die Levels 1 bis 4 freigeschaltet.

LEVELHÜPFER Springt von einem Level in den nächsten.

Christine Mugge

M&M's Minis Madness (GBC)

Falls eure M&M-Vorräte zur Neige gehen und ihr es deshalb nicht schafft, in den nächsten Level zu gelangen, hat uns unsere Leserin hierfür hilfreiche Level-Codes entschlüsselt und uns freundlicherweise mitgeteilt – von der Belohnung kann sie sich nun einige Tüten mit Leckereien kaufen.

KÖSTLICH Die kleinen M&M's können mit dem Cheat bis zum Schluss überleben.

Level:	Passwort:
1-2	Gelb, Rot, Blau, Blau, Grün, Blau
1-3	Grün, Blau, Gelb, Rot, Gelb, Gelb
2-1	Grün, Blau, Grün, Rot, Grün, Gelb
2-2	Rot, Gelb, Orange, Gelb, Braun, Blau
2-3	Braun, Grün, Rot, Blau, Orange, Blau

Stefanie Hold

Simpsons: Night of the Living Treehouse (GBC)

In der Passwort-Garage könnt ihr die folgenden Levelpasswörter eingeben und Homer, Bart, Lisa oder March durch den jeweils angewählten Level steuern.

Level 2: JTWKYTQBBKW
Level 3: FWXCKJXGLWN
Level 4: TNSLRYSJGWW
Level 5: BXPGCFPYJWB
Level 6: WSQLSWRBNRF
Level 7: WSQJLTQFYWK
Level 8: NPKYGBKTFWQ
Level 9: XQRFJWRBTWP

Aydin Pislav

HOMER-HORROR Rettet mit Homer im Affenkostüm die Stadt.

Herzlichen Dank! Richard Auermann - Sebastian Brosowski - Eva Brunero - Jürgen Harms - Marcel Jaquet - Caner Karahan - Michael Postler - Robert Schön - Johannes Schwer - Klaus Taube - Andreas Tyroller - Oliver Wick

SO ERREICHST DU UNS

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA
N-ZONE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
E-Mail: nzone@computec.de
Website: www.n-zone.de

Anschrift des Abo-Service:
ABO-BETREUUNG
N-ZONE
74168 Neckarsulm
Telefon: 01805-959506 (DM 0,24/Min.)
Fax: 01805-959513 (DM 0,24/Min.)
E-Mail: computec.abo@dsb.net

Vorstand
Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

Redaktionsdirektor:
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)
Redaktion:
Content Coordinator:
Werner Spachmüller
Leitender Redakteur: Jens Quentin
Redaktion: Matthias Glaser, Ahmet Iscitürk, Jean-Reiner Jung
Auslandskorrespondenten: Warren Harrod, Mike Sabine, Simon Price
Bildredaktion: Albert Kraus, Sonja Pfaffenberger
Layout:
Alexandra Böhm, Christian Harnoth
Lektorat/Schlussredaktion:
Margit Koch, Birgit Bauer, Claudia Brose, Nicole Schötz
Textchef:
Michael Ploog
Art Director:
Andreas Schulz
Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.
Urheberrecht:
Alle in N-ZONE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.
Inhaltspapier:
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100 % aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

Beilagen:
Einer Teilauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
Telefon: +49 - 911 - 28 72 -345
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: info@cms.computec.de
Website: www.ad-the-best.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 14 vom 1.10.2000

Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.):
Thorsten Szameitat

Anzeigenberatung:
Alexander Kreis
Telefon: 0911-2872151
Fax: 0911-2872241
E-Mail: akr@cms.computec.de

Anzeigendisposition:
Andreas Klopfer
Telefon: 0911-2872140
Fax: 0911-2872240

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe, in der die Anzeige erschienen ist, und der Seitennummer an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Alexander Kreis, Anschrift siehe oben

VERLAG

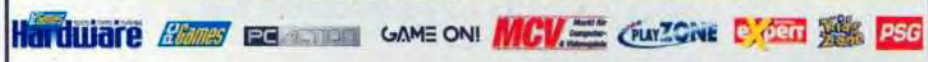
Verlags- und Geschäftsleitung
Rainer Kube
Produktionsleitung:
Martin Closmann
Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag
Vertrieb:
Burda Medien Vertrieb
Vertriebsleiter:
Klaus-Peter Ritter
Abonnement:
N-Zone kostet im Abonnement DM 51,- für 12 Ausgaben pro Jahr (Ausland DM 75,-)

Abonnementsbestellung Österreich:
Leserservice GmbH, Niederalm 300, A-5081 Anif, Tel.: 06246-882882, Fax: 06246-8825277
E-Mail: bgenser@leserservice.at
Abonnementspreis für 12 Ausgaben: öS 390,-

Druck:
heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/Pressepost:
N-Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN 1433-8424, **VKZ** B 43739

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem:



Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 1. Quartal 2001 51.260 Exemplare

KLEINANZEIGEN-COUPON

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von N-Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

❑ Suche ❑ Verkaufe ❑ Tausche ❑ Nintendo 64 ❑ Super Nintendo
❑ Game Boy ❑ Clubs ❑ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ❑ in bar / ❑ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Name

Datum Unterschrift

Anschrift

Schickt eure Kleinanzeigen an:
COMPUTEC MEDIA, N-ZONE, Kleinanzeigen, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Achtung Inserenten! Bedenkt bitte, dass zwischen Einsendetag und Veröffentlichung mindestens vier Wochen liegen! Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für folgende Rechtsgeschäfte. Schickt Kleinanzeigen nie zusammen mit anderer Post, sondern einzeln.

SPIELE-HOTLINES

Tipps & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14°°-18°°
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16°°-18°°
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10°°-12°° und 14°°-17°°
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15°°-18°°
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15°°-20°°
Infogrames Deutschland	0190-510550	Mo.-Fr. 11°°-19°°
Konami	069-98557388	Mo.-Fr. 14°°-18°°
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Nintendo	0180-5005806	Mo.-Fr. 13°°-19°°
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9°°-19°°
Softgold	02131-965111	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10°°-17°°
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9°°-17°°
Virgin	040-89703333	Mo.-Do. 14°°-18°°

Ab 27.06.2001 am Kiosk

E3-Reportage

Während wir euch in unserem mit heißer Nadel gestrickten Newsteil in dieser Ausgabe die Highlights der diesjährigen E3 in Kurzform präsentiert haben, erwartet euch in der N-Zone 07/2001 ein ausführlicher Messebericht. Wir waren in Los Angeles und werden euch über alle Neuheiten für den GameCube, den Game Boy Advance, das Nintendo 64 und den Game Boy Color informieren.

Game Boy Advance

Am 22. Juni erscheint der Game Boy Advance in Deutschland! In der nächsten Ausgabe nehmen wir die europäische Version der Hardware genau unter die Lupe und werden in einem umfangreichen Testteil die deutschen Launchtitel wie *Tony Hawk's Pro Skater 2*, *F-Zero MAXIMUM VELOCITY* und *Super Mario Advance* auf Herz und Nieren testen.

Weitere Themen der nächsten Ausgabe!

- News über die angekündigten GC-Projekte
- Im Test: Kirby 64: The Crystal Shards
- Pokémon-G/S-Logbuch, 3. Teil
- Excitebike-64-Komplettlösung
- Tolle neue Aufkleber

NICHT VERGESSEN!

Die nächste N-ZONE erscheint am 27.06.2001!

Achtung! Dies ist ein Merkzettel und kein Gutschein!

Was wird gespielt bei ...

Michael Domke

Der 35-jährige Michael Domke ist Manager PR & Communications bei TDK mediactive Europe.

Was spielen Sie im Augenblick?
Da ich erst kürzlich bei TDK mediactive angefangen habe, versuche ich mich momentan in unsere gesamte Produktpalette einzuspielen. Dabei tausche ich ständig Gamepad gegen Game Boy. Mein absoluter Favorit ist *Lady Sia* für den Game Boy Advance. Fest installiert habe ich auf meinem privaten PC einen ziemlich bekannten Shooter aus dem Hause ID, dem ich immer wieder verfalle.

Welche drei Nintendo-Spiele sind Ihre Alltime-Favourites und warum?
Mario Kart 64 – Weil das Spiel für mich viel bunte, turbulente Zeit vor dem Fernseher bedeutet. Rennspiele sind Urkonsolenspiele und passen einfach extrem gut zu dieser Plattform.
Super Mario 64 – Weil das Spiel immer noch extrem fesselnd ist und es immer noch schwer fällt, den Absprung zu schaffen und das Spiel zu beenden.
Zelda für den Game Boy – Weil man sich immer wieder wundert, wie viel Spieltiefe man auf so eine kleine Cartridge bekommt.

Was gefällt Ihnen am N64 am besten?
Attraktiver Preis, reichhaltige Auswahl an Spielen und es gibt eine Pokémon-Sonderedition ;-)

Welche GameCube-Neuauflage wünschen Sie sich am meisten?
Mario Kart – Zwar geht die Grafik stark in Richtung Spiel für eine junge Zielgruppe, es fesselt jedoch jede Altersgruppe. Das bringt Jung und Alt dann sogar vor dem Bildschirm zusammen und ich möchte gern sehen, wie man hier Grafik und Effekte aufpeppt.

Mit welchen Video- oder Automaten-Games begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?
Pac Man – Das habe ich mit der kleinen Schwester meiner damaligen Freundin nächtelang gespielt.

Welches Spiel-Genre bevorzugen Sie generell und warum?
Shoot 'em Ups, so simpel wie möglich, denn sie erlauben es, wenn man nur wenig Zeit hat, schnell einzusteigen und im Notfall auch schnell wieder auszusteigen.

Welches Multiplayer-Game favorisieren Sie generell und warum?
Rennspiele. Wenn man mit Freunden zusammensitzen kann und gemeinsam spielt, bringt das wirklich eine Menge Spaß. Wenn ich jedoch mit Bekannten meine Zeit verbringen möchte, die weiter weg wohnen, greife ich auf Multiplayer-Spiele über das Internet zurück. Das sind dann wieder einmal Shoot 'em Ups und auch schon mal Strategiespiele wie z. B. *Die Siedler III*.

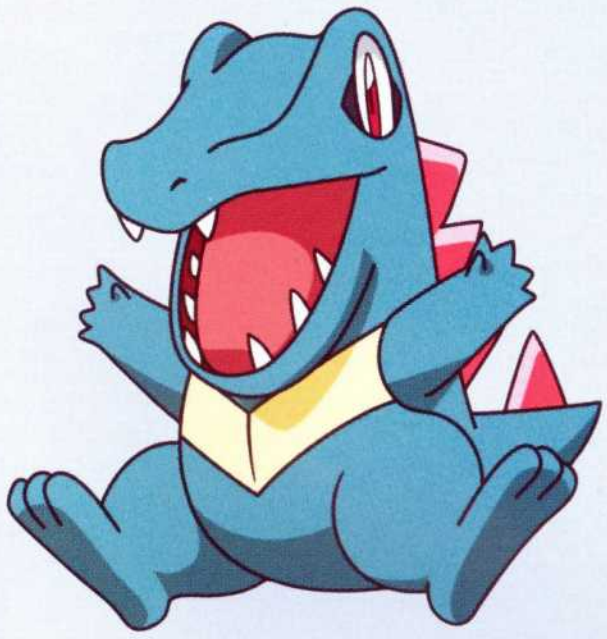
Was möchten Sie unseren Lesern mitteilen?
Viel Spaß muss nicht unbedingt viel Hardware heißen!

#158 Karnimani

Typ: Wasser
Größe: 0,6 m
Gewicht: 9,5 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Das starke Karnimani ist ein äußerst nützlicher Wegbegleiter. Das kleine Großmaul ist vor allem in seinen späteren Entwicklungsstufen sehr stark. Ab Level 18 verwandelt es sich zu Tyracroc, und wenn es Level 30 erreicht, wird es zum mächtigen Impergator. Vor allem gegen Feuer-, Boden- und Gesteins-Pokémon hat es einen klaren Vorteil. Karnimani bekommt ihr gleich zu Anfang in Prof. Linds Labor geschenkt.



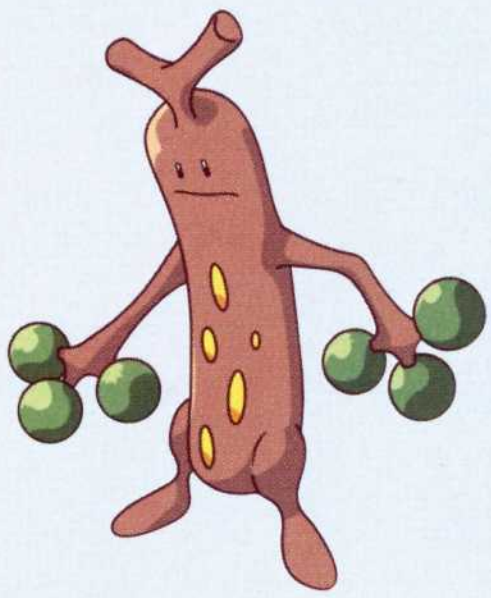
Fähigkeit:
Biss
Schlitzer
Kreideschrei
Hydropumpe

#185 Mogelbaum

Typ: Gestein
Größe: 1,2 m
Gewicht: 38 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Mogelbaum ist ein ganz besonderes Pokémon. Es ist überaus selten und erscheint in den *Gold/Silber*-Editionen nur ein einziges Mal! Das Stein-Pokémon trefft ihr auf dem Weg zwischen Viola City und dem Nationalpark. Wenn ihr mit der Schiggykanne zu ihm marschiert, wird es euch angreifen. Schnappt es unbedingt, denn sonst ist Mogelbaum für immer weg! Um auf Nummer sicher zu gehen, solltet ihr vorher abspeichern. Dann klappt's auch mit dem Schnappen!



Fähigkeiten:
Mimikry
Fusskick
Steinhagel
Finte

Excitebike 64

WORUM GEHT'S?

Straßen?! Wir brauchen keine weich gebügelten Straßen! Echte Männer zieht es auf der Crossmaschine über unerschlossene Schotterpisten. Brettert über staubige Pisten, springt über waghalsige Rampen und zeigt der Konkurrenz, wo der Hammer hängt.

CHEATS:

ORIGINAL-EXCITEBIKE
Spielt euch erfolgreich durch den Tutorial-Modus, um das originale Excitebike-Spiel von 1987 freizuschalten.

EXCITE-3D-MODUS
Der Excite-3D-Modus öffnet sich, wenn ihr Erster in der Challenge-Round der Pro-Season werdet.

FUSSBALL-MODUS
Werdet Erster in der Silber-Runde der Novice-Saison, um einen spaßigen Fußball-Modus freizuschalten.

BERGSTEIGER-MODUS
Um diesen Modus zu bekommen, müsst ihr Erster in der Gold-Runde der Amateur-Saison werden.

Steuerung

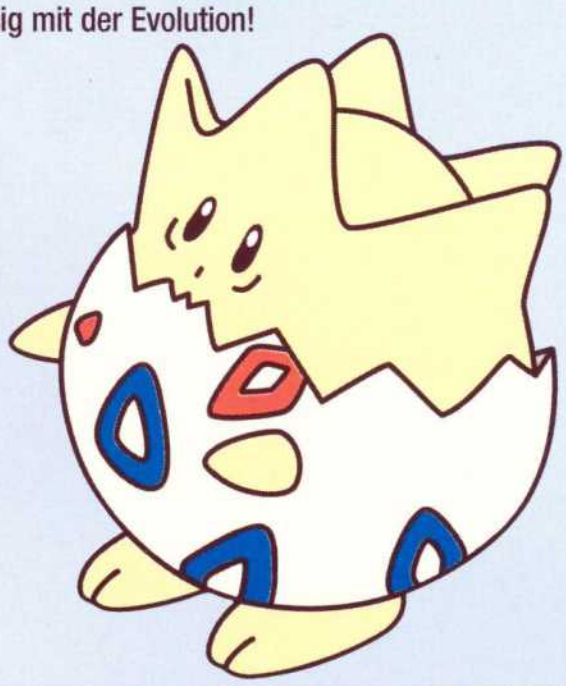
- Kameraperspektive ändern
- Display an-/ausschalten
- Blick zurück
- Stunts
- Beschleunigen
- Bremsen, Rückwärtsgang
- Steuern
- Pause
- Nicht belegt
- L: Turbo
- R: Sliden, Driften, Tricks
- Z: Turbo

#175 Togepi

Typ: Normal
Größe: 0,3 m
Gewicht: 1,5 Kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Togepi bekommt ihr schon sehr früh. In Viola City überreicht euch Prof. Linds Assistent ein kleines Ei. Wenn ihr dieses einige Stunden mit euch herumtragt, schlüpft das kleine Togepi! Der süße Mops verlangt eure besondere Aufmerksamkeit, denn nur wenn es euch ganz doll mag, entwickelt es sich zu Togetic. Also seid extralieb zu dem Kleinen, sonst ist es Essig mit der Evolution!



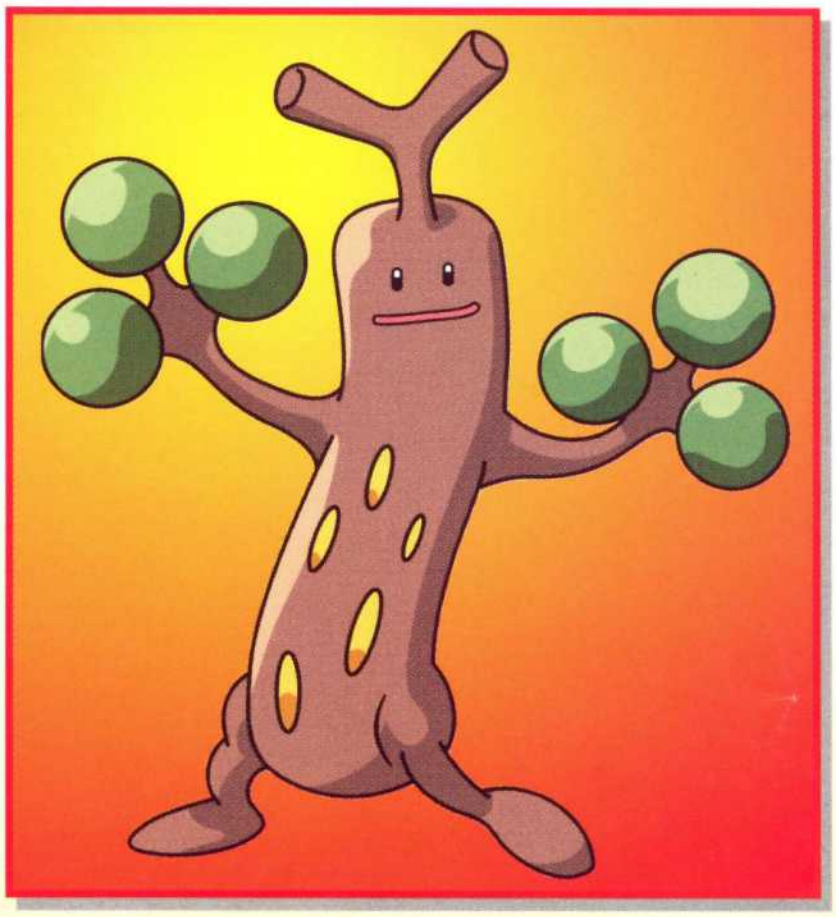
Fähigkeit:
Metronom
Zugabe
Bodyguard
Risikotackle

N-ZONE

Pokémon™ Tipps & Tricks

Nintendo®

Sammelkarte 140



#185 Mogelbaum

N-ZONE

Pokémon™ Tipps & Tricks

Nintendo®

Sammelkarte 141

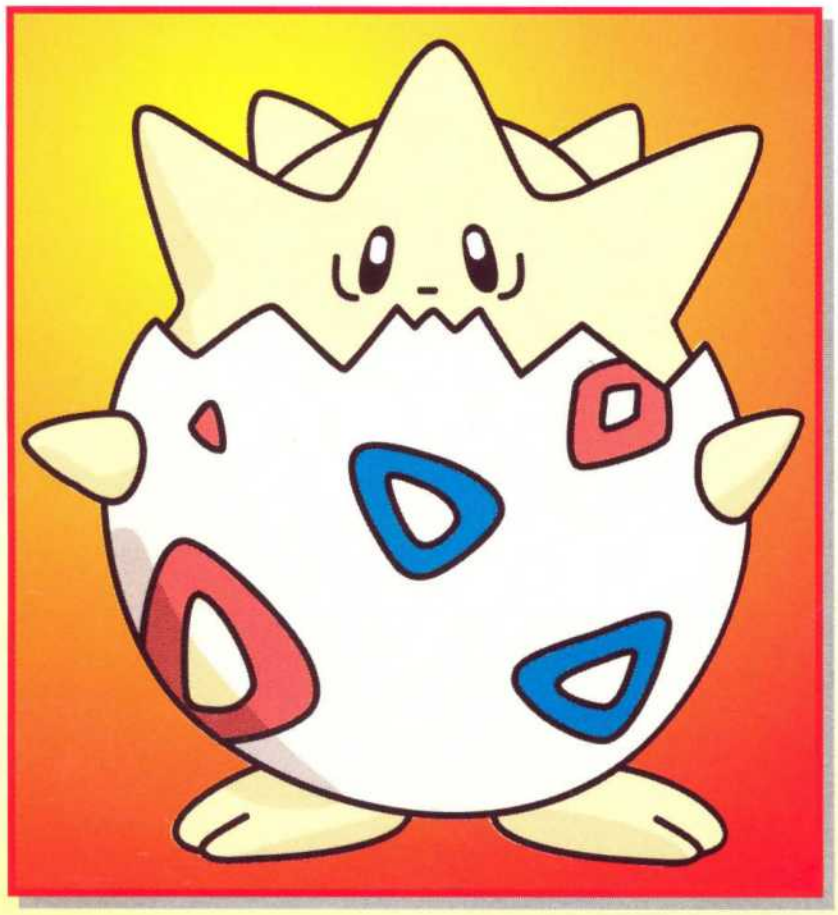
#158 Karnimani

N-ZONE

Pokémon™ Tipps & Tricks

Nintendo®

Sammelkarte 142

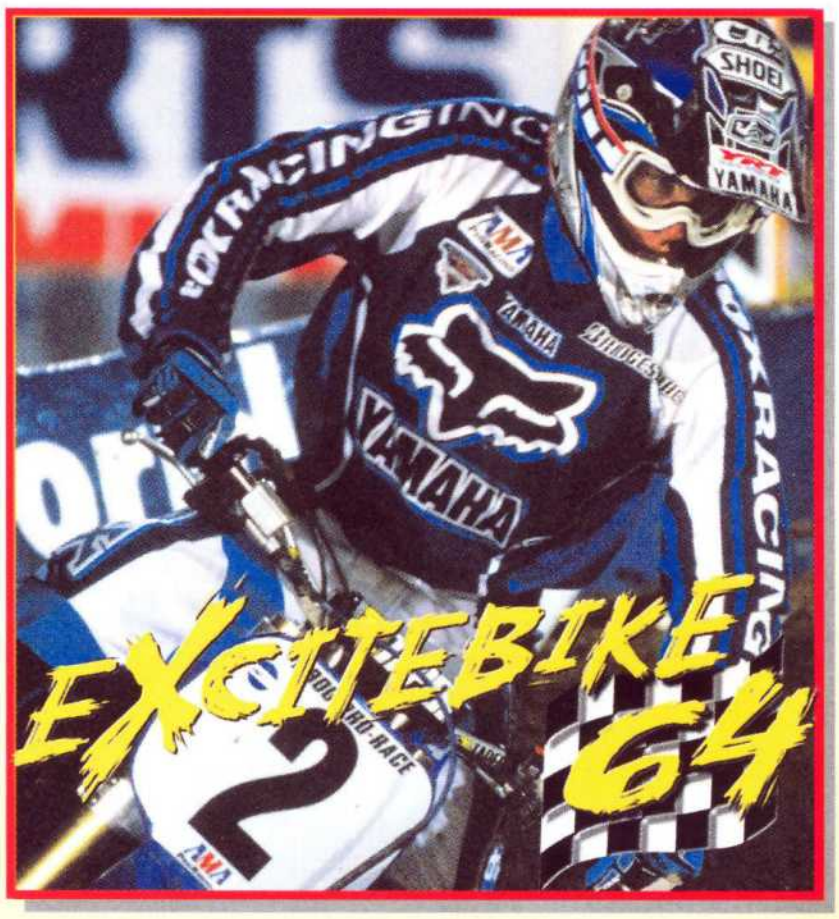


#175 Togepi

N-ZONE

Tipps & Tricks

Sammelkarte 143



Excitebike 64